Inteligência **Artificial** e **Aprendizagem:** aplicabilidade de **ferramentas** educacionais no contexto acadêmico Como essa tecnologia auxilia no diagnóstico de doenças





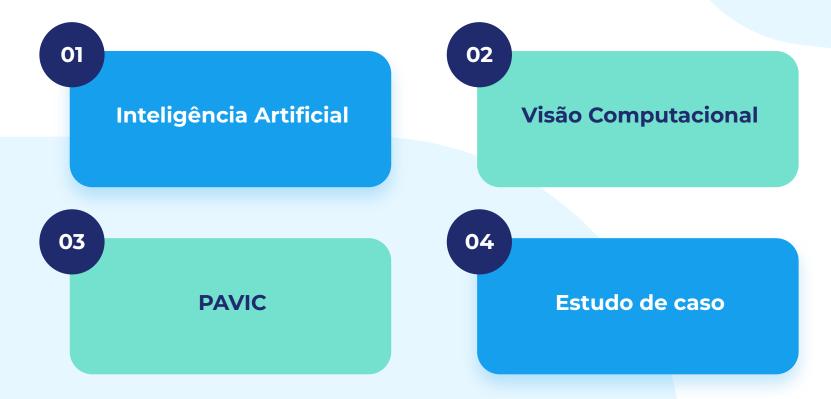
Clésio Gonçalves

Mestre em Engenharia Elétrica e Doutorando em Ciência da Computação - UFPI. Professor de Informática do IFSertãoPE -Campus Ouricuri

Repositório do minicurso

https://github.com/clesio-goncalves/MinicursoIFPI2024

Conteúdo

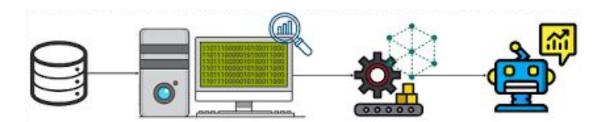


Inteligência Artificial



Conceito

- A Inteligência Artificial (IA) refere-se à capacidade de máquinas aprenderem e tomarem decisões de maneira autônoma
 - Algoritmos inteligentes;
 - Dados.
 - Uso de GPU para treinamento



Inteligência Artificial

000

Dados são o principal insumo da Inteligência Artificial

Em julho de 2020, a OpenAl revelou o GPT-3, o maior modelo de linguagem então conhecido.

O GPT-3 possui **175 bilhões de parâmetros** e foi treinado em **570 gigabytes de texto**. Para efeito de comparação, seu antecessor, **GPT-2, era 100 vezes menor**, com **1,5 bilhão de parâmetros**.

Fonte: THE AI INDEX REPORT 2024

O GPT-4 da OpenAI usou cerca de **US\$ 78 milhões** em computação para treinar,
enquanto o Gemini Ultra do Google custou **US\$ 191 milhões** em computação.

Fonte: THE AI INDEX REPORT 2024

Visão Computacional

Visão Computacional

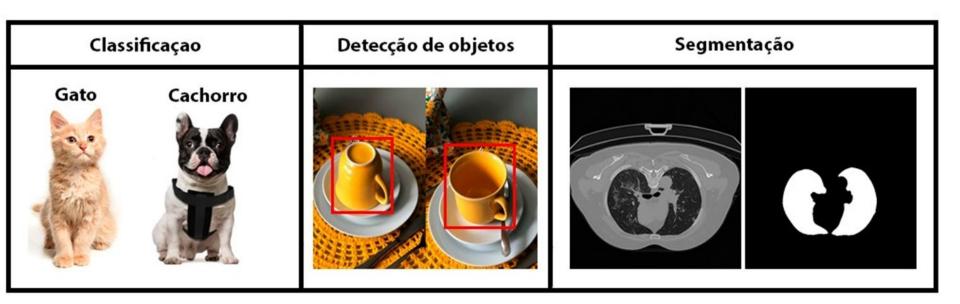
 A Visão Computacional tem por objetivo final simular o olho humano para realizar análises e aprender padrões a partir de entradas visuais

Visão Computacional

Modelagem e replicação da visão humana usando software e hardware

analisar, interpretar e extrair informações relevantes de imagens e/ou vídeos

Principais tarefas realizadas utilizando a Visão Computacional



Principais desafios



Necessidade de grandes volumes de dados rotulados para treinamento

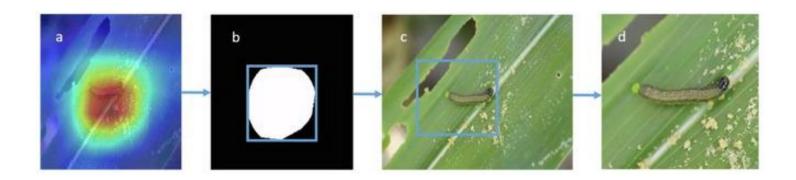
Risco de overfitting (ajuste excessivo) em modelos muito complexos

Alto custo computacional associado ao treinamento de redes profundas

Anotação das imagens para treinamento

Falta de interpretabilidade em modelos complexos (redes neurais profundas)

Grad-CAM: aplicação em imagens



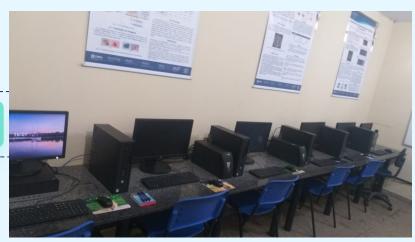
PAVIC



Laboratório de Pesquisas Aplicadas à Visão e Inteligência Computacional - PAVIC UFPI

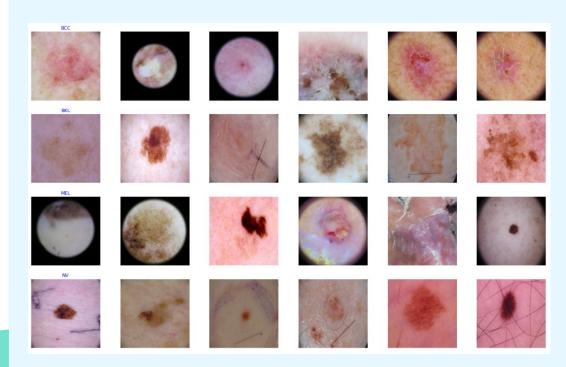






Detecção de doenças de pele

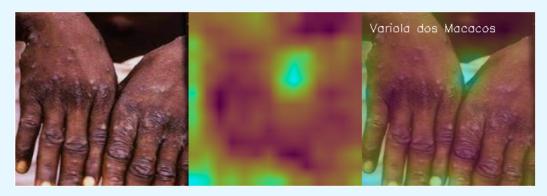




Classificação das doenças pelas manifestações na pele

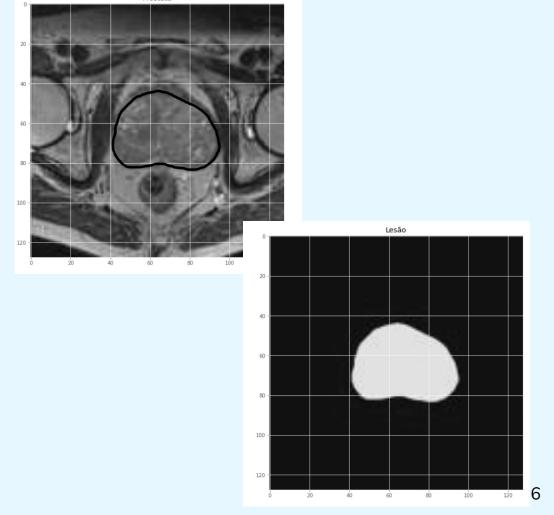






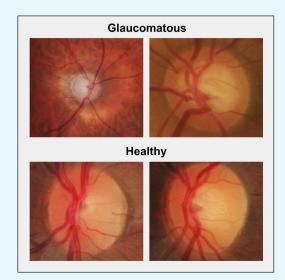
Segmentação de deformações na próstata

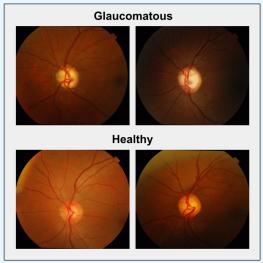


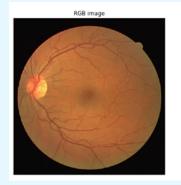


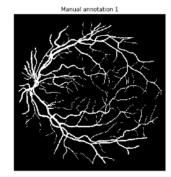
Detecção de doenças oculares

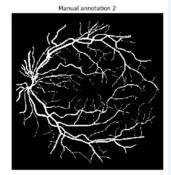






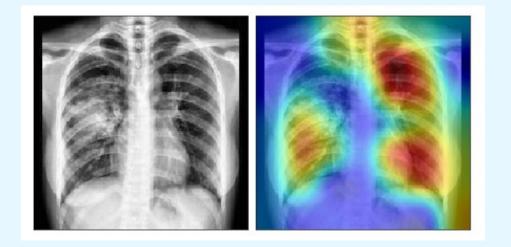


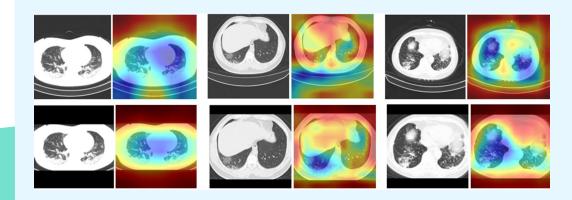




Detecção de doenças pulmonares

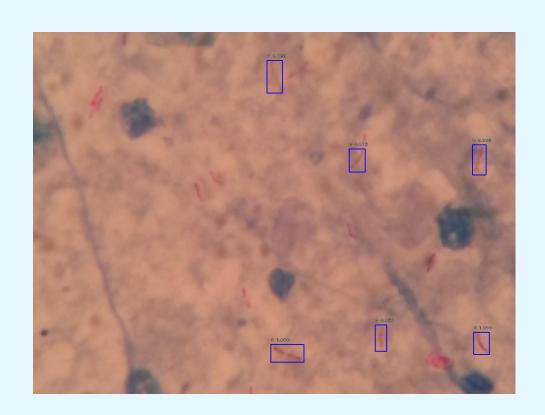






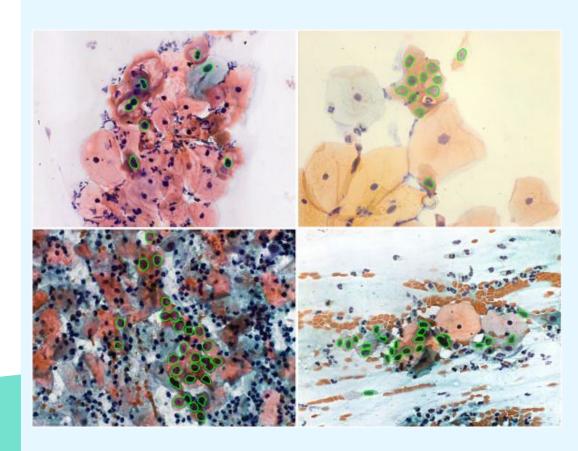
Detecção de bacilos da Tuberculose





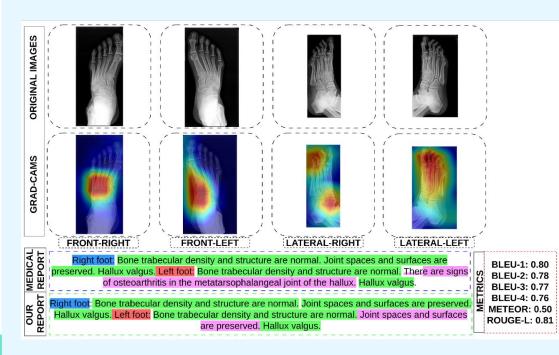
Segmentação de células cervicais





Geração **Automatizada** de Relatórios Médicos a partir de **Imagens de** Raio-X



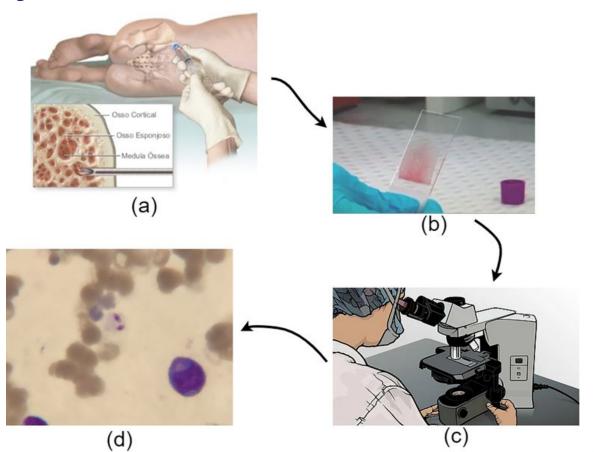




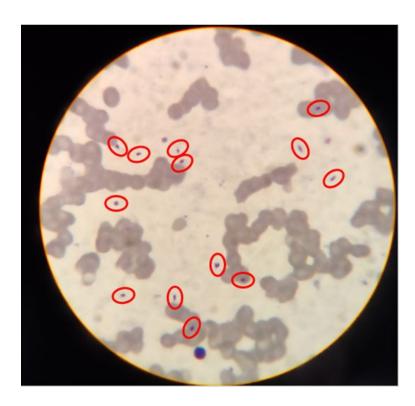
Detecção de Leishmaniose Visceral Humana

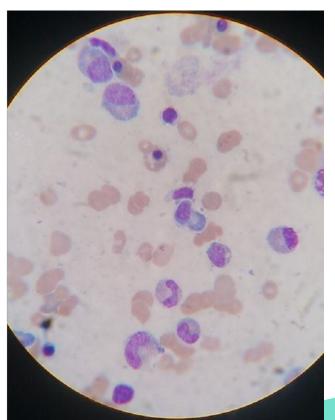


Aquisição das Imagens



Aquisição das Imagens





Resultados

- Melhor dissertação da UFPI de 2022

97,3%

Classificação

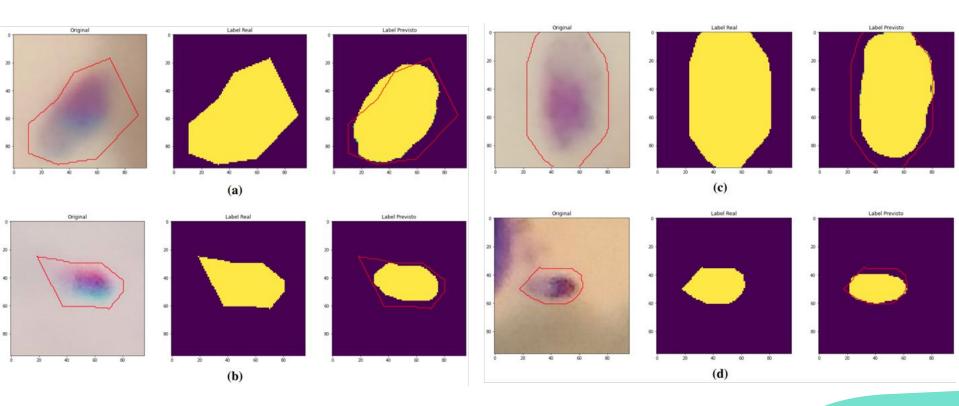
Kappa superior a 97% e F1-Score superior a 98% utilizando os modelos InceptionV3 e InceptionResNetV2

80,4

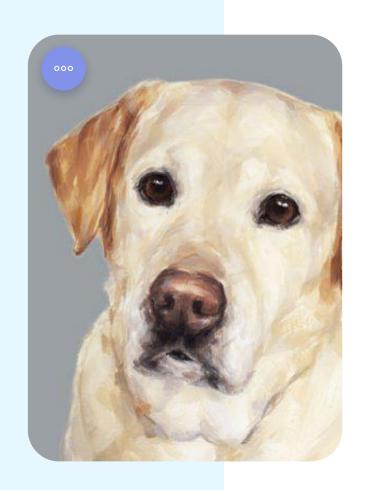
O Segmentação

Dice superior a 80%, utilizando recortes RGB com dimensões 96x96 em uma U-Net

Anotação Manual vs Modelo Desenvolvido



Nova parceria com o LAPEDONE



LV Canina 30 animais

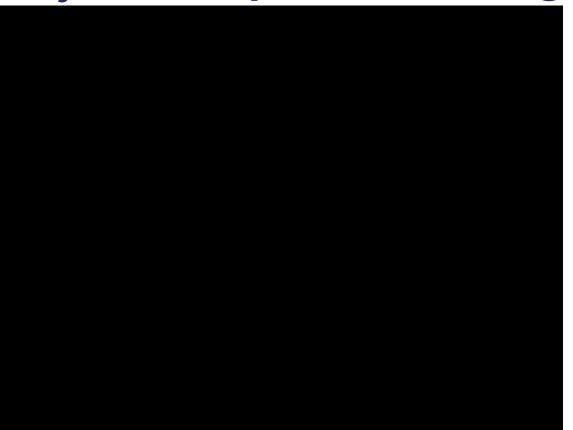
crista ilíaca

úmero

esterno

fêmur

Automação na captura das imagens



Agora vamos ao estudo de caso!







