

Preguntas

1. ==, !, cast

Con un booleano puedes comparar con == con otro booleano, al igual puedes cambiar un booleano negativo a positivo con "!" y adicional puedes castearlo a otro bool (boolean)

2. Int, long, double

La suma de un byte con un short siempre deberá estar almacenada en un tipo de dato mayor, como en este caso un Int, long, double.

3. Cast ear on line 4 to int, Cast 2 * ear on line 4 to int., Change the data type of hearing on line 4 to long, Change the data type of ear on line 3 to short

En este caso para poder aplicar la multiplicación puede castear el resultado de (2*ear), a int, también se puede cambiar el tipo de dato tanto de hearing como de ear a un tipo de dato común.

4. None of the above

Hay un error a la hora de escribir el código, ya que la clase esta devolviendo un long, y el tipo de dato del return no coincide

5. 4,5,1

después de analizar las comprobaciones y hacer la suma, encontré que los numero que imprimirán seran 4, 5, y 1, ya que en la última comprobación se analiza si a>b y al dar falso se debe ir al ultimo resultado, que es 1

6. ticketsSold is 6, ticketsTaken is 4

Para resolver este ejercicio solo fue cuestión de analizar paso por paso como cambiarían los valores de las variables y lleve a la conclusión de que ticketsSold is 6, ticketsTaken is 4

7. Just Right

Para hacer este ejercicio, solo fue cuestión de encontrar que long humidity = - temperature + temperature * 3; daba como resultado 8, y así pude llegar a que se imprimiría just right.

8. Break, break RABBIT, continue BUNNY,

El objective de este ejercicio era que el contador diera 2 como resultado, por lo que era necesario romper el ciclo de rabbit para que así pasara a bunny, esto se podía hacer con break bunny y break, que daba el mismo resultado y continue bunny, así se volvía a ejecutar el ciclo bunny

9. The code does not compile for a different reason.
El Código tiene un error a la hora de hacer el while, ya que debe estar entre paréntesis “()”
10. The code compiles but never terminates at runtime.
Hay un error en la línea 17, ya que r siempre será 1, puesto que el r++ está en la línea de abajo, por lo que nunca dejara de ejecutarse, es un loop infinito
11. The code does not compile.
Hay un error a agregar `String anotherFish = numFish + 1;` puesto que son tipos de datos diferentes
12. Abba
En este caso es fácil resolverlo, solo se debe sustituir las letras en la cadena, en orden, y empezando a contar desde 0
13. The code does not compile.
Hay un cuando se intenta comparar string con un StringBuilder, en la línea 19
14. roar roar!!!,
Al ser la primera variable un String no se le concatenara ningún !!!, dando a diferencia del StringBuilder, al que si puede concatenársele caracteres
15. puzzle.reverse();, .
`puzzle.append("vaJ$").delete(0,3).deleteCharAt(puzzle.length() - 1);`
Con el uso de la función reverse se puede doblar un string, y también se puede agregar vaJ\$ y eliminar las primeras 3 letras “jav”, quedando avaJ\$, y por último se elimina el ultimo carácter con `deleteCharAt(puzzle.length() - 1);`