

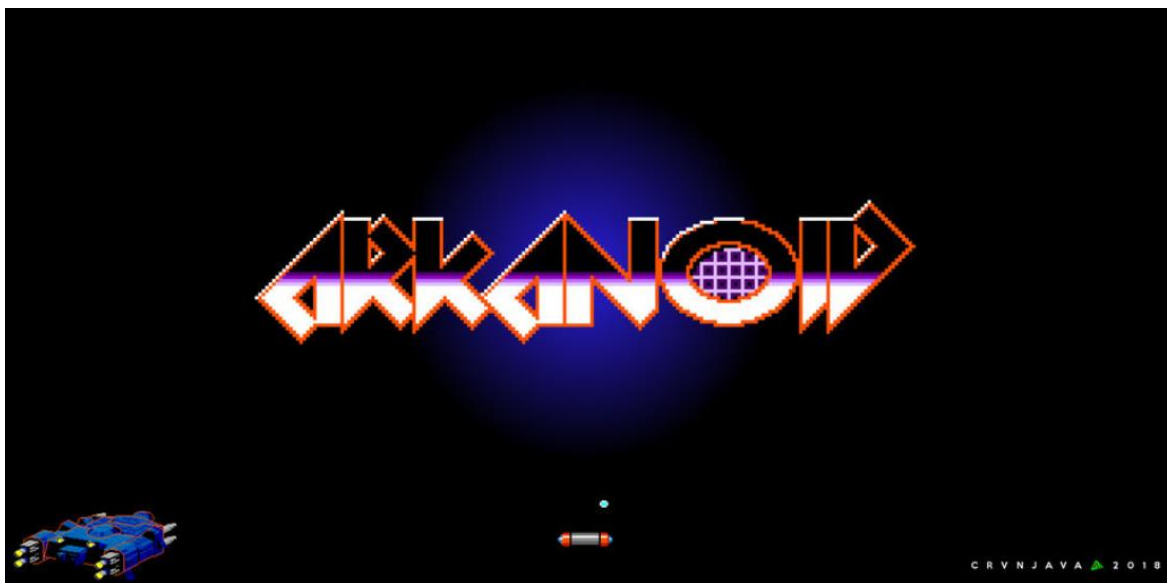


INSTITUTO
SUPERIOR DE
ENGENHARIA
DE COIMBRA

Instituto Superior de Engenharia de Coimbra
Departamento de Engenharia e Sistemas Informáticas
Licenciatura em Engenharia Informática

Trabalho prático:

Arkanoid



Sistemas Operativos II

Ano letivo 2018/2019

Trabalho realizado por:

Diogo Lima, 21240010

Carlos Santana, 21240449

Introdução

Esta primeira meta tinha como objetivo implementar um sistema Cliente/Servidor ligados através de uma DLL, comunicando entre si através de memória partilhada.

Memória Partilhada

Os pontos essenciais para a criação de memória partilhada é a criação da página para onde se vai enviar/ler a informação e a criação do ponteiro que vai apontar para a página para que se possa aceder à posição na página pretendida.

Estruturas

Info – Classe usada para enviar informação entre o Servidor e o Cliente

User – Classe que guarda a informação do utilizador

HighScores – Guarda um array com os 10 melhores resultados

Aspetos de sincronização

Mutex – permite às threads executar partes de código “perigosas” numa forma ordenada.

Semaphore – permite que os processos acessem à memória partilhada numa forma ordenada.