



Universidade Federal do Ceará – Engenharia de Software	
Disciplina:	Projeto Detalhado de Software
Professor(a):	Sidarta Carvalho
Alunos:	Clerton Filho – Adan Bueno

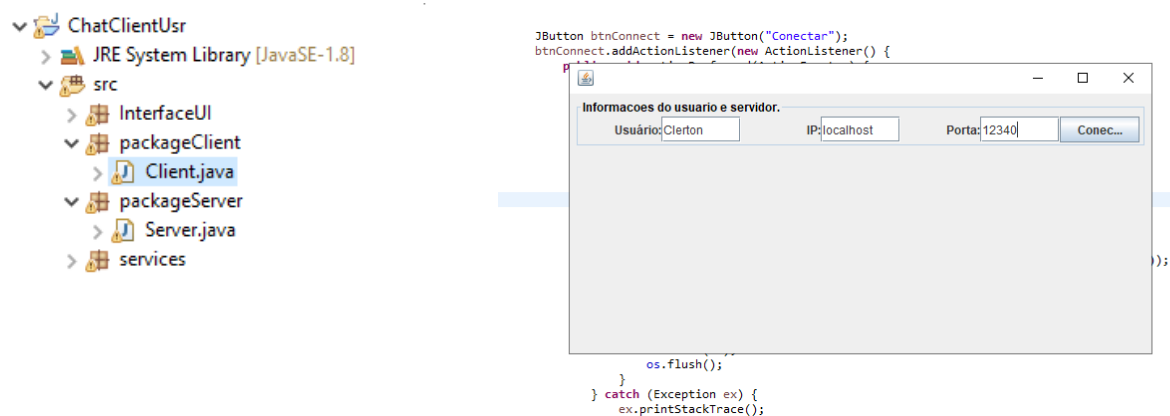
## Passo a passo para a execução:

- 1 - Abrir o projeto no Eclipse;
- 2 – Rode primeiro o **Server.java**;



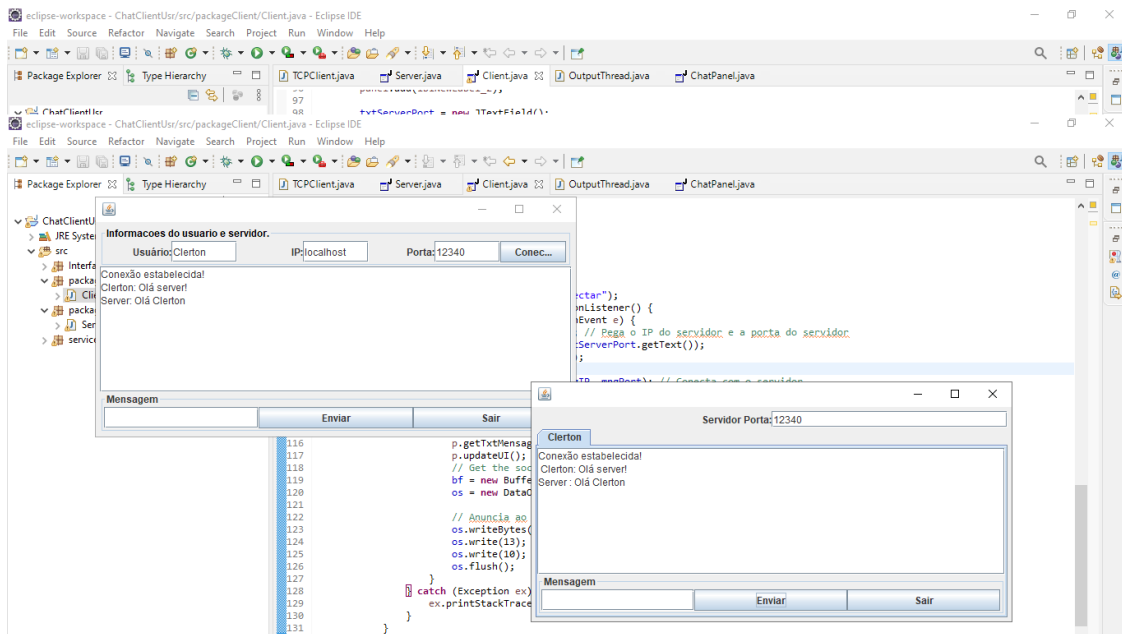
Aqui o Server.java já está rodando na porta padrão **12340**

- 3 – Em seguida, o **Client.java**;

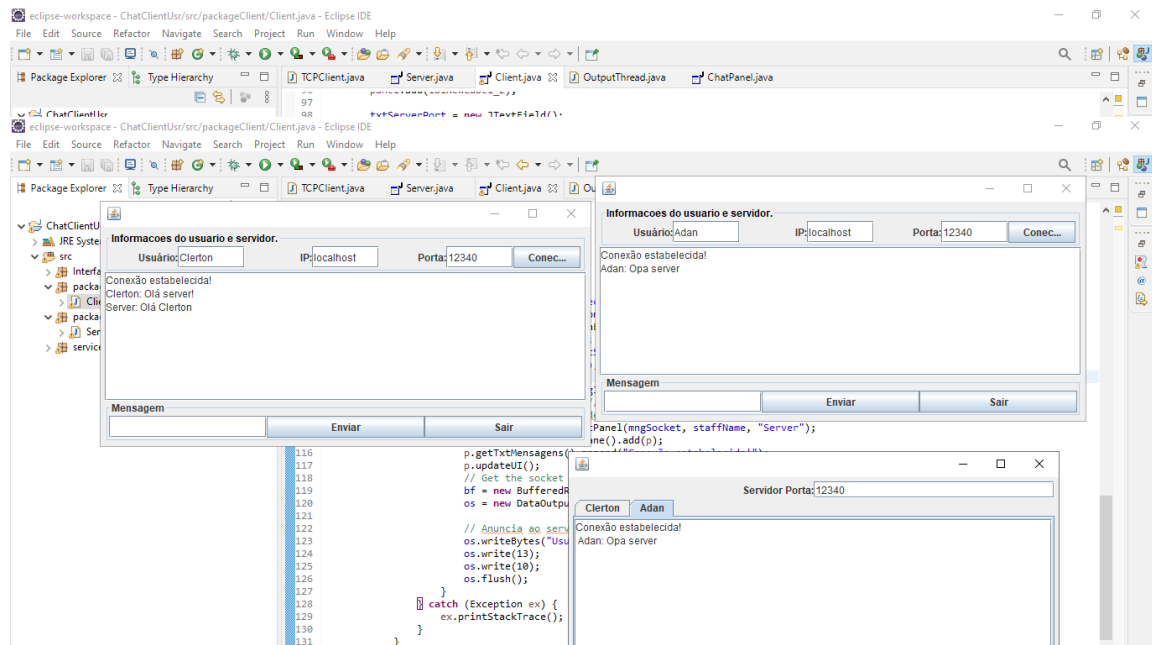


Colocar o nome de usuário qualquer, mas o **IP** tem que ser por padrão **localhost** e a **Porta: 12340**

#### 4 – Por fim, **Client** e **Server** se comunicando:



#### 5 – Pode adicionar mais telas de **Client** para se comunicar com o **Server**, é só rodar o **Client.java** e criar outro usuário:



## **Dificuldades:**

- Não conseguimos implementar a funcionalidade do “Enter”, no caso, se faz necessário **clicar** no botão “Enviar” para que a mensagem chegue no tela do Chat;
- Também não soubemos como mostrar na tela do “Server” quando o “Client” se desconecta do chat;
- Saindo mais sobre a funcionalidade do código em si, o sistema ficou um pouco inchado, não desacoplamos o suficiente, mas nas próximas melhorias do código, iremos trabalhar mais na parte na modelagem das classes, afinal, esse é o ponto mais importante do trabalho.