

eRecipes - React Redux

Objectifs

- Appréhender la manipulation de React Redux pour centraliser l'état de notre application

Sujet

- Réalisez une application react se servant de redux dans le but de centraliser l'état de votre application.
- Cette application aura pour but permettre le stockage en ligne de recettes de cuisines. Les recettes seront constituées de la sorte :

```
interface recipe {  
  id: string,  
  title: string,  
  instructions: string,  
  cookTime: number,  
  prepTime: number,  
  ingredients: {id: number, name: string}[]  
}
```

vous devrez faire en sorte que l'application stocke et récupère les recettes depuis Firebase. Cette base de donnée d'un système d'authentification basé sur un email et un mot de passe et les règles de sécurité suivantes :

```
{
  "rules": {
    ".read": true,
    ".write": "auth != null",
  }
}
```

votre CRUD de recettes sera donc de la sorte:

- Ajouter une recette: Cette option sera privée et demandera une requête de type POST adjointe d'un token de vérification.
- Voir les recettes: Cette option sera publique et demandera une requête de type GET sans token de vérification.
- Modifier une recette: Cette option sera privée et demandera une requête de type DELETE adjointe d'un token de vérification.
- Supprimer une recette: cette option sera privée et demandera une requête de type PATCH adjointe d'un token de vérification.

authSlice.js

```
initialState: {  
  user: null,  
  authmode: ""  
}
```

recipesSlice.js

```
initialState: {  
  formMode: "",  
  recipes: [],  
  selectedRecipe: null,  
  ingredients: [],  
  isLoading: false,  
  error: null  
}
```

Si vous le souhaitez, vous pourrez également alimenter la liste d'ingrédients à partir d'un JSON importé dans votre application au lieu de devoir les récupérer depuis votre base de données. Un ingrédient sera constitué de la façon suivante:

```
interface Ingredient {  
    id: number,  
    name: string;  
}
```

Recipes List

 Add

Cake

 20'

 25'

Ingredients

- Flour
- Sugar
- Milk
- Egg

Instructions

Just do it!

 Edit

 Delete