# Benoit Paquet ing. jr

# Développeur de logiciels indépendant

□ 514 627-7331 @ benoxoft@gmail.com

§ 8404 rue Saint-Dominique, Montréal



# **EXPÉRIENCE PROFESSIONELLE**

## Août 2018 Juillet 2016

#### Développeur généraliste (Full-Stack), LES TECHNOLOGIES CLEMEX, Montréal, Québec

- > Proposition et développement d'un serveur web simple et économique pour diffuser un flux vidéo sans latence dans le navigateur web.
- > Développement des pilotes des caméras et des testeurs de dureté en C++ et en python.
- > Mise en place des outils de CI/CD et automatisation complète du cycle de développement logiciel.
- > Automatisation de l'exécution des tests unitaires avec Travis
- > Support pédagogique autour de la méthodologie Scrum au sein de l'équipe.
- > Mise en place d'un processus d'implémentation de KPIs dans l'équipe de développement.
- > Participation au développement de l'application frontale du projet en React.
- > Participation aux entrevues et à l'embauche des candidats dans l'équipe.
- > Forte influence dans l'architecture du projet pour développer une librairie qui contient le savoir-faire de l'entreprise.
- > Forte influence pour favoriser l'autonomie de l'équipe, l'auto-organisation et la participation active de celle-ci dans les décisions du projet.

React/Redux | Jest | TypeScript | Electron | Python 3.6 | Flask | py,test | Opency | Anaconda | C++/swig | Teamcity

### Juillet 2016 Août 2014

# Développeur aux opérations (DevOps), OutBox/AXS, Montréal, Québec

- > Supporter les opérations de l'entreprise au jour le jour.
- > Participer à la gestion du code et des mises à jour du logiciel.
- > Automatisation de tâches à l'aide d'Ansible comme les mises à jour ou la maintenance des serveurs.
- > « Dockerization » de la plate-forme de l'entreprise.
- > Faire le développement ou la maintenance de scripts et d'outils en Python
- > Contribuer à la réduction de la dette technique
- > Contribuer au maintien de la méthodologie Scrum au sein de l'équipe

CentOS | Docker | Ansible | Puppet | Python 2.7 | SQL Server 2015

#### Avril 2014 Juin 2013

#### Développeur de logiciels, FUKUI BYORA, Fukui, Japon

- > Analyser, concevoir et développer un outil BI (Business Intelligence) pour permettre aux exécutifs de prendre des décisions d'affaires rapidement.
- > Architecture minimaliste et basée sur les tests unitaires pour assurer une clôture du projet en douceur.
- > Faire le suivi du projet en anglais et en japonais.
- > Faire la présentation du projet final aux exécutifs en japonais.

VB.net .net 2.0 Oracle

#### Juin 2013 Juin 2005

#### Développeur de logiciels, Logiciels Lautopak/Groupe LCM, Laval, Québec

- > Participer à la conception, l'implémentation, le déploiement et la maintenance d'un ERP complet pour les concessionnaires automobiles.
- > Mettre en place une solution créative pour mettre à jour le logiciel et la base de données ainsi que pour surveiller l'environnement du client.
- > Développer des logiciels innovants tels que l'impression des contrats F&I qui a permis à l'entreprise d'aller chercher des crédits d'impôt pour la recherche.
- > Utiliser les patrons de conception et les tests unitaires.

VB.net | .net 1.0 | .net 2.0 | SQL Server 2000-2012





> Loyal

Français • • • • • Anglais • • • • •

- > Persévérant
- > Autonome

# FORMATION

depuis 2017 D.E.S.S. en génie logiciel, École de technologie supérieure (ETS)

2010-2015 Baccalauréat en génie logiciel, École de technologie supérieure (ETS)

2005 M.C.P. Application Windows avec C#

2003-2004 Attestation d'études collégiales, Programmeur-analyste, Collège CDI

# PROJETS

#### PRÉDICTIONS DES MARCHÉS DE CAPITAUX AVEC L'ANALYSE DE SENTIMENTS

2018

☑ Présentation ☑ Lien vers l'article ☑ Code source

Projet développé dans le cadre du cours MTI830 à l'ETS. Nous avons tenté de prédire les fluctuations des marchés de capitaux à l'aide de l'intelligence artificielle.

Python 3.6 Keras Pandas LSTM Quandl Deep Learning

#### ANALYSE DE SCRUM AVEC LE CMMI

2017

Lien vers le rapport

Projet réalisé dans le cadre du cours MGL805 à l'ETS. L'objectif est de démontrer comment il est possible de répondre aux exigences du CMMI avec les pratiques de Scrum.

CMMI Agile Scrum

HANDCAR GAME 2012

☑ Lien vers le rapport ☑ Code source

Projet de recherche en traitement d'images dans le cadre du cours MTI880. Le projet utilise le jeu sérieux pour aider à faire de la physiothérapie pour les patients victimes d'un ACV.

Le projet utilise deux logiciels déjà existants : CapraVision pour faire le traitement d'images et Pitfairy Hunter : Un jeu vidéo développé dans le cadre de Pyweek.

Python 2.7 OpenCV PyGame

CAPRAVISION 2011

Lien vers le rapport Code source

Nouveau logiciel de vision pour le club de robotique Capra de l'ETS. L'ancien logiciel de vision du club était écrit en C++ et utilisait les librairies d'OpenCV 1.0. De plus, personne dans le club ne possédait l'expertise nécessaire pour faire la maintenance du logiciel. Celui-ci a donc été réécrit en Python et utilise OpenCV 2 et GTK 3.

Python 2.7 OpenCV GTK

# 66 RÉFÉRENCES

Références fournies sur demande