



Universidade Federal do Ceará – Engenharia de Software	
<b>Disciplina:</b>	Desenvolvimento Web
<b>Professor(a):</b>	Sidarta Carvalho
<b>Aluno:</b>	José Clerton Farias Gomes Filho – Matrícula: 397271

## RELATÓRIO DO TRABALHO

### Descrição do sistema:

É uma aplicação web de gerenciamento de academia.

### Equipe:

Realizei o trabalho sozinho, porém, procurei ajuda de alguns amigos meus, que auxiliaram bastante em algumas dificuldades que eu estava lidando, em umas partes na estilização (Front) e no Back-End do projeto.

### Objetivos:

A funcionalidade do sistema consta em administrar os **Instrutores** e **Membros** de uma academia. Onde cada membro cadastrado, vai escolher seu instrutor de acordo com a sua opção de atividade física. Existe diversos instrutores que vai auxiliar em seus respectivos serviços, exemplo: João ensina em duas modalidades, sendo elas, natação e crossfit, e Maria leciona crossfit e musculação, o membro cadastrado na academia, pode escolher quem ele deseja para ele ter como seu instrutor.

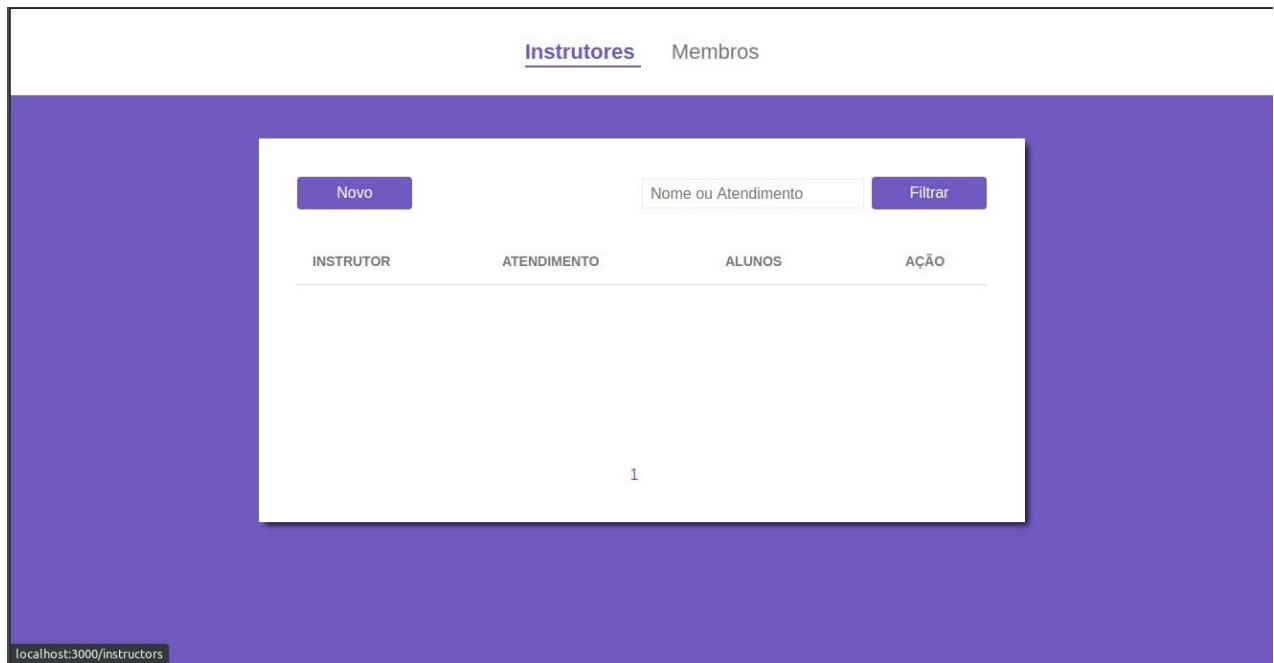
O sistema contém diversas funcionalidades, sejam elas no cadastramento dos instrutores e membros, edição de cada um deles, exclusão, filtrar, consultar (**Instrutor** pelo seu serviço ou nome, e **Membro** pelo seu nome ou email) e *linkar* o membro ao seu devido instrutor que ele escolheu de acordo com a modalidade. Por fim, a aplicação tem um sistema de paginação para a melhor filtragem dos dados.

### Funcionalidades em geral:

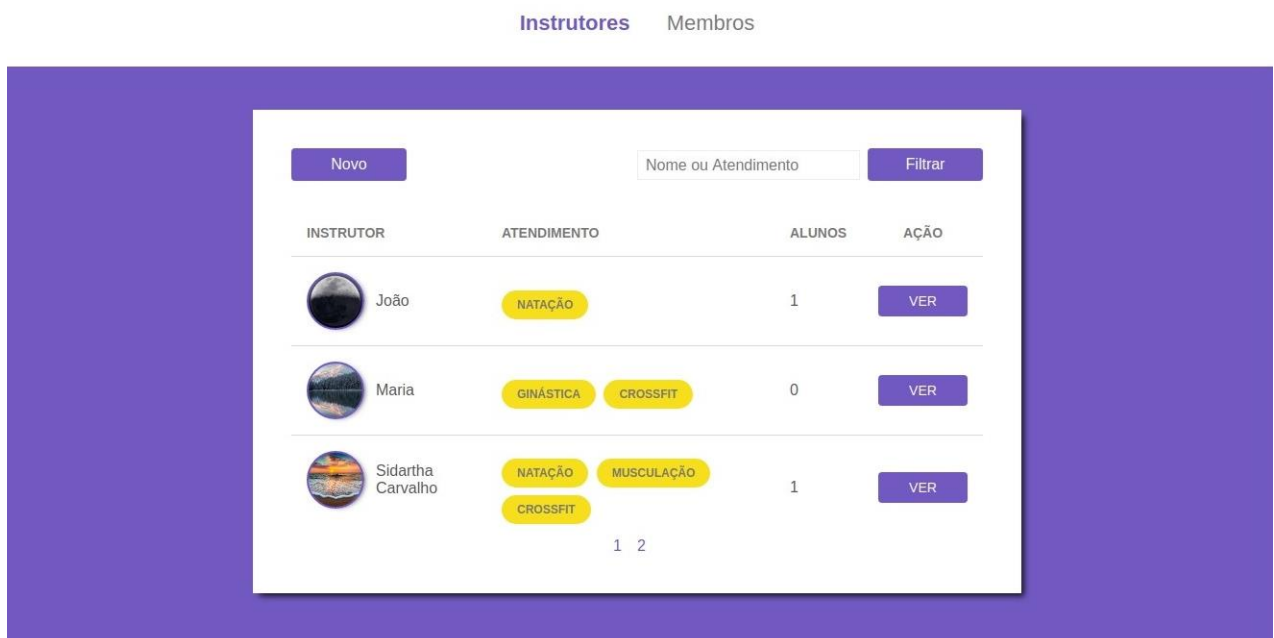
- Cadastrar, visualizar, editar e excluir instrutores e membros;
- Filtrar instrutores e membros;
- Sistema de paginação;
- Banco de dados PostgreSQL.

## Telas do sistema:

- Tela inicial dos **Instrutores** (vazia )



- Tela inicial dos **Instrutores** (cheia):



-Tela de cadastro do **Instrutor**:

**Instrutores** Membros

### NOVO INSTRUTOR

Avatar URL  
http://

Instrutor  
Seu nome

Data de Aniversário  
mm/dd/yyyy


Sexo  
☐ MASCULINO ☐ FEMININO

Área de Ocupação  
Separe os serviços que você presta por vírgula

Salvar

- Tela de detalhes do **Instrutor**:

**Instrutores** Membros



### DETALHES

Instrutor  
**Sidarta Carvalho**

Idade  
**20**

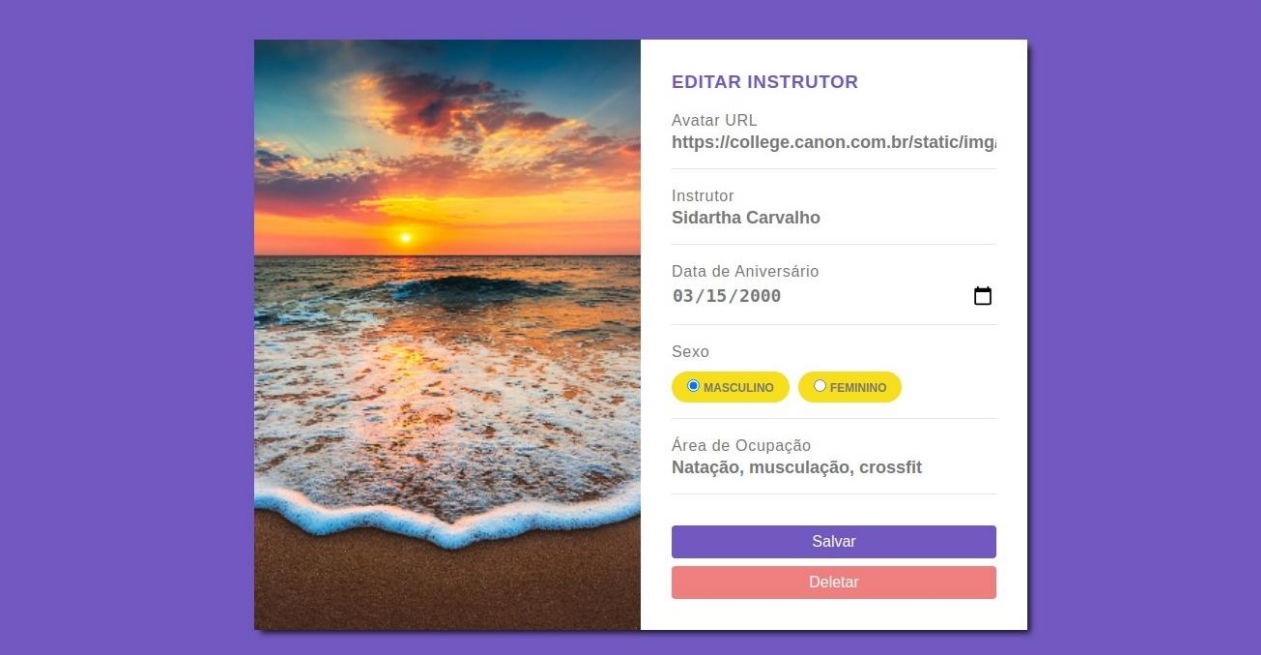
Sexo  
**Masculino**

Acompanhamento  
☒ NATAÇÃO ☒ MUSCULAÇÃO ☒ CROSSFIT

Desde  
**15/10/2020**

Editar

- Tela de edição do **Instrutor**:



**EDITAR INSTRUCTOR**

Avatar URL  
<https://college.canon.com.br/static/img/>

Instructor  
**Sidartha Carvalho**

Data de Aniversário  
**03/15/2000**

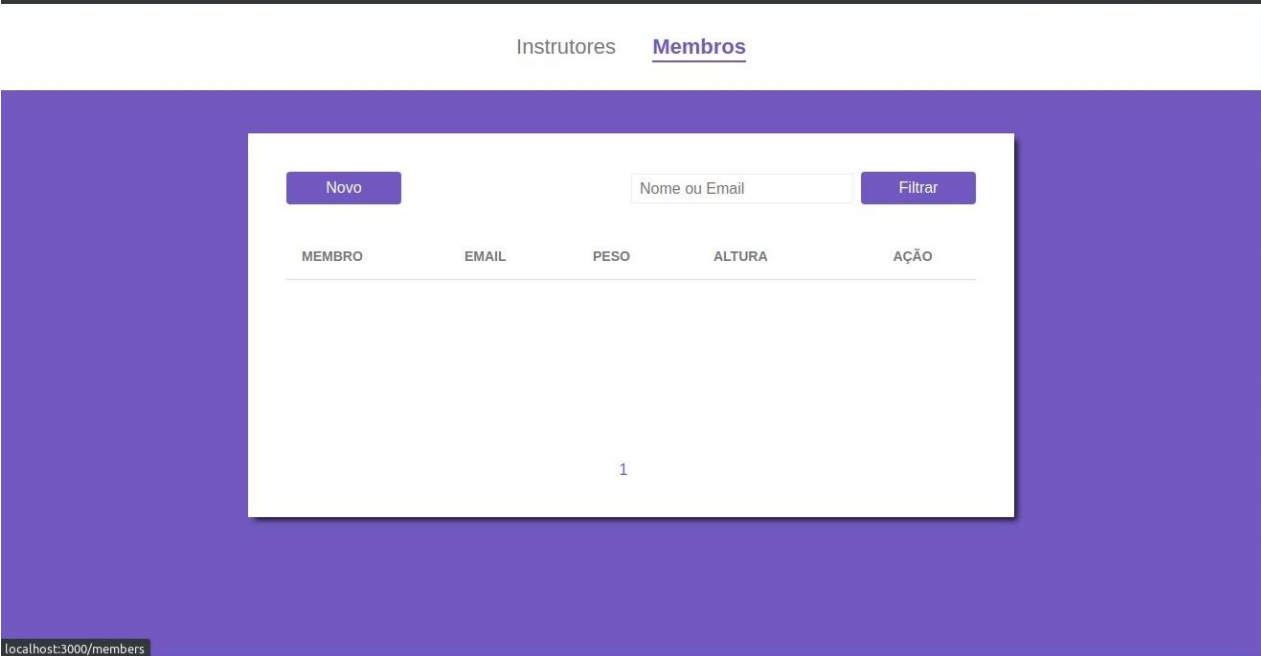
Sexo  
☒ MASCULINO ☐ FEMININO

Área de Ocupação  
**Natação, musculação, crossfit**

Salvar

Deletar

- Tela inicial dos **Membros** (vazia):



Instrutores Membros

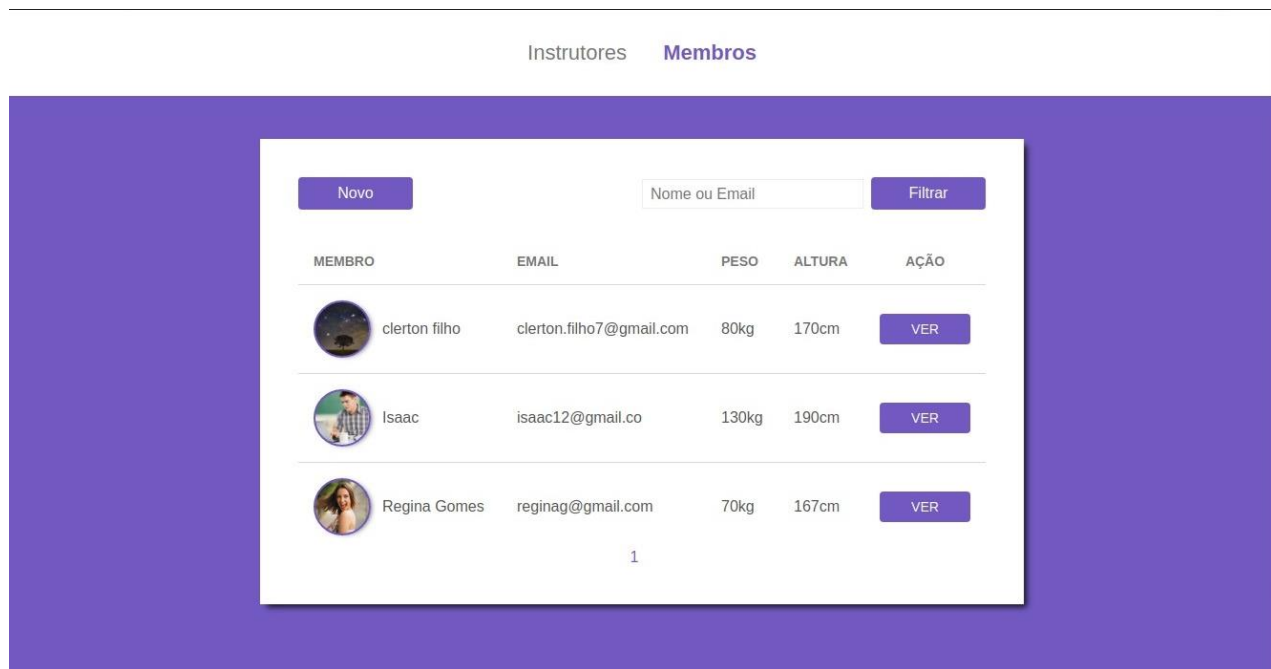
Novo Nome ou Email Filtrar

MEMBRO	EMAIL	PESO	ALTURA	AÇÃO
--------	-------	------	--------	------

1

localhost:3000/members

- Tela inicial dos **Membros** (cheia):



- Tela de cadastro de **Membro**:

**NOVO MEMBRO**

Avatar URL  
http://

Nome  
Seu nome

Email  
Seu email

Data de Aniversário  
mm/dd/yyyy

Sexo  
☒ MASCULINO ☐ FEMININO

Tipo Sanguíneo  
Selecione um tipo


Peso(kg)  
Seu peso

Altura(cm)  
Sua Altura





Instrutor  
Selecione seu instrutor

Salvar

- Tela de detalhes do **Membro**:

	<b>DETALHES</b>
	Membro <b>clerton filho</b>
	Email <b>clerton.filho7@gmail.com</b>
	Aniversário <b>20/03</b>
	Sexo <b>Masculino</b>
	Tipo Sanguíneo <b>O+</b>
	Peso (kg) <b>80</b>
	Altura (cm) <b>170</b>
	Aluno de: <b>João</b>

- Tela de edição do **Membro**:

	<b>EDITAR MEMBRO</b>
	Avatar URL <b><a href="https://s2.glbimg.com/2yK3rTPvEDofzp">https://s2.glbimg.com/2yK3rTPvEDofzp</a></b>
	Nome <b>clerton filho</b>
	Email <b>clerton.filho7@gmail.com</b>
	Data de Aniversário <b>03/20/1998</b> 
	Sexo <input checked="" type="radio"/> <b>MASCULINO</b> <input type="radio"/> <b>FEMININO</b>
	Tipo Sanguíneo <b>Selecione um tipo</b> 
	Peso(kg) <b>80</b>
	Altura(cm) <b>170</b>
	Instrutor <b>João</b> 
<b>Salvar</b>	
<b>Deletar</b>	

## O que eu utilizei para fazer (Tecnologias):

- HTML;
- CSS;
- **Nunjucks**;
- NodeJS;
- Express;
- PostgreSQL.

Uma observação ali no Nunjucks, é de que ele é uma engine que foi de suma importância no meu projeto. Pois ele auxiliou bastante na manipulação do Html com o conteúdo Javascript de forma mais dinâmica.

## Dificuldades:

Diversas dificuldades eu tive ao longo do desenvolvimento do trabalho. Principalmente para deixar a página mais interativa para o usuário, no quesito de design do projeto. Algumas funcionalidades do CSS que aprendi na “marra” mesmo, pesquisando muito e tentando me aprofundar nas milhares de funções que ele tem. E que foi de suma importância para o meu aprendizado.

Em relação ao Back-End, inicialmente, na parte de cálculo de idade dos Instrutores, particularmente achei bem complicado, assim como também no formato de datas, e principalmente, no sistema de paginação (onde nessa parte, obtive ajuda de alguns amigos meus).

Já na parte do CRUD em si, em ligação com o banco de dados, até que foi tranquilo, pois eu já havia feito alguns projetos ( até mesmo em outras linguagens), e deu para ter uma boa noção de lógica para realizar consultas, alterações e edições no projeto. O que dificultou foi alguns problemas (bugs) que iam surgindo ao longo do desenvolvimento. Onde quebrei bastante minha cabeça em especial na parte de **Rotas** da aplicação.

Impasses em geral, eu tive e muitos. Penei bastante principalmente na parte de estilizações ( CSS ) . Porém, mesmo sendo o que eu mais achei “chato” de se aprender, no final de tudo, foi o que eu mais gostei da disciplina. Só de ver você dando vida ao sistema, cores e deixando ele mais comunicativo e fácil de se manuseiar para o usuário, e até mesmo pra mim, como desenvolvedor do sistema específico, na hora de organizar e alterar alguma parte no código, ficou bem mais tranquilo de se implementar.

E por fim, a última, foi de fazer um deploy da aplicação no **Heroku**. Procurei em diversos fóruns, artigos e tudo mais, de como que eu hospedaria um sistema monolítico, pois o Front e o Back estão misturados. Infelizmente, não consegui colocar meu projeto no Heroku, enfrentei muitas dificuldades, consultei alguns amigos para me ajudar, e não obtive sucesso.

E só uma pequena observação, que não é bem uma dificuldade em si, mas sim uma forma de organizar e estruturar melhor o código. Nesse semestre, fiz uma disciplina com você que é Projeto Detalhado de Software, **PDS**. Nessa disciplina, adquiri bastante conhecimento no segmento de organização do código. Mesmo Javascript não sendo orientado a objetos, o conceito de padronização de código, é independente de qualquer linguagem, e sim, deu para aplicar bem diversas ideias no meu sistema.