Partição de classe de Equivalência e Análise de valor Limite

Segue abaixo as tabelas realizadas de acordo com as técnicas de partição de classe de equivalência e análise de valor limite utilizadas para o desenvolvimento dos testes automatizados do sistema WorkBook.

Nele podemos identificar as classes de equivalência válidas e inválidas e a análise e valor limite dos campos. A realização dessa abordagem foi realizada em todas funcionalidades do sistema a serem testadas.

Cadastro de Usuário

	Casos de teste do cadastro de Usuário		
Entrada	Valores Permitidos		Dados de teste
		Classes de equivalência válidas	
		usuário > 0	usuário = teste
		Classes de equivalência inválidas	
	usuário deve	usuario <= 0	usuário = ""
Usuário	ser único	verificar se existe usuário igual	usuário = teste
		Classe de valor limite	
		>=1	usuário= no mínimo 1 caractere
		>=1 & >255	usuário=caracteres maior que 0 e menores e/ou igual a 255
	Nome completo do usuário:	Classes de equivalência válidas	
Nome		N = > 1 (Caractere)	Nome = Maria Cleonice Cardoso da silva
		Classes de equivalência inválidas	
		N <= 0	Nome= ""
		Classe de	valor limite
		>=1	Nome= no mínimo 1 caractere

		>=1 & >255	Nome=caracteres maior que 0
		100 200	e menores e/ou igual a 255
		Classes de equivalência válidas	
		Campo email completo	email = cleo@gmail.com
		Classes de equivalência inválidas	
		Campo email incompleto	email = cleo@
	_ , ,,,,	verificar se tem caracteres especiais	email=cleó@gmail.com
Email	Email válido	Verificar email com espaço	email =cleo " "@gmail.com
		Verificar se existe email igual	email= cleo@gmail.com
		Campo email vazio	email = " "
		Classe de	valor limite
		>=1	email = no mínimo 1 caractere
		>=1 & >255	email=caracteres maior que 0 e menores e/ou igual a 255
		Classes de equivalência válidas	
		telefone >= 15 & telefone <=11	telefone = 9999999999
	Telefone do	Classes de equivalência inválidas	
Telefone	usuário:	telefone == aaaa	telefone = aaaaa
	telefone <= 11	Classe de	valor limite
		>=11	telefone=no mínimo 11 caracteres
		>=11 & >15	telefone=caracteres maiores ou igual a 11 e menores e/ou igual a 15
		Classes de equivalência válidas	
Senha		senha >= 6	senha = 123456
SCHHA	Senha do usuário:	Classes de equivalência inválidas	

		senha < 6	senha = 12345
		senha == 0	senha=" "
		Classe de valor limite	
		>= 5	senha= com cinco caracteres
		>= 5 & >255	senha=caracteres maiores que 5 e menores e/ou igual a 255
		Classes de equivalência válidas	
		Nova cidade	cidade= nova cidade
		Classes de equivalência inválidas	
Cidade	Cidade válida	cidade <= 0	cidade=""
Cluade	Cidade varida	Classe de	valor limite
	Rua deve ser válida	>=1	cidade = no mínimo 1 caracteres
		>=1 & <=40	cidade = caracteres maiores que 0 e menores e/ou igual a 40
		Classes de equivalência válidas	
		Nova rua	rua= nova rua
		Classes de equivalência inválidas	
Rua		rua <= 0	rua=""
		Classe de	valor limite
		>=1	rua = no mínimo 1 caracteres
		>=1 & <=60	rua = caracteres maiores que 0 e menores e/ou igual a 60
		Classes de equivalência válidas	
UF		Nova sigla de estado	Uf= nova uf
	UF deve ser válido	Classes de equivalência inválidas	
		uf <= 0	uf=""
		Classe de	valor limite

		>=1	uf = no mínimo 1 caracteres
		>=1 & <=2	uf = caracteres maiores ou igual a 1 e menores e/ou igual a 2
		Classes de equivalência	a z
		válidas	
	Bairro deve ser válido	Novo bairro	bairro= novo bairro
		Classes de equivalência inválidas	
Bairro		bairro <= 0	rua=""
		Classe de valor limite	
		>=1	bairro = no mínimo 1 caractere
			bairro = caracteres maiores ou
		>=1 & <=40	igual a 1 e menores e/ou igual a 40

Editar dados dos usuários

	Casos de teste do editar dados dos usuários				
Entrada	Valores Permitidos		Dados de teste		
		Classes de equivalência válidas			
		usuário > 0	usuário = teste		
	Usuário deve ser único	Classes de equivalência inválidas			
		usuario <= 0	usuário = ""		
		verificar se existe caractere	usuário = teste/		
Usuário		Verificar usuário vazio com espaço	usuário= " "		
		verificar se existe usuário igual	usuário = teste1		
		Classe de valor limite			
		>= 12	usuário= no mínimo 12 caractere		
		>=12 & <=150	usuário=caracteres maiores ou igual 12 e menores e/ou igual a		

			150
		Classes de equivalência válidas	
		Nome = > 1 (Caractere)	Nome = Maria Cleonice Cardoso da silva
	Nome completo do	Classes de equivalência inválidas	
Nome	usuário:	Nome = vazio sem espaço	Nome= " "
	nome => 1	Nome ≤ 0	Nome= ""
		Classe de	valor limite
		>= 1	Nome= no mínimo 1 caractere
		>=1 & >150	Nome=caracteres maiores que 0 e menores e/ou igual a 150
	Campo deve existir se não for alterado ou se for diferente do atual não deve existir no banco de dados	Classes de equivalência válidas	
		Novo email	email = novo email
		Classes de equivalência inválidas	
Email		email <= 0	email= ""
		Classe de	valor limite
		>= 12	email= b@gmail.com
		>=12 & <=254	email= caracteres maiores ou igual a 12 e menores e/ou igual a 254
		Classes de equivalência válidas	
		Novo telefone	telefone= novo telefone
		Classes de equivalência inválidas	
Telefone	Telefone validado >=11	telefone <= 0	telefone=""
	ou <=15 dígitos	Classe de	valor limite
		>=11	telefone = no mínimo 11 dígitos
			telefone = caracteres maiores ou igual a 11 e menores e/ou
		>11 & <=15	igual a 15

		Classes de equivalência válidas	
		Nova cidade	cidade= nova cidade
		Classes de equivalência inválidas	
Cidade	Cidade válida	cidade <= 0	cidade=""
Cluade	Cidade varida	Classe de	valor limite
		>=1	cidade = no mínimo 1 caracteres
		>=1 & <=40	cidade = caracteres maiores que 0 e menores e/ou igual a 40
		Classes de equivalência válidas	
		Nova rua	rua= nova rua
D	Rua deve ser válida	Classes de equivalência inválidas	
Rua		rua <= 0	rua=""
		Classe de valor limite	
		>=1	rua = no mínimo 1 caracteres
			rua = caracteres maiores que 0
		>=1 & <=60	e menores e/ou igual a 60
		>=1 & <=60 Classes de equivalência válidas	
		Classes de equivalência	
		Classes de equivalência válidas	e menores e/ou igual a 60
UF	UF deve ser	Classes de equivalência válidas Nova sigla de estado Classes de equivalência	e menores e/ou igual a 60
UF	UF deve ser válido	Classes de equivalência válidas Nova sigla de estado Classes de equivalência inválidas uf <= 0	e menores e/ou igual a 60 Uf= nova uf
UF		Classes de equivalência válidas Nova sigla de estado Classes de equivalência inválidas uf <= 0	e menores e/ou igual a 60 Uf= nova uf uf=""
UF		Classes de equivalência válidas Nova sigla de estado Classes de equivalência inválidas uf <= 0 Classe de >=1	e menores e/ou igual a 60 Uf= nova uf uf="" valor limite uf = no mínimo 1 caracteres uf = caracteres maiores ou igual a 1 e menores e/ou igual
UF		Classes de equivalência válidas Nova sigla de estado Classes de equivalência inválidas uf <= 0 Classe de	e menores e/ou igual a 60 Uf= nova uf uf="" valor limite uf = no mínimo 1 caracteres uf = caracteres maiores ou

Classes de equivalência inválidas	
bairro <= 0	rua=""
Classe de	valor limite
>=1	bairro = no mínimo 1 caractere
>=1 & <=40	bairro = caracteres maiores ou igual a 1 e menores e/ou igual a 40

Login do sistema

Casos de teste do login			
Entrada	Valores Permitidos	Classes de equivalência válidas	Dados de teste
	Usuario existente no banco	verificar se usuário existe no banco	Logar no sistema
usuário		Classes de equivalência inválidas	
		usuário não existe	Mensagem de erro
	usuario == 0 (não existe no banco)	Classes de equivalência válidas	
senha		Verificar se existe se senha está cadastrada com vínculo a ao usuário solicitado.	Logar no sistema
		Classes de equivalência inválidas	
		senha não vinculada com usuário solicitado	Mensagem de erro

Habilitar perfil profissional

Casos de teste de habilitar perfil profissional			
Entrada	Entrada Valores Permitidos		Dados de teste
Profissão	adicionar profissão	Classes de equivalência válidas	
		profissão > 0	profissão = teste
		Classes de equivalência inválidas	
		profissão == 0	profissão = ""

		Classe de valor limite		
		>=3	profissão = no mínimo 3 caractere	
		>250	profissão = caracteres maior que 250	
		Classes de equivalência válidas		
Catagoria	Ingarin aatagania	categoria > 0	categoria = teste	
Categoria	Inserir categoria	Classes de equivalência inválidas		
		profissão == 0	categoria = ""	
		Classes de equivalência válidas		
	Adicionar descrição	descrição > 0	descrição= teste	
		Classes de equivalência inválidas		
Descrição		descrição == 0	descrição = ""	
		Classe de valor limite		
		>=1	descrição = no mínimo 1 caractere	
		>250	descrição= caracteres maior que 250	
Imagem	inserir imagem	Classes de equivalência válidas		
		imagem = > 0	imagem = teste.png	

Visualizar lista de profissionais

Casos de teste do visualizar lista de profissionais				
Entrada	Valores Permitidos		Dados de teste	
	Usuário deve informar	Classes de equivalência válidas		
		busca > 0	busca = teste	
Busca	profissional	Classes de equivalência inválidas		

busca não existe no banco	busca = eletricista
busca < 0	busca = ""

Visualizar perfil de profissionais

Casos de teste do visualizar perfil de profissionais			
Entrada	Valores Permitidos		Dados de teste
	O sistema deve informar dados do profissional	Classes de equivalência válidas	
	do profissional	C1 == válido	dados do profissional

Avaliar profissional

Casos de teste do avaliar profissional			
Entrada	Valores Permitidos		Dados de teste
nota	Usuário deve inserir uma nota	Classes de equivalência válidas	
		nota > 0 & nota <= 5	nota = 3
		Classe de valor limite	
		>=1	nota= no minimo 1
		nota =5	nota= no máximo 5
comentário	Usuário deve inserir um comentário	Classes de equivalência válidas	
		comentário > 0	comentário = teste 123
		Classes de equivalência inválidas	
		comentário <= 0	comentário = ""
		Classe de valor limite	
		>=1	comentário = no mínimo 1 caractere
		>250	comentário= caracteres maior que 250

Visualizar avaliações do profissional

Casos de teste visualizar avaliações do profissional			
Entrada	Valores Permitidos		Dados de teste
avaliação do profissional vai profissional em avaliações	G . 1 . 1.	Classes de equivalência válidas	
		avaliações > 0	mostrar lista de avaliações
	1	Classes de equivalência inválidas	
		avaliações < 0	"Nenhuma Avaliação encontrada!"

troca de mensagem

Casos de teste troca de mensagem			
Entrada	Valores Permitidos		Dados de teste
enviar	Usuário escrever	Classes de equivalência válidas	
mensagem	mensagem	C1 == válido & mensagem > 0	mensagem = oi