# Clément Bourgoin

# Développeur web front-end

Paris 15ème hello@iwazaru.dev



iwazaru dev

## **EXPÉRIENCE**

## **Actialuna** — Développeur web front-end

MARS 2015 À AUJOURD'HUI, à temps partiel **#javascript #typescript #react #css** 

- Maintenance et développement de la librairie de BD numériques
  Sequencity
- Conception et développement d'une application web de lecture de BD numériques
- Conception et développement d'un outil dédié aux professionnels de l'édition de BD
- Encadrement d'un développeur junior, peer programming et codes reviews

# Développeur web indépendant

JUIN 2008 À AUJOURD'HUI, à temps partiel **#php #mysql #symfony #docker** 

- Développement et maintenance de Biblys, logiciel e-commerce en SaaS destinés aux éditeurs indépendants (12 clients qui génèrent environ 15.000 € de CA/mois)
- Développement d'une application d'accompagnement à l'écriture créative et d'une plateforme de MOOC pour DraftQuest

# Éditions du Bélial' — Responsable édition numérique

JUIN 2009 À AOÛT 2019, à temps partiel **#php #mysql #epub #onix** 

- Définition dès 2010 de la stratégie commerciale d'une des premières plateformes de vente livres numériques
- Conception technique de la plateforme
- Fabrication des fichiers ePub, PDF, Kindle
- Gestion de la commercialisation et des opérations

# **Université Paris Ouest** — Enseignant Master Métiers du Livre

SEPTEMBRE 2011 À JUIN 2014

# Librairie Ys — Gérant de librairie en ligne

JUIN 2008 À JANVIER 2013

## **COMPÉTENCES**

### Front-end

HTML, CSS, JavaScript, ES2015+, React, TypeScript, responsive web design

#### Back-end

Node.js, PHP, MySQL, Nginx

#### Outils

macOS, Debian/Ubuntu, Git, Github, NPM, Yarn, Jest, Docker

#### Personnelles

Autonome, autodidacte, curieux, rigoureux, attentif au détail, pédagogue

## **LANGUES**

- Anglais courant

### **LOISIRS**

- Hackathons & game jams
- Projets open source
- Lecture, cinéma
- Écriture
- Vélo, randonnée