

Nome do aluno (a): _____

Instrutor (a): _____ Data: ____/____/____

Curso: _____

Lista de Exercícios

Orientações:

- Cada algoritmo vale 1 ponto na avaliação final

Para algoritmo crie um novo projeto e novo pacote e uma classe Principal

pacote: lista1.logica1

projeto: lista1.alg1

Mude apenas o número logica1

alg1

Lista 1 – Leia, Imprima, Atribuição e Funções

Algoritmo 1

Crie um algoritmo que imprima a mensagem “É PRECISO FAZER TODOS OS ALGORITMOS PARA APRENDER”.

Algoritmo 2

Criar um algoritmo que escreva o seu nome

Algoritmo 3

Criar um algoritmo que escreva o produto entre 28 e 43

Algoritmo 4

Criar um algoritmo que escreva a média aritmética entre os números 8,9 e 7

Algoritmo 5

Ler um número inteiro e imprimi-lo

Algoritmo 6

Ler dois números inteiros e imprimi-los

Algoritmo 7

Ler um número inteiro e escrever o seu sucessor e seu antecessor

Algoritmo 8

Criar um algoritmo que leia nome, endereço, telefone e mostre posteriormente

Algoritmo 9

Ler dois números inteiros e imprimir a soma. Antes do resultado, deverá aparecer a mensagem: Soma.

Algoritmo 10

Ler dois números inteiros e imprimir o produto

Algoritmo 11

Ler um número real e imprimir a terça parte deste número

Algoritmo 12

Entrar com dois números reais e imprimir a média aritmética com a mensagem “média” antes do resultado

Algoritmo 13

Entrar com quatro números e imprimir a média ponderada, sabendo-se que os pesos são respectivamente: 1,2,3 e 4

Algoritmo 14

Fazer um algoritmo que possa entrar com o saldo de uma aplicação e imprima o novo saldo, considerando o reajuste de 1%

Algoritmo 15

Antes de o racionamento de energia ser decretado, quase ninguém falava em quilowatts; mas, agora, todos incorporaram essa palavra em seu vocabulário. Sabendo-se que 100 quilowatts de energia custa um sétimo do salário mínimo, fazer um algoritmo que receba o valor do salário mínimo e a quantidade de quilowatts gasta por uma residência e calcule. Imprima:

Valor em reais de cada quilowatt

Valor em reais a ser pago

O novo valor a ser pago por essa residência com um desconto de 10%

Algoritmo 16

Entrar com um nome e imprimir
Todo nome
Primeiro caractere
Ultimo caractere
Do primeiro ate o terceiro
Quarto caractere
Todos menos o primeiro
Os dois últimos

Algoritmo 17

Entrar com a base e a altura de um retângulo e imprimir a seguinte saída:
Perímetro
Area
Diagonal

Algoritmo 18

Entrar com o raio de um círculo e imprimir a seguinte saída:
Perímetro
Área

Algoritmo 19

Entrar com o lado de um quadrado e imprimir
Perímetro
Area
Diagonal

Algoritmo 20

Entrar com os lados a,b,c de um paralelepípedo. Calcular e imprimir a diagonal.

Algoritmo 21

Criar um algoritmo que calcule e imprima a área de um triângulo

Algoritmo 22

Criar um algoritmo que calcule e imprima a área de um losango

Algoritmo 23

Entrar com nome e idade. Imprimir a seguinte saída
Nome
Idade

Algoritmo 24

Ler uma temperatura em graus centígrados e apresentá-la convertida em graus Fahrenheit. A fórmula de conversão é :

$$F = \frac{9 \cdot C + 160}{5}$$

Onde F é a temperatura em Fahrenheit e C é a temperatura em centígrados.

Algoritmo 25

Calcular e apresentar o valor do volume de uma lata de óleo, utilizando a fórmula: volume = 3.14159 * R² * altura

Algoritmo 26

Efetuar o cálculo do valor de uma prestação em atraso, utilizando a fórmula de prestação = valor+(valor*(taxa/100)*tempo).

Questões de Conhecimento

Questão 1 – Qual a definição de Algoritmo?

Questão 2 - O que é variável

Questão 3 - O que é tipo de variável

Questão 4- O que é atribuição

Questão 5 -O que são operadores

Questão 6- Quais as regras de definição de variáveis

Questão 7 -O que é um bloco

Questão 8 -O que é um compilador

Questão 9 -O que é um código fonte

Questão 10- O que é executável

Questão 11 -O que é Framework

Questão 12 -O que é método Main

Questão 13- Para que serve o; nas instruções

Questão 14- Quais teclas de atalho são utilizadas para debugar