

Site Web

ItStarterCourses

Document d'architecture et de conception

**DREVET Charles, LE NOUAIL Clémence,
HALBOURG Benjamin**

09/03/2018

Répartition des tâches :

- DREVET Charles : Design, Prototypage
- HALBOURG Benjamin : Diagrammes de séquences, diagramme de classe UML.
- LE NOUAIL Clémence : Diagramme cas d'utilisations, spécification des cas d'utilisations.

Lien GitHub:

https://github.com/clenouai/Projet_Web

Table des matières

1. Introduction

1.1. Description du projet

1.2. Buts de ce plan

2. Exigences

2.1. Exigences fonctionnelles

2.2. Exigences non fonctionnelles

3. Contraintes de conception

4. Diagrammes des cas d'utilisation

5. Diagrammes de séquences

6. Spécifications des cas d'utilisation

7. Diagramme de classe UML

8. Interfaces

8.1 Interfaces utilisateur

9. Liens entre les pages

1. Introduction

1.1 Description du projet

Site web qui permettrait à des personnes âgées ou des personnes très peu familières au numérique de découvrir et d'apprendre des notions simples en informatique sans prise de tête.

1.2 Buts de ce plan

Ce document a pour but de décrire les fonctionnalités proposées par le logiciel mais aussi le fonctionnement de celui-ci, c'est-à-dire l'interface utilisateur comme le développement et la programmation du code du site.

2. Exigences

2.1 Exigences fonctionnelles

- EF-1 : Le site doit permettre de s'inscrire.
 - EF-1-a : L'inscription peut être gratuite ou payante. Dans le cas d'une inscription payante le client peut payer via une interface sécurisée.
- EF-2 : Le site doit permettre de se connecter.
- EF-3 : Le site doit présenter les CGU.
- EF-4 : Un client doit à tout moment pouvoir contacter un administrateur.
- EF-5 : Le site doit afficher les moyens de contact avec les administrateurs (mail, courrier, réseaux sociaux...)
- EF-6 : Le site doit afficher une courte présentation des administrateurs.
- EF-7 : Le site doit proposer une session admin.
- EF-8 : Un client premium doit avoir accès à des cours à domicile et des cours particuliers.
- EF-9 : Chaque client doit avoir un espace compte.
- EF-10 : Chaque client est identifié par son adresse mail (pseudo) et son mot de passe.
- EF-11 : Le système doit afficher la liste des cours disponibles au client.

- EF-12 : Les données doivent être conservées pendant X années.
- EF-13 : Le site doit permettre de se déconnecter

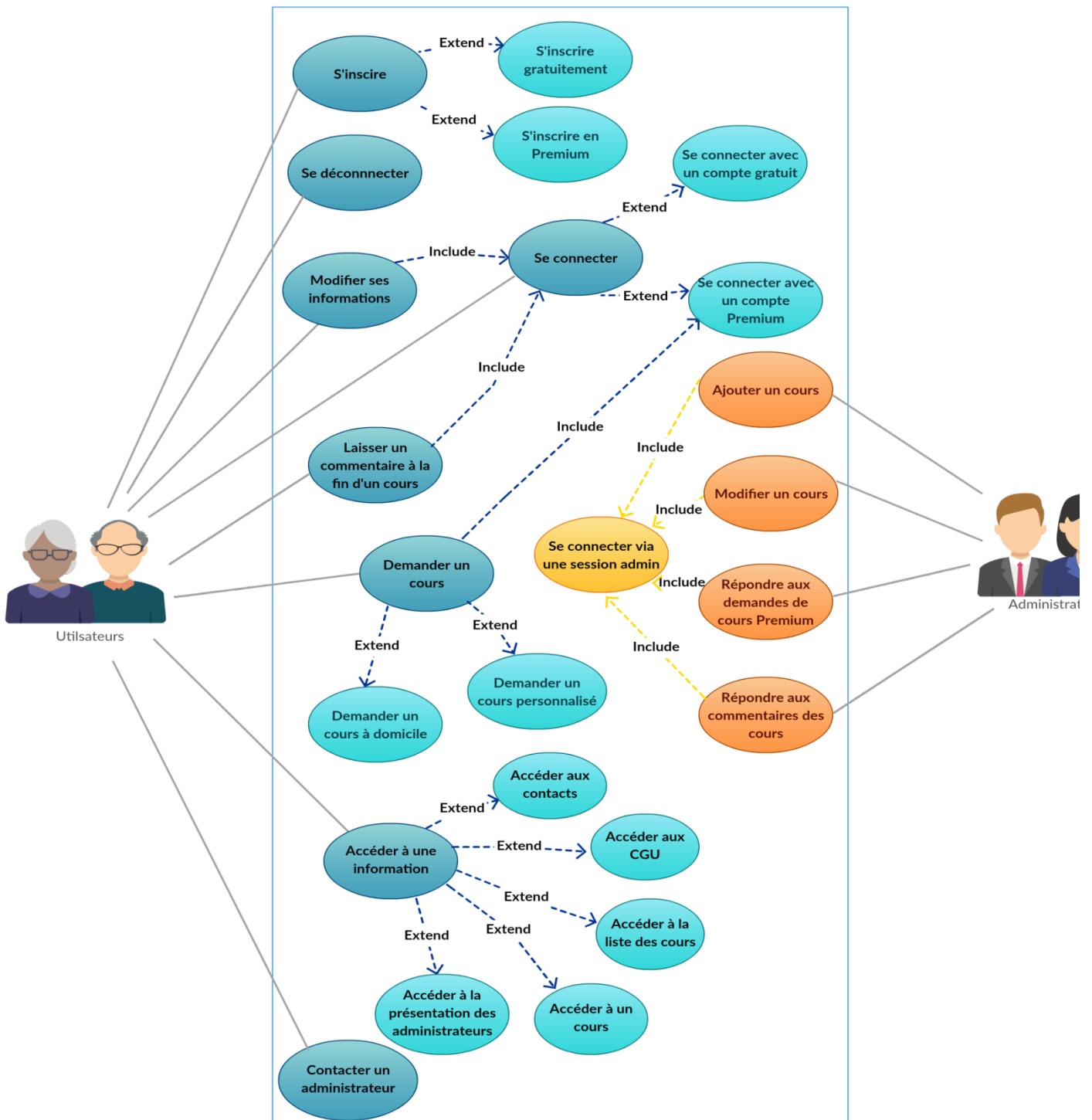
2.2 Exigences non-fonctionnelles

- ENF-1 : Le site doit permettre des dizaines de connexions simultanées.
- ENF-2 : Le site doit être facile d'utilisation pour les clients.
- ENF-3 : Sécurité : Les données de chaque utilisateur doivent être isolées (adresse-mail, adresse domicile, numéro de téléphone, numéro de carte bancaires).
- ENF-4 : Maintenance : Il doit être facile d'ajouter des cours d'informatique par les administrateurs du site.
- ENF-5 : Un utilisateur doit rapidement pouvoir se connecter.
- ENF-6 : Un utilisateur doit rapidement pouvoir accéder à un cours.
- ENF-7 : Le chargement des pages ne doit pas être trop lent (pas d'images/polices trop lourdes, etc.)
- ENF-8 : Le site doit être simple d'utilisation

3. Contraintes de conception

- CON-1 : Avoir un site responsive
- CON-2 : Trouver un nom de domaine non utilisé
- CON-3 : Utilisation du framework Bootstrap
- CON-4 : Utilisation du framework AngularJS
- CON-5 : Utilisation du framework Symfony
- CON-6 : Prise en main du logiciel de prototypage JustInMind

4. Diagramme des cas d'utilisation



Liste des cas d'utilisation :

CU-01 : S'inscrire

CU-02 : S'inscrire gratuitement

CU-03 : S'inscrire en Premium

CU-04 : Se déconnecter

CU-05 : Modifier ses informations

CU-06 : Se connecter

CU-07 : Se connecter avec un compte gratuit

CU-08 : Se connecter avec un compte Premium

CU-09 : Laisser un commentaire à la fin d'un cours

CU-10 : Accéder à une information

CU-11 : Accéder aux contacts

CU-12 : Accéder aux CGU

CU-13 : Accéder à la liste des cours

CU-14 : Accéder à un cours

CU-15 : Accéder à la présentation des administrateurs

CU-16 : Demander un cours

CU-17 : Demander un cours à domicile

CU-18 : Demander un cours personnalisé

CU-19 : Contacter un administrateur

CU-20 : Se connecter via une session administrateur

CU-21 : Ajouter un cours

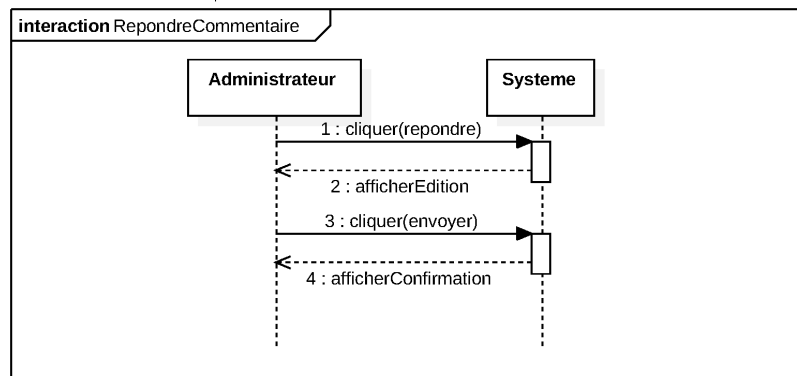
CU-22 : Modifier un cours

CU-23 : Répondre aux demandes de cours Premium

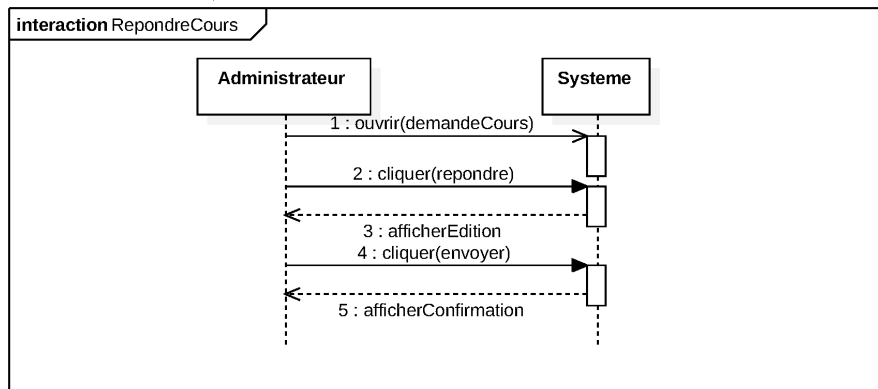
CU-24 : Répondre aux commentaires des cours

5. Diagrammes de séquences

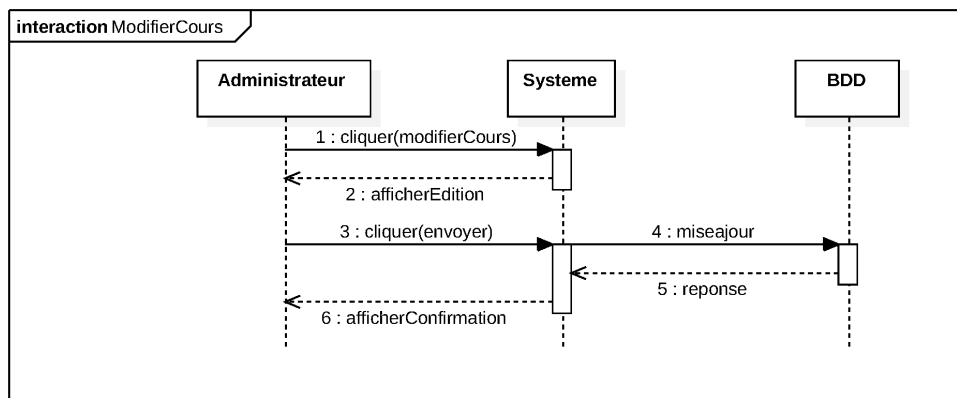
Collaboration13::Interaction1::RepondreCommentaire



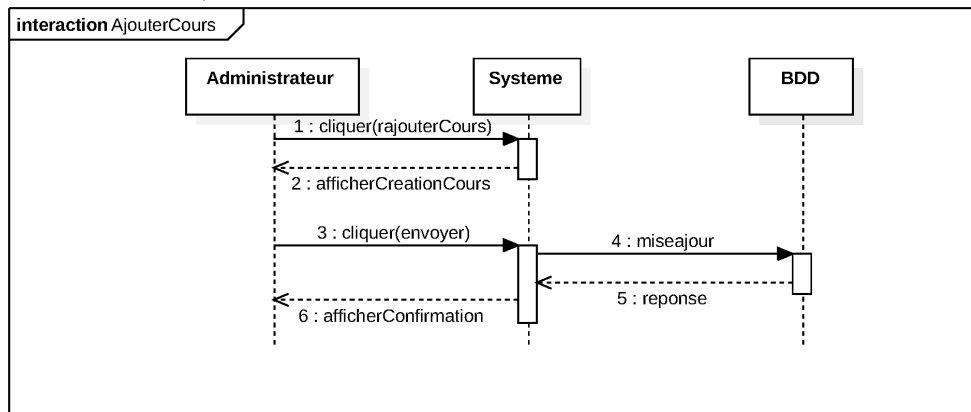
Collaboration12::Interaction1::RepondreCours



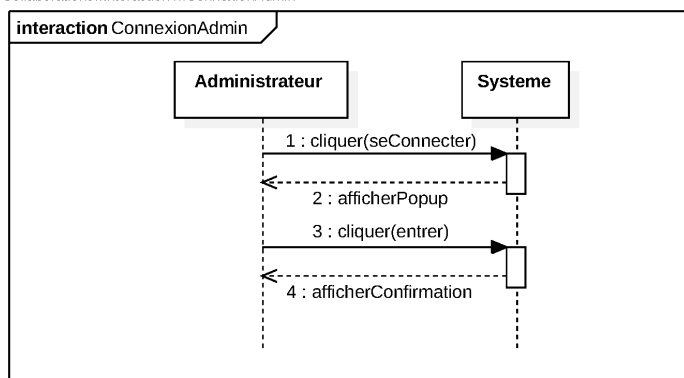
Collaboration11::Interaction1::ModifierCours



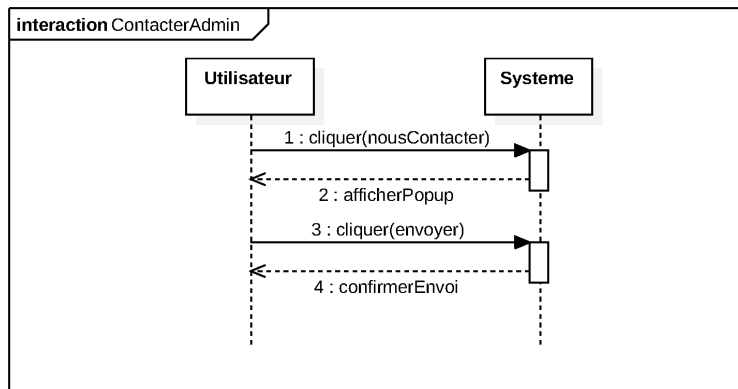
Collaboration10::Interaction1::AjouterCours



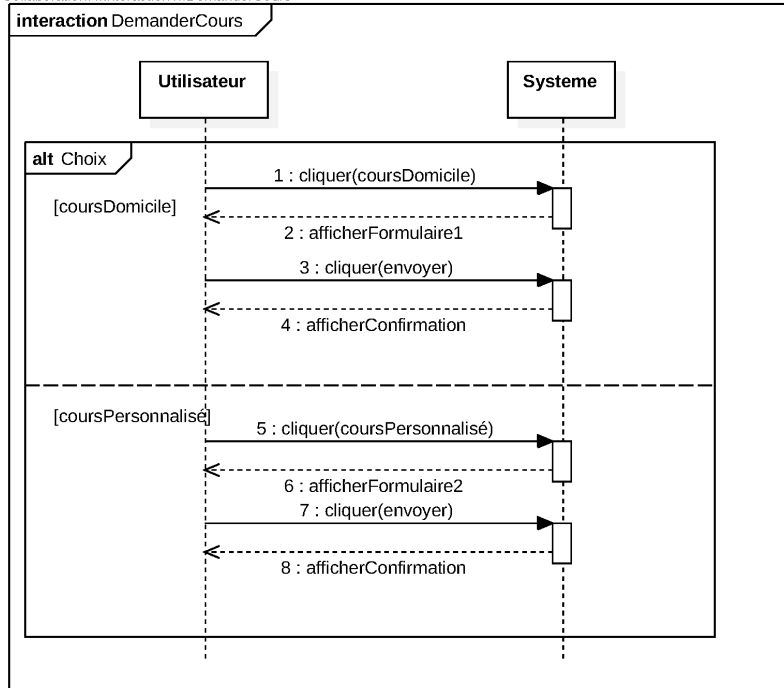
Collaboration9::Interaction1::ConnexionAdmin



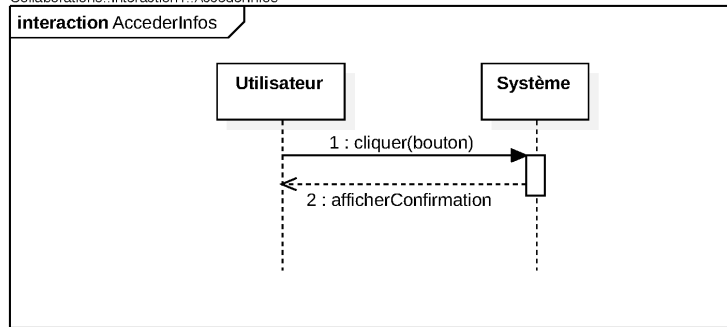
Collaboration8::Interaction1::ContacterAdmin



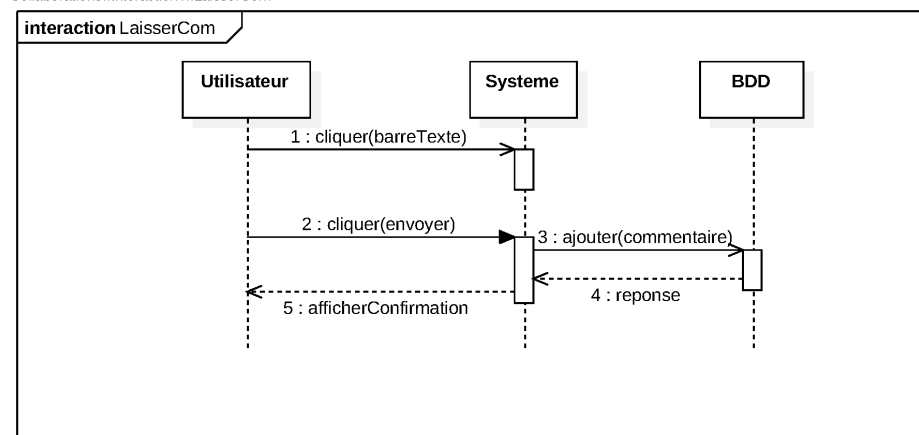
Collaboration7::Interaction1::DemanderCours



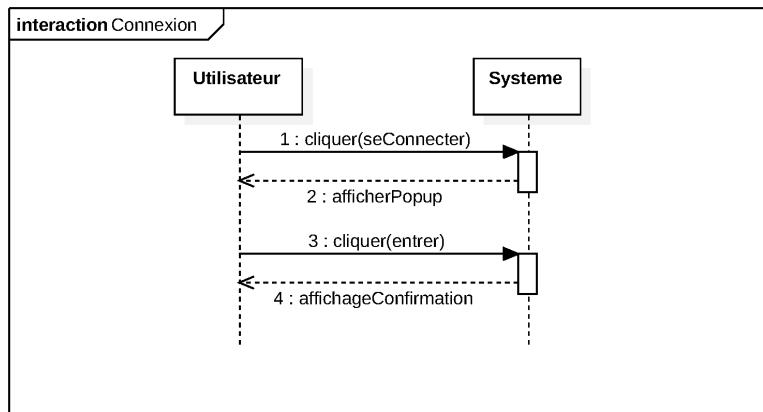
Collaboration6::Interaction1::AccederInfos



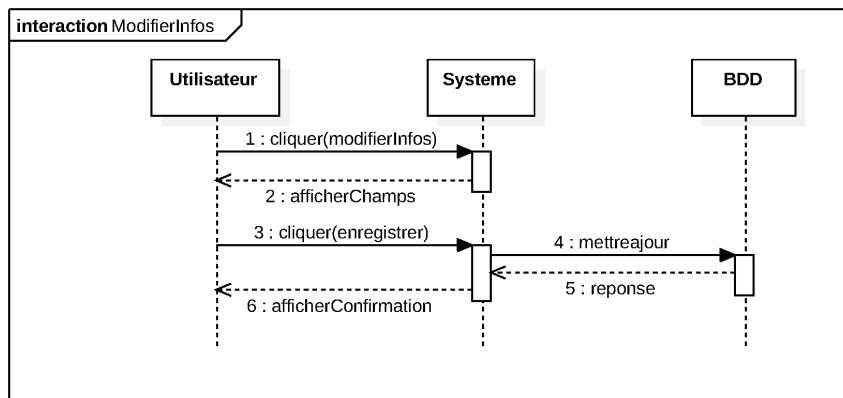
Collaboration5::Interaction1::LaisserCom



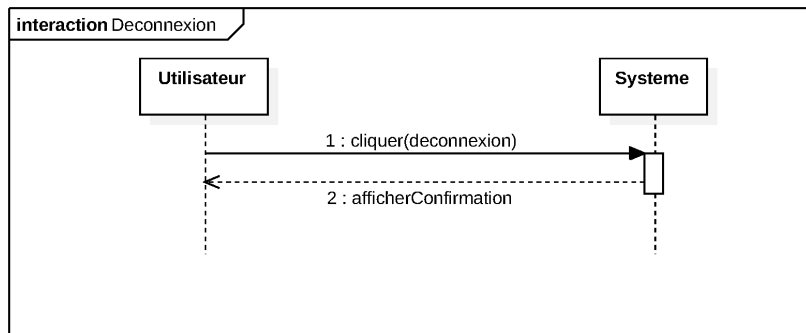
Collaboration4::Interaction1::Connexion



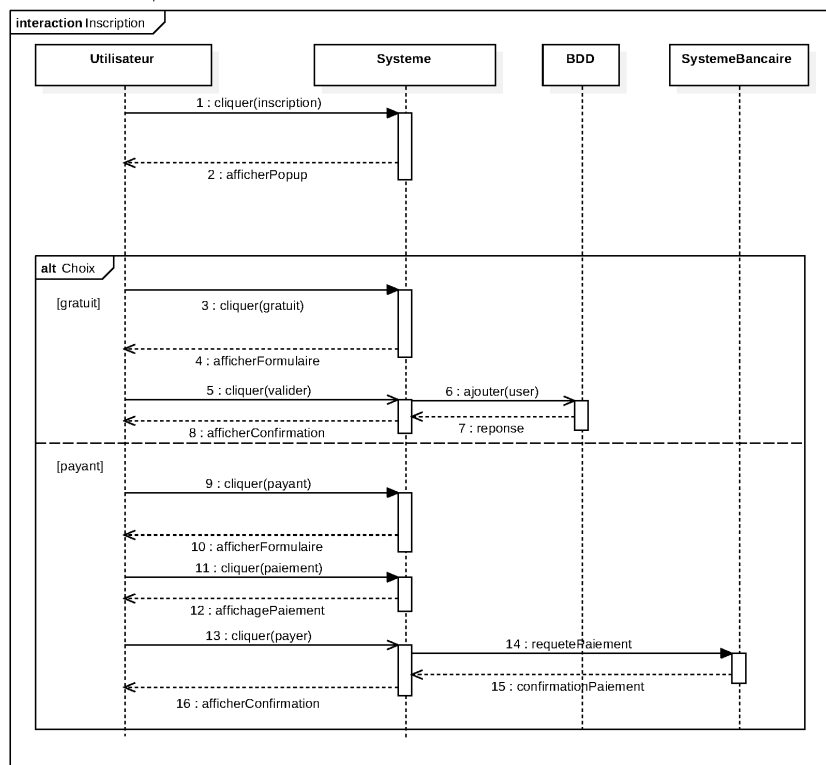
Collaboration3::Interaction1::ModifierInfos



Collaboration2::Interaction1::Deconnexion



Collaboration1::Interaction1::Inscription



6. Spécifications des cas d'utilisation

ID	CU-01	Inscription	S'INSCRIRE	Version	1.0
Brève description		Faire une inscription sur le site web			
Acteurs		Utilisateur/personne âgée/ personne ayant besoin d'aide informatique			
Pré-condition(s)					
Pré-condition 1.		Ne pas déjà avoir un compte			
Pré-condition 2.		Avoir une adresse mail			
Post-condition(s)					
Post-condition 1.		Le système a enregistré une nouvelle inscription.			
Flux d'évènements					
Flux de base		<div>1. L'acteur clique sur le bouton « s'inscrire »</div> <div>2. Le système renvoie une page pop-up « s'inscrire ».</div> <div>3. L'utilisateur a le choix entre une inscription gratuite et une inscription payante.</div>			
Flux alternatif 1 : choix inscription gratuite		<div>1. La fenêtre pop-up s'élargit avec les champs à remplir (nom, prénom, adresse-mail, mot de passe)</div>			
Flux alternatif 2 : choix inscription payante		<div>1. La fenêtre pop-up s'élargit avec des champs à remplir (nom, prénom, adresse-mail, mot de passe, adresse domicile, téléphone)</div> <div>2. Un bouton PAYER apparaîtra en fin de fenêtre</div>			
Historique des versions					
Date (jj-mm-aaaa)	V0.0	Description de la révision		Auteur(s)	

ID	CU-02	Inscription gratuite	S'INSCRIRE GRATUITEMENT	Version	1.0
Brève description		Faire une inscription sur le site web			
Acteurs		Utilisateur/personne âgée/ personne ayant besoin d'aide informatique			
Pré-condition(s)					
Pré-condition 1.		Ne pas déjà avoir un compte			
Pré-condition 2.		Avoir une adresse mail			
Post-condition(s)					
Post-condition 1.		Le système a enregistré une nouvelle inscription.			
Flux d'évènements					
Flux de base		<div>1. L'utilisateur clique sur le bouton « s'inscrire »</div> <div>2. Le système renvoie une page pop-up « s'inscrire ».</div> <div>3. L'utilisateur a le choix entre une inscription gratuite et une inscription payante.</div> <div>4. L'utilisateur coche « inscription gratuite »</div> <div>5. Le système élargit la fenêtre pop-up « S'inscrire » avec les champs à remplir (nom, prénom, adresse-mail, mot de passe)</div>			
Historique des versions					
Date (jj-mm-aaaa)	V0.0	Description de la révision		Auteur(s)	

ID	CU-03	Inscription Premium	S'INSCRIRE EN PREMIUM	Version	1.0
Brève description	Faire une inscription sur le site web				
Acteurs	Utilisateur/personne âgée/ personne ayant besoin d'aide informatique				
Pré-condition(s)					
Pré-condition 1.	Ne pas déjà avoir un compte				
Pré-condition 2.	Avoir une adresse mail				
Post-condition(s)					
Post-condition 1.	Le système a enregistré une nouvelle inscription.				
Flux d'évènements					
Flux de base	<ol style="list-style-type: none">1. L'utilisateur clique sur le bouton « s'inscrire »2. Le système renvoie une page pop-up « s'inscrire ».3. L'utilisateur a le choix entre une inscription gratuite et une inscription payante.4. L'utilisateur coche « Premium »5. Le système élargit la fenêtre pop-up « S'inscrire » avec des champs à remplir (nom, prénom, adresse-mail, mot de passe, adresse domicile, téléphone). Un bouton PAYER apparaîtra en fin de fenêtre.6. L'utilisateur clique sur « Payer »7. Le système renvoie l'utilisateur vers une nouvelle fenêtre qui contient les champs vides : numéro de carte, nom, cryptogramme, date d'expiration.8. L'utilisateur remplit les champs.9. L'utilisateur appuie sur « Payer ».				
Historique des versions					
Date	V0.0	Description de la révision		Auteur(s)	

ID	CU-04	Déconnection	SE DECONNECTER	Version	1.0
Brève description	Quand une personne s’est connectée, au bout d’un certain temps passé sur le site cette personne peut avoir envie de se déconnecter avant de ferme le site par exemple.				
Acteurs	Utilisateur				
Pré-condition(s)					
Pré-condition 1.	Etre déjà connecté				
Post-condition(s)					
Post-condition 1.	Personne n’est connecté				
Flux d’évènements					
Flux de base	<div>1. L’utilisateur clique sur le bouton « Se déconnecter »</div> <div>2. Le système renvoie un message pour confirmer la déconnection.</div>				
Historique des versions					
Date (jj-mm-aaaa)	V0.0	Description de la révision		Auteur(s)	

ID	CU-05	Modification des informations personnelles	MODIFIER SES INFORMATIONS	Version	1.0
Brève description	Une personne connectée peut vouloir changer des informations personnelles comme son adresse-mail, son adresse de domicile, etc.				
Acteurs	Utilisateur				
Pré-condition(s)					
Pré-condition 1.	Etre connecté				
Pré-condition N.	Etre sur la page « Mon Compte »				
Post-condition(s)					
Post-condition 1.	La page « Mon Compte » sera réactualisé avec les nouvelles informations éditées.				
Flux d'évènements					
Flux de base	<div>1. L'utilisateur clique sur « Modifier mes informations »</div> <div>2. Les champs modifiables sont différents selon le type de compte. (Gratuit/Premium)</div> <div>3. En version gratuite, les champs nom, prénom, adresse et mot de passe sont modifiable</div> <div>4. L'utilisateur modifie les champs qu'il souhaite</div> <div>5. L'utilisateur clique sur « Enregistrer »</div>				
Flux alternatif 1 : Si l'utilisateur a un compte Premium	<div>1. L'utilisateur clique sur « Modifier mes informations »</div> <div>2. Les champs modifiables sont différents selon le type de compte. (Gratuit/Premium)</div> <div>3. En version Premium, les champs nom, prénom, adresses, numéro de téléphone et mot de passe sont modifiable</div> <div>4. L'utilisateur modifie les champs qu'il souhaite</div> <div>5. L'utilisateur clique sur « Enregistrer »</div>				
Historique des versions					
Date (jj-mm-aaaa)	V0.0	Description de la révision		Auteur(s)	

ID	CU-06	Connexion	SE CONNECTER	Version	1.0
Brève description		L'utilisateur peut se connecter pour accéder à certaines options telles qu'écrire un commentaire ou encore étendre son inscription à la version Premium.			
Acteurs		L'utilisateur			
Pré-condition(s)					
Pré-condition 1.		S'être inscrit auparavant avec un compte gratuit ou payant.			
Post-condition(s)					
Post-condition 1.		Etre connecté			
Flux d'évènements					
Flux de base		<div><div>1. L'utilisateur clique sur le bouton « Se Connecter »</div><div>2. Le système renvoie un pop-up avec les champs adresse mail et mot de passe à remplir.</div><div>3. L'utilisateur remplit les champs.</div><div>4. L'utilisateur clique sur « Entrer »</div><div>5. Le système renvoie un message de confirmation de connexion ou d'erreur si le code est faux ou l'adresse mail non enregistrée.</div></div>			
Historique des versions					
Date (jj-mm-aaaa)	V0.0	Description de la révision		Auteur(s)	

ID CU-07		Connexion avec un compte gratuit	SE CONNECTER AVEC UN COMPTE GRATUIT	Version 1.0
Brève description		L'utilisateur peut se connecter pour accéder à certaines options telles qu'écrire un commentaire ou encore étendre son inscription à la version Premium.		
Acteurs		L'utilisateur		
Pré-condition(s)				
Pré-condition 1.		S'être inscrit auparavant avec un compte gratuit.		
Post-condition(s)				
Post-condition 1.		Etre connecté		
Flux d'évènements				
Flux de base		<div>1. L'utilisateur clique sur le bouton « Se Connecter »</div> <div>2. Le système renvoie un pop-up avec les champs adresse mail et mot de passe.</div> <div>3. L'utilisateur remplit les champs.</div> <div>4. L'utilisateur clique sur « Entrer »</div> <div>5. Le système renvoie un message de confirmation de connexion ou d'erreur si le code est faux ou l'adresse mail non enregistrée.</div>		
Historique des versions				
Date (jj-mm-aaaa)	V0.0	Description de la révision	Auteur(s)	

ID CU-08		Connexion avec un compte Premium	SE CONNECTER EN MODE PREMIUM	Version 1.0
Brève description		L'utilisateur peut se connecter pour accéder à certaines options telles qu'écrire un commentaire ou encore étendre son inscription à la version Premium.		
Acteurs		L'utilisateur		
Pré-condition(s)				
Pré-condition 1.		S'être inscrit auparavant avec un compte payant.		
Post-condition(s)				
Post-condition 1.		Etre connecté		
Flux d'évènements				
Flux de base		<div>1. L'utilisateur clique sur le bouton « Se Connecter »</div> <div>2. Le système renvoie un pop-up avec les champs adresse mail et mot de passe à remplir.</div> <div>3. L'utilisateur remplit les champs.</div> <div>4. L'utilisateur clique sur « Entrer »</div> <div>5. Le système renvoie un message de confirmation de connexion ou d'erreur si le code est faux ou l'adresse mail non enregistrée.</div>		
Historique des versions				
Date (jj-mm-aaaa)	V0.0	Description de la révision	Auteur(s)	

ID	CU-09	Laisser un commentaire à la fin d'un cours	LAISSER UN COMMENTAIRE A LA FIN D'UN COURS	Version	1.0
Brève description		Pour donner son avis ou poser une question, l'utilisateur peut laisser un commentaire en bas de la page de cours qu'il consulte.			
Acteurs		Utilisateur			
Pré-condition(s)					
Pré-condition 1.		L'utilisateur est déjà sur une page de cours			
Pré-conditions 2.		L'utilisateur est déjà connecté via un compte gratuit ou Premium (pseudo)			
Flux d'évènements					
Flux de base		<div>1. L'utilisateur clique sur la barre de texte qui se trouve en bas de la page des cours dans la zone de commentaires dédiée.</div> <div>2. L'utilisateur entre son texte.</div> <div>3. L'utilisateur appuie sur « Envoyer »</div>			
Historique des versions					
Date (jj-mm-aaaa)	V0.0	Description de la révision		Auteur(s)	

ID	CU-10	Accéder à une information	ACCEDER A UNE INFORMATION	Version	1.0
Brève description		L'utilisateur peut vouloir accéder à différentes informations telles qu'un cours, les CGU, les contacts des administrateurs du site, la liste des cours, et la présentation du site.			
Acteurs		Utilisateur			
Pré-condition(s)					
Pré-condition 1.		Se trouver sur n'importe quelles pages ou sur la page de liste des cours.			
Flux d'évènements					
Flux de base		<div>1. L'utilisateur a différents bouton tels que « CGU », « Contacts », « Qui sommes-nous ? », « Liste des cours », « Commencer ce cours ».</div> <div>2. L'utilisateur clique sur ce qu'il souhaite voir.</div> <div>3. Le système renvoie la page que souhaite voir l'utilisateur sur son écran.</div>			
Historique des versions					
Date (jj-mm-aaaa)	V0.0	Description de la révision		Auteur(s)	

ID	CU-11	Accéder aux contacts des administrateurs	ACCEDER AUX CONTACTS	Version	1.0
Brève description		L'utilisateur peut vouloir accéder aux contacts des administrateurs du site.			
Acteurs		Utilisateur			
Flux d'évènements					
Flux de base		<ol style="list-style-type: none">1. L'utilisateur clique sur « Contacts » présent en haut de chaque page.2. Le système renvoie une page avec les différents moyens de contacter un administrateur comme des adresses mail et des liens vers les réseaux sociaux.			
Historique des versions					
Date (jj-mm-aaaa)	V0.0	Description de la révision		Auteur(s)	

ID	CU-12	Accéder aux CGU	ACCEDER AUX CGU	Version	1.0
Brève description		L'utilisateur peut vouloir accéder aux CGU.			
Acteurs		Utilisateur			
Flux d'évènements					
Flux de base		<div>1. L'utilisateur clique sur « CGU » présent en bas de chaque page.</div> <div>2. Le système renvoie la page des CGU sur l'écran de l'utilisateur. Cette page contient deux onglets : Conditions générales d'utilisation et chartre des données personnelles</div>			
Historique des versions					
Date (jj-mm-aaaa)	V0.0	Description de la révision		Auteur(s)	

ID	CU-13	Accéder à la liste des cours	ACCEDER A LA LISTE DES COURS	Version	1.0
Brève description		L'utilisateur peut vouloir accéder la liste des cours.			
Acteurs		Utilisateur			
Pré-condition(s)					
Pré-condition 1.		Se trouver sur la page HOME.			
Flux d'évènements					
Flux de base		<div>1. L'utilisateur clique sur « Voir plus » dans le bandeau des cours « Ce que nous proposons ».</div> <div>2. Le système renvoie la liste des cours à l'écran.</div>			
Historique des versions					
Date (jj-mm-aaaa)	V0.0	Description de la révision		Auteur(s)	

ID	CU-14	Accéder à un cours	ACCEDER A UN COURS	Version	1.0
Brève description	C'est l'objectif de notre site : les utilisateurs ont accès à différents cours. Chaque cours est écrit sur un page du site.				
Acteurs	Utilisateur				
Pré-condition(s)					
Pré-condition 1.	Être sur la page HOME ou bien sur la liste des cours.				
Flux d'évènements					
Flux de base	<ol style="list-style-type: none">1. L'utilisateur clique sur un cours de son choix dans la page HOME ou dans la liste des cours.2. Le système renvoie une page « d'accueil » du cours qui explique rapidement le contenu du cours. En bas de cette page il y a un bouton « Commencer ».3. L'utilisateur clique sur « Commencer ».4. Le système renvoie la page de cours.				
Historique des versions					
Date (jj-mm-aaaa)	V0.0	Description de la révision		Auteur(s)	

ID	CU-15	Accéder à la présentation des administrateurs	ACCEDER A LA PRESENTATION DES ADMINISTRATEURS	Version	1.0
Brève description		L'utilisateur peut vouloir accéder à une présentation des administrateurs et du site.			
Acteurs		Utilisateur			
Flux d'évènements					
Flux de base		<ol style="list-style-type: none">1. L'utilisateur clique sur « Qui sommes-nous ? » présent sur chaque bas de page.2. Le système renvoie la page « qui sommes-nous ? » qui contient des informations sur les administrateurs et sur le but du site.			
Historique des versions					
Date (jj-mm-aaaa)	V0.0	Description de la révision		Auteur(s)	

ID	CU-16	Demande de cours	DEMANDER UN COURS	Version	1.0
Brève description	Si l'utilisateur souhaite un cours personnaliser ou à domicile, cela est possible.				
Acteurs	Utilisateur				
Pré-condition(s)					
Pré-condition 1.	Avoir un compte Premium				
Pré-condition 2.	Etre connecté avec son compte Premium				
Pré-condition 3.	Etre sur la page « Mon compte » ou bien sur la page « liste des cours ».				
Flux d'évènements					
Flux de base	1. L'utilisateur a deux choix de boutons : « Je demande un cours personnalisé » et « Je demande un cours à domicile » -Les deux scénarios sont décrit dans les use case « extend »-				
Historique des versions					
Date (jj-mm-aaaa)	V0.0	Description de la révision		Auteur(s)	

ID	CU-17	Demande de cours à domicile	DEMANDER UN COURS A DOMICILE	Version	1.0
Brève description	Si l'utilisateur souhaite un cours avec un être humain, il peut faire une demande de cours à domicile via la plateforme.				
Acteurs	Utilisateur				
Pré-condition(s)					
Pré-condition 1.	Avoir un compte Premium				
Pré-condition 2.	Etre connecté avec son compte Premium				
Pré-condition 3.	Etre sur la page « Mon compte » ou bien sur la page « liste des cours » qui contient le bouton « Je demande un cours à domicile »				
Flux d'évènements					
Flux de base	<div>2. L'utilisateur clique sur le bouton « Je demande un cours à domicile »</div> <div>3. Il entre ces disponibilités (jours et horaires) et le thème qu'il souhaite abordé durant le cours.</div> <div>4. Il envoie son message en cliquant sur « Envoyer »</div> <div>5. Il recevra le plus rapidement possible un appel d'un de nos employés/professeurs pour convenir d'un rdv avec l'utilisateur.</div>				
Historique des versions					
Date (jj-mm-aaaa)	V0.0	Description de la révision		Auteur(s)	

ID	CU-18	Demande d'un cours personnalisé	DEMANDER UN COURS PERSONNALISE	Version	1.0
Brève description	Si l'utilisateur souhaite un cours sur un sujet qui n'est pas abordée dans les cours déjà en ligne ou s'il veut des précisions sur un cours déjà en ligne, il peut faire une demande de cours personnalisé.				
Acteurs	Utilisateur				
Pré-condition(s)					
Pré-condition 1.	Avoir un compte Premium				
Pré-condition 2.	Etre connecté avec son compte Premium				
Pré-condition 3.	Etre sur la page « Mon compte » ou bien sur la page « liste des cours » qui contient le bouton « Je demande un cours personnalisé »				
Flux d'évènements					
Flux de base	<div>1. L'utilisateur clique sur le bouton « Je demande un cours personnalisé »</div> <div>2. Il entre le thème et les détails qu'il souhaite abordé pour ce cours.</div> <div>3. Il envoie son message en cliquant sur « Envoyer »</div> <div>4. Il recevra le plus rapidement possible un mail d'un de nos employés/professeurs avec le cours écrit qui répond à sa demande.</div>				
Historique des versions					
Date (jj-mm-aaaa)	V0.0	Description de la révision		Auteur(s)	

ID	CU-19	Contact avec un administrateur	CONTACTER UN ADMINISTRATEUR	Version	1.0
Brève description	L'utilisateur peut envoyer un mail directement à un administrateur.				
Acteurs	Utilisateur				
Pré-condition(s)					
Pré-condition 1.	Etre connecté				
Flux d'évènements					
Flux de base	<div>1. L'utilisateur clique sur « Nous contacter » présent en bas de chaque page.</div> <div>2. Le système fait apparaître une fenêtre pop-up avec trois champs : Nom adresse e-mail, objet du message et message.</div> <div>3. L'utilisateur remplit les champs</div> <div>4. L'utilisateur appuie sur « Envoyer »</div>				
Historique des versions					
Date (jj-mm-aaaa)	V0.0	Description de la révision		Auteur(s)	

ID	CU-20	Connexion des administrateurs	SE CONNECTER VIA UNE SESSION ADMINISTRATEUR	Version	1.0
Brève description	Les administrateurs du site doivent avoir des sessions personnelles reconnues par le système pour faire des actions bien définis non faisables par les utilisateurs.				
Acteurs	Administrateur				
Pré-condition(s)					
Pré-condition 1.	Avoir une session administrateur reconnu par le système				
Post-condition(s)					
Post-condition 1.	Etre connecté				
Flux d'évènements					
Flux de base	<div>1. L'administrateur clique sur « Se connecter »</div> <div>2. Le système fait apparaitre une fenêtre pop-up avec les champs e-mail/pseudo et mot de passe à remplir.</div> <div>3. L'administrateur entre son e-mail/pseudo et son mots de passe.</div> <div>4. Il appuie sur 'Entrer'.</div>				
Historique des versions					
Date (jj-mm-aaaa)	V0.0	Description de la révision		Auteur(s)	

ID	CU-21	Ajout d'un cours	AJOUTER UN COURS	Version	1.0
Brève description	Par le biais de nouvelles idées ou de nouveautés numériques, l'administrateur du système peut décider d'écrire des cours supplémentaires				
Acteurs	Administrateur				
Pré-condition(s)					
Pré-condition 1.	L'administrateur s'est connecté via une session admin.				
Pré-condition 2.	Il est sur la page pour ajouter et modifier les cours.				
Post-condition(s)					
Post-condition 1.	Un cours est ajouté à la liste des cours.				
Flux d'évènements					
Flux de base	<div>1. L'administrateur clique sur « Rajouter un cours »</div> <div>2. Il écrit le texte de son cours</div> <div>3. Il « envoie » son cours</div>				
Historique des versions					
Date (jj-mm-aaaa)	V0.0	Description de la révision		Auteur(s)	

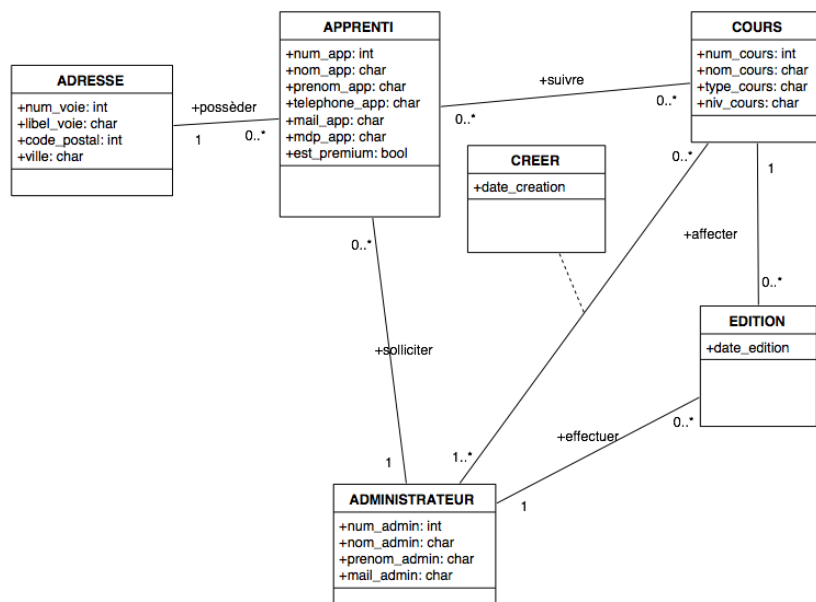
ID	CU-22	Modification d'un cours	MODIFIER UN COURS	Version	1.0
Brève description		Par le biais de nouvelles idées ou de nouveautés numériques, l'administrateur du système peut décider de modifier un cours existant.			
Acteurs		Administrateur			
Pré-condition(s)					
Pré-condition 1.		L'administrateur s'est connecté via une session admin.			
Pré-condition 2.		Il est sur la page pour ajouter et modifier les cours.			
Post-condition(s)					
Post-condition 1.		Le cours est réactualisé.			
Flux d'évènements					
Flux de base		<ol style="list-style-type: none">1. L'administrateur clique sur « Modification cours »2. Il modifie le cours3. Il « envoie » le cours			
Historique des versions					
Date (jj-mm-aaaa)	V0.0	Description de la révision		Auteur(s)	

ID	CU-23	Réponse aux demandes de cours Premium	REPONDRE AUX DEMANDES DE COURS PREMIUM	Version	1.0
Brève description	Lorsqu'il y a des demandes de cours Premium (à domicile ou personnalisé), les administrateurs doivent y répondre rapidement.				
Acteurs	Administrateur				
Pré-condition(s)					
Pré-condition 1.	S'être connecté avec un compte administrateur.				
Flux d'évènements					
Flux de base	<div>1. L'administrateur ouvre la demande de cours</div> <div>2. L'administrateur clique sur « Répondre »</div> <div>3. Il tape son texte dans le champ destiné au texte</div> <div>4. Il envoie sa réponse en cliquant sur « Envoyer »</div>				
Historique des versions					
Date (jj-mm-aaaa)	V0.0	Description de la révision		Auteur(s)	

ID	CU-24	Réponse aux commentaires des cours	REPONDRE AUX COMMENTAIRES DES COURS	Version	1.0
Brève description		Quand un utilisateur du site laisse un commentaire dans l'espace commentaire d'un des cours, l'administrateur peut, s'il le souhaite, y répondre.			
Acteurs		Administrateur			
Pré-condition(s)					
Pré-condition 1.		Un commentaire a été posté			
Pré-condition 2.		L'administrateur est sur la page du cours où le commentaire a été posté.			
Pré-conditions 3.		L'administrateur s'est connecté avec sa session admin.			
Flux d'évènements					
Flux de base		<div>1. L'administrateur clique sur « Répondre »</div> <div>2. L'administrateur écrit son texte</div> <div>3. L'administrateur clique sur « Envoyer »</div>			
Historique des versions					
Date (jj-mm-aaaa)	V0.0	Description de la révision		Auteur(s)	

7. Diagramme de classe UML

Model::Main



8. Interfaces

8.1 Interfaces utilisateur

Image prototype (JustInMind) (Pages principales)

IU-1 : Page HOME

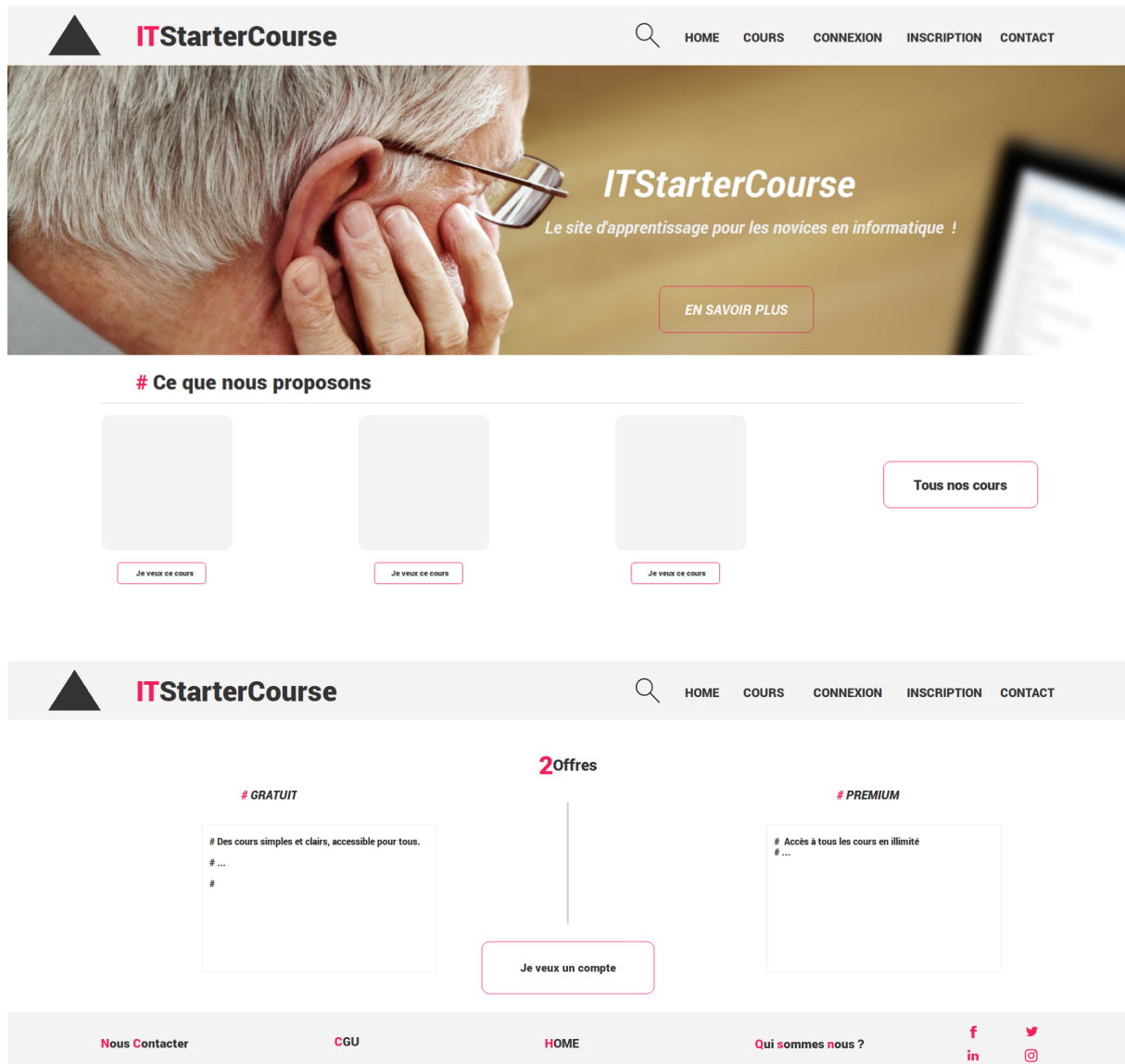
IU-2 : Page où l'on peut voir tous les cours disponibles

IU-3 : Page de déroulement d'un cours (preview)

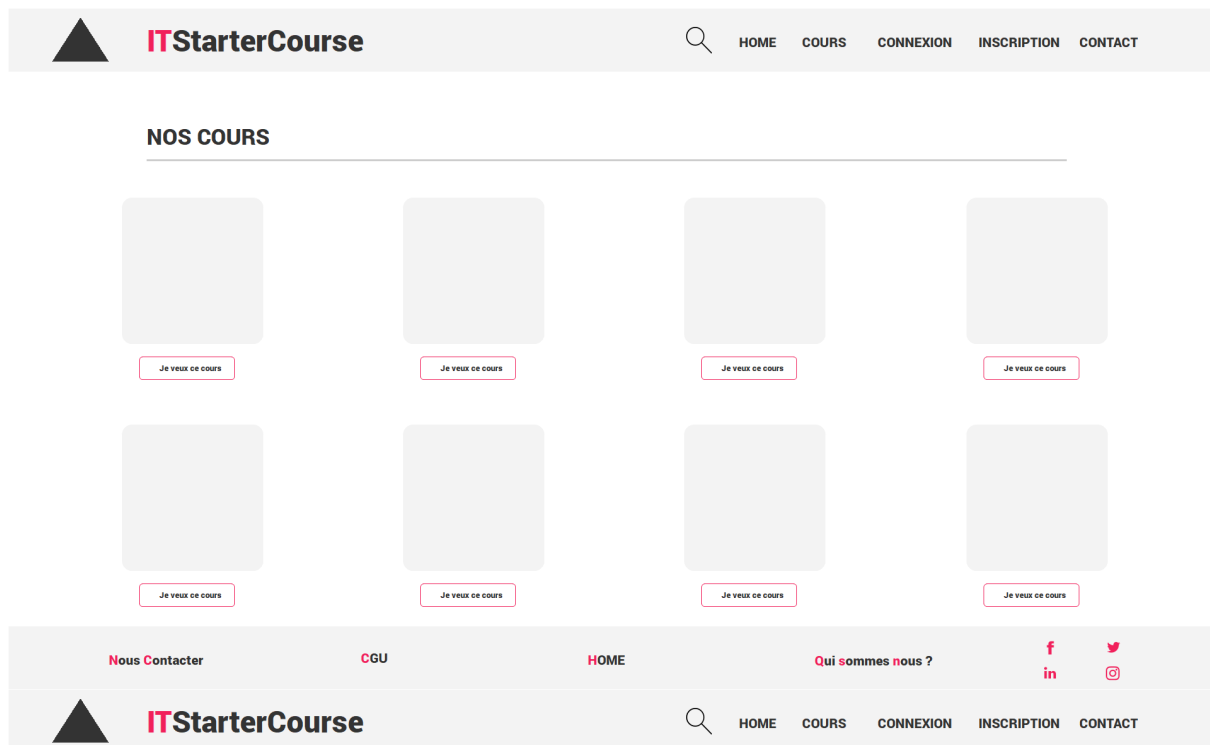
IU-4 : Page d'inscription

IU-5 : Page d'un cours

NB : Chaque page est subdivisée en 2 sous-pages qui se recollent lors du passage au code.

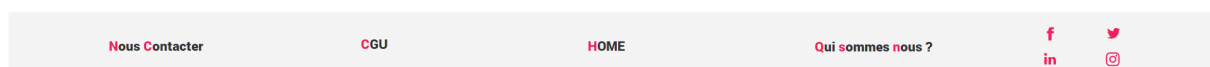


Page Home



Cours personnalisés

Cours à domicile



Page listing cours



MON COMPTE

Mes informations

NOM:

Prénom:

E-mail:

Téléphone:

Adresse:

Pseudo:

Mot de passe:

Modifier mes informations



Cours personnalisés

Description

Je veux un cours personnalisé

IMG

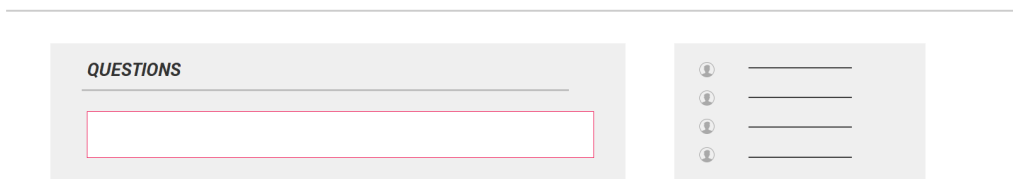
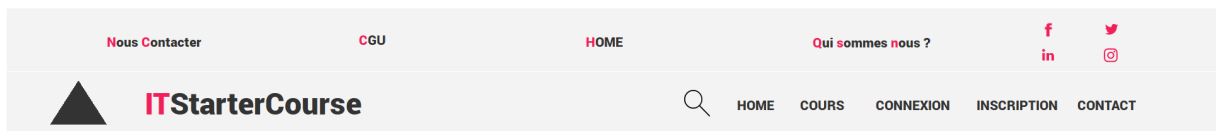
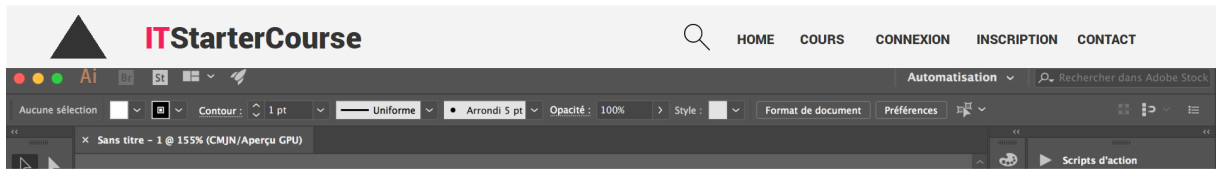
Cours à domicile

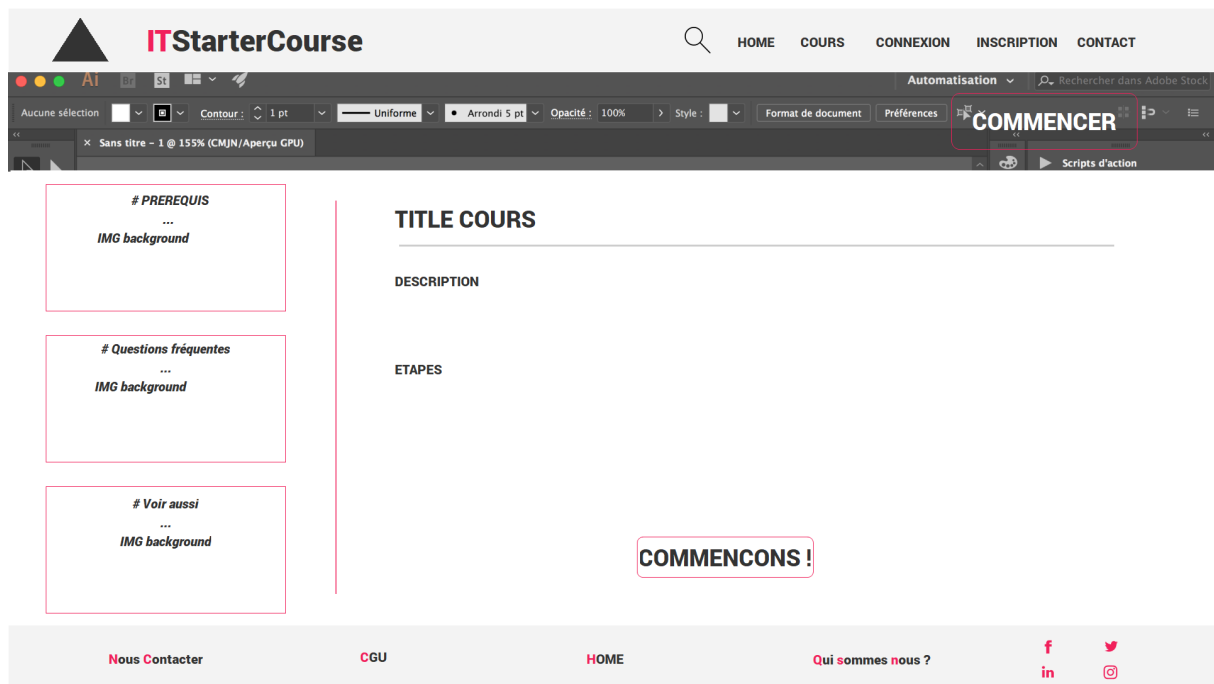
Description

Je veux un cours à domicile

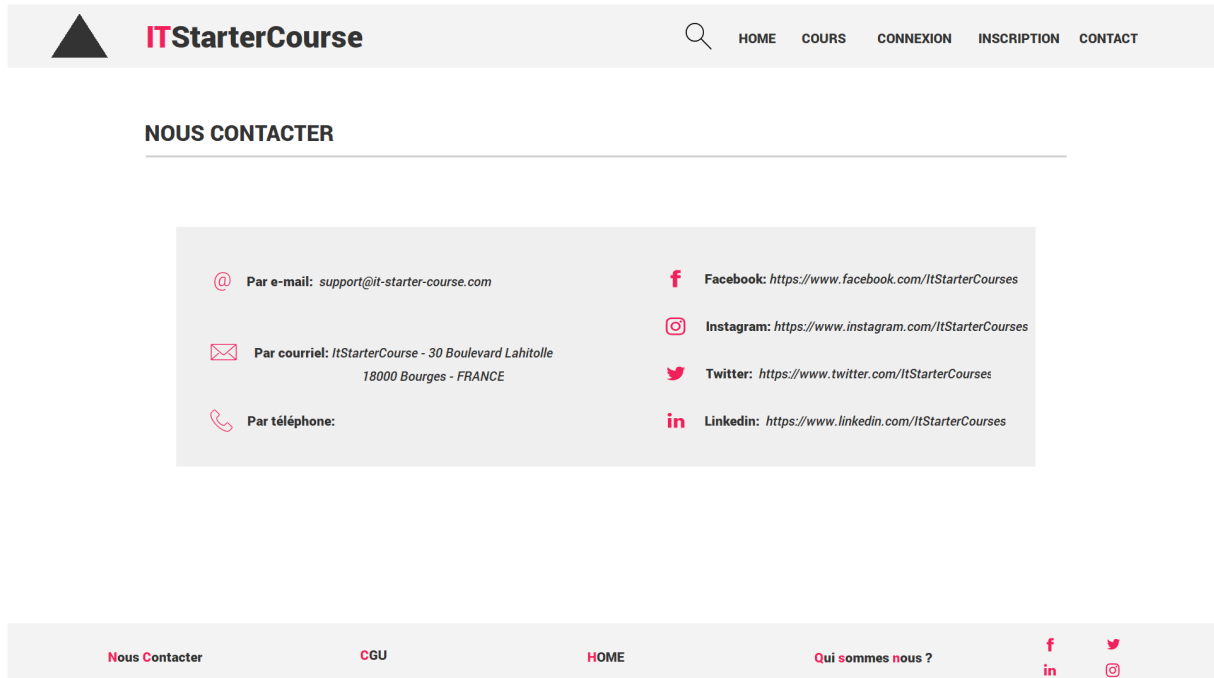
IMG







Page Présentation Cours



Page Contact

9. Lien entre les pages

