

## Nível 1 [Diagrama Contexto]

Diagrama de Contexto para uma plataforma de e-Commerce baseada em Microserviços.

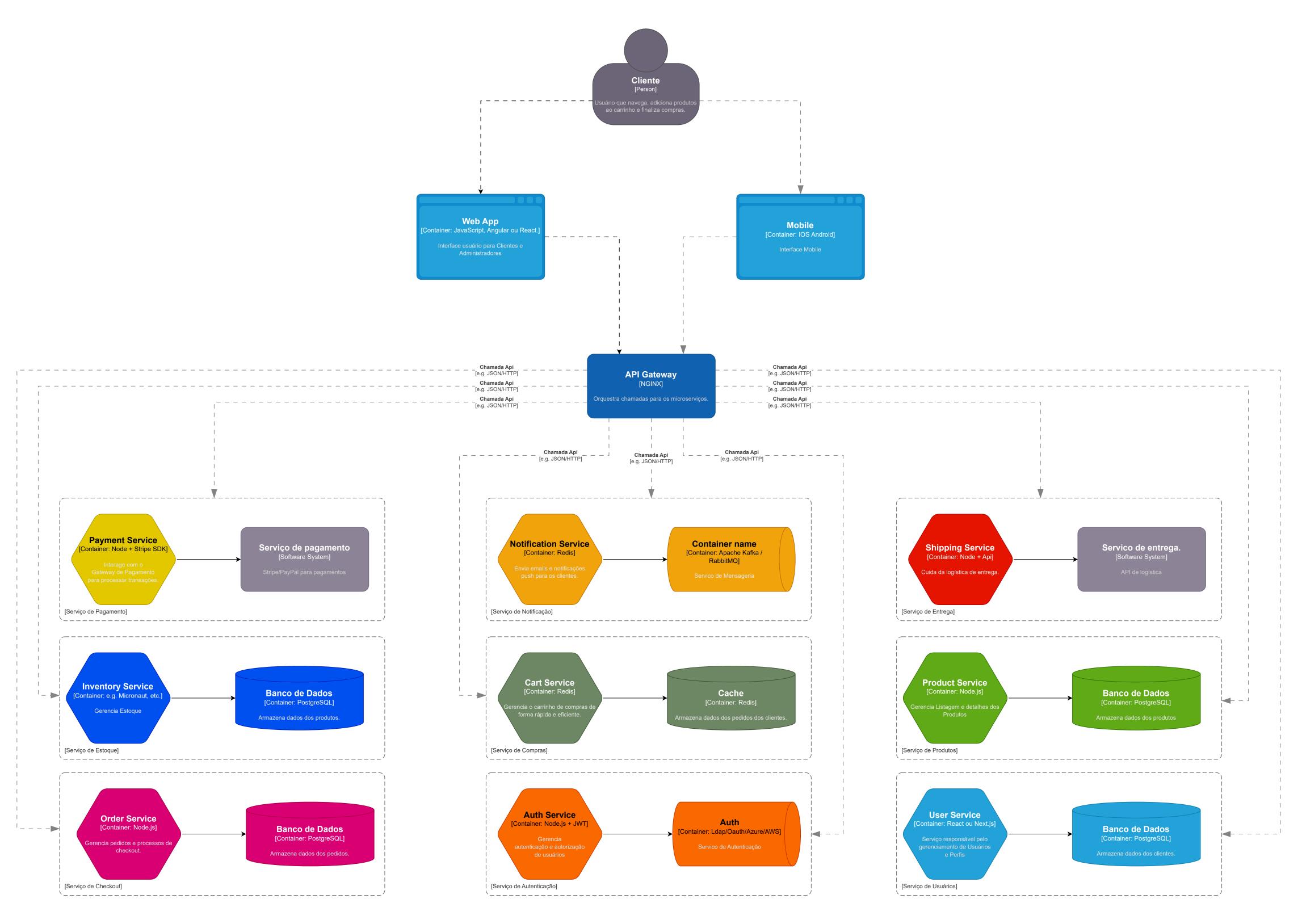
#### Legenda

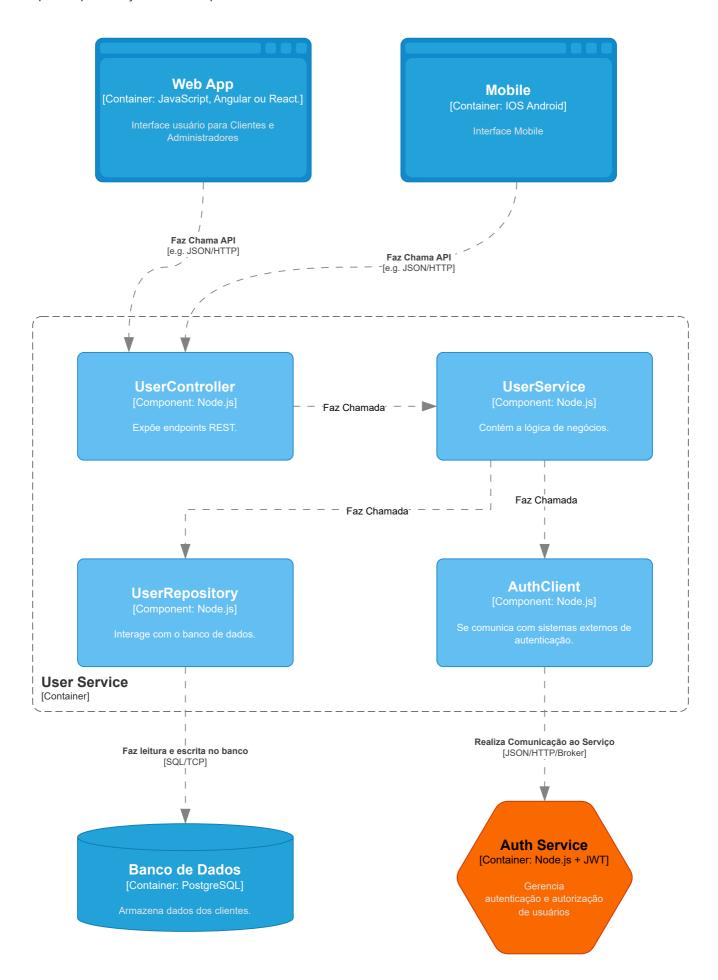
Personagem

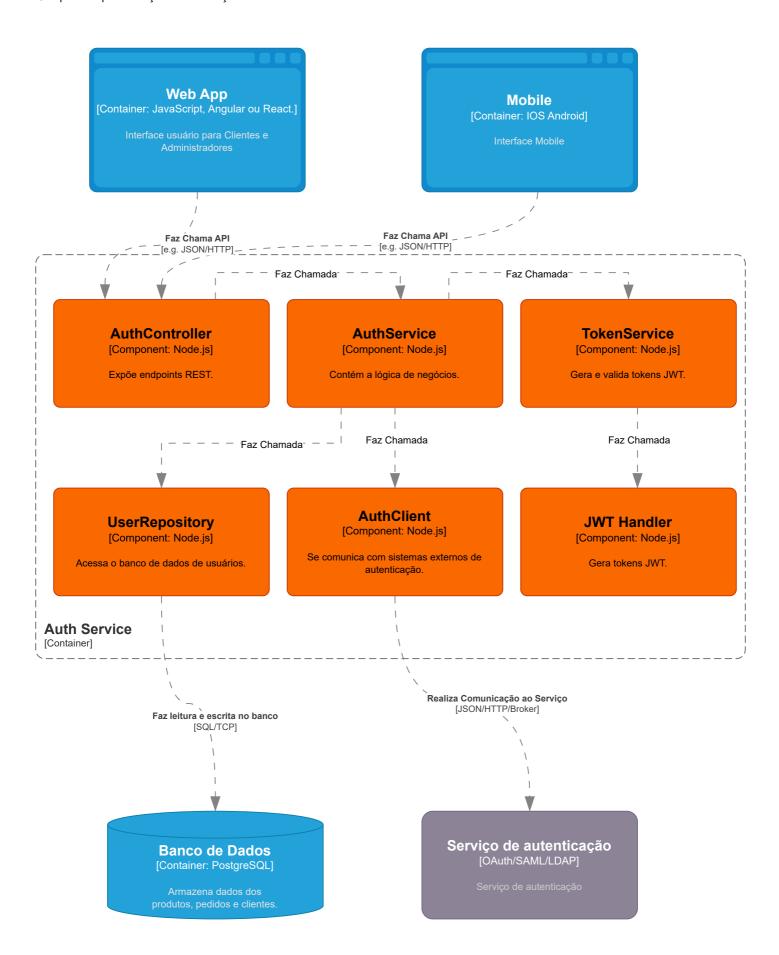
Sistema

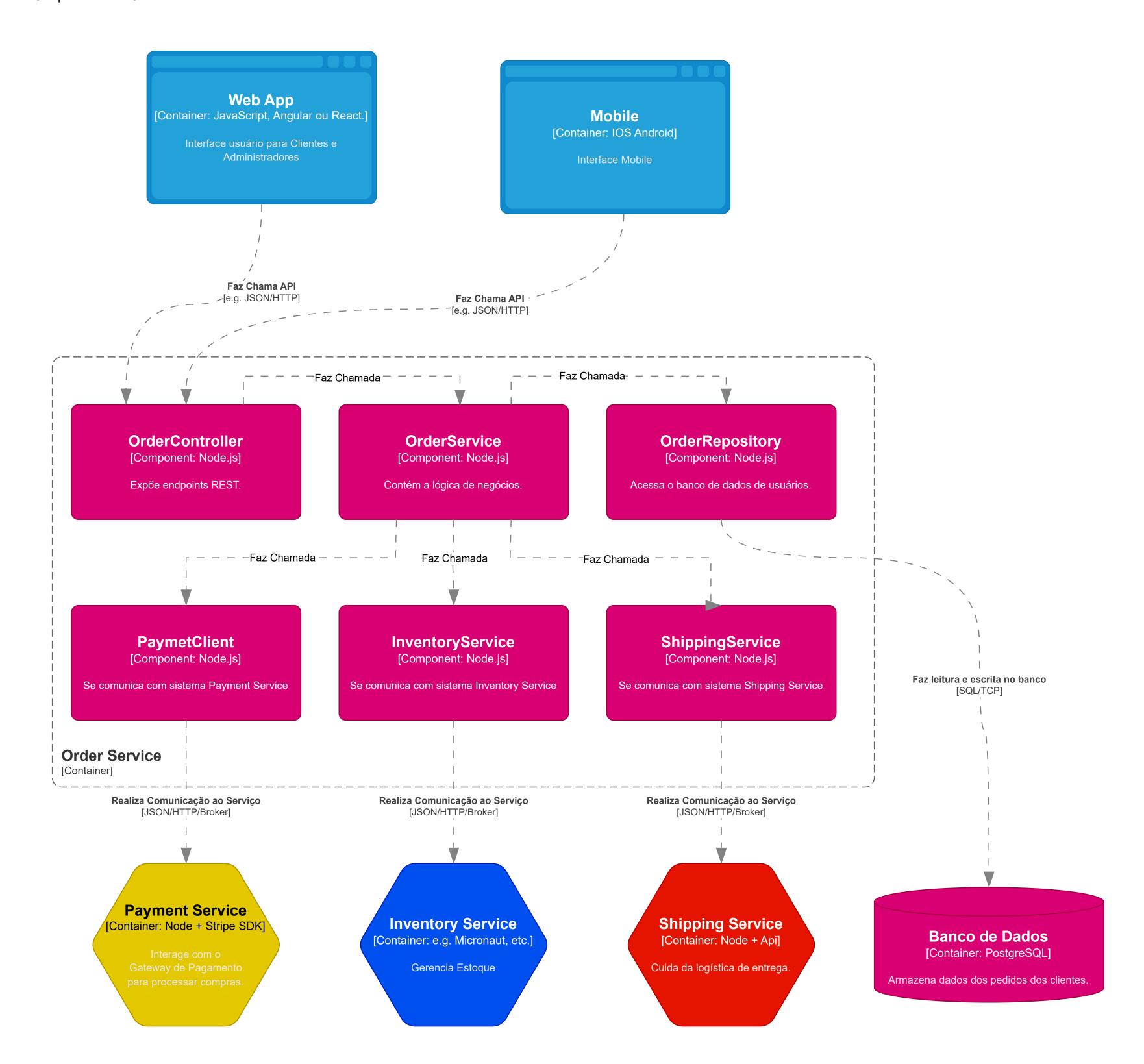
Personagem Externo

Sistema Externo









# ADR: Arquitetura Baseada em Microserviços para um Ecommerce

**Data:** 22/02/2025 **Status:** Aprovado

**Autor:** Clever Santoro Lopes

#### 1. Contexto

Nossa startup está construindo uma plataforma de e-commerce que precisa ser **escalável, resiliente e modular**. A arquitetura deve permitir que cada parte do sistema evolua independentemente e suporte alto volume de transações.

Decidimos seguir o **Modelo C4** para documentar a arquitetura e garantir um design claro e compreensível para todos os stakeholders.

#### Requisitos-chave

- Alta disponibilidade e escalabilidade.
- Modularidade para facilitar manutenção e evolução.
- Observabilidade para monitoramento e depuração.

### 2. Decisão

Optamos por uma arquitetura baseada em microserviços com os seguintes elementos:

#### Camadas da Arquitetura

- 1. Frontend Web (React/Next.js)
- 2. API Gateway (NestJS ou Spring Cloud Gateway)
- 3. Microserviços Independentes
  - o User Service: Gerenciamento de usuários.
  - o Order Service: Processamento de pedidos.
  - o Payment Service: Integração com gateways de pagamento.
  - o Inventory Service: Controle de estoque.
  - o Shipping Service: Gerenciamento de entregas.
- 4. Bancos de Dados
  - PostgreSQL para dados transacionais.
  - Redis para cache e filas assíncronas.
- 5. Observabilidade
  - Log Aggregation (Elastic Stack, Loki).
  - Tracing (OpenTelemetry, Jaeger).
  - Metrics (Prometheus, Grafana).

### Tecnologias Escolhidas

Componente	Tecnologia	Justificativa
Frontend	Next.js / React	SEO, SSR/SSG, UX moderna

Tecnologia	Justificativa
NestJS / Spring Gateway	Gerenciamento de rotas, segurança
Node.js (NestJS) ou Java (Spring Boot)	Performance, escalabilidade
PostgreSQL	Consistência de dados
Redis	Melhor resposta e escalabilidade
Kafka / RabbitMQ	Comunicação assíncrona entre serviços
Prometheus, Grafana, Jaeger	Monitoramento proativo
	NestJS / Spring Gateway  Node.js (NestJS) ou Java (Spring Boot)  PostgreSQL  Redis  Kafka / RabbitMQ

## 3. Alternativas Consideradas

#### 3.1 Monólito

Rejeitado – Não atende à escalabilidade e modularidade exigidas.

### 3.2 Microsserviços sem API Gateway

**Rejeitado** – Difícil gerenciar comunicação direta entre os serviços, aumento da complexidade.

#### 3.3 Arquitetura Serverless

Parcialmente Considerado – Possível no futuro para algumas funções, mas alto acoplamento com provedores cloud pode limitar flexibilidade.

## 4. Consequências

#### Vantagens

- Maior escalabilidade e resiliência.
- Manutenção facilitada com equipes independentes para cada serviço.
- Possibilidade de **desenvolvimento paralelo** sem grandes dependências.
- Uso de filas assíncronas para comunicação eficiente entre serviços.

#### **⚠** Desafios

- Requer um maior investimento inicial em automação e infraestrutura.
- Gerenciamento de consistência entre bancos de dados distribuídos.
- A complexidade de monitoramento e debugging é maior do que em um monólito.

## 5. Próximos Passos

- 🚀 Configuração de CI/CD para automação de deploys.
- Restes de carga para garantir a resiliência e escalabilidade.

## **©** Conclusão

Essa decisão de arquitetura possibilita uma plataforma **robusta, flexível e escalável** para nosso e-commerce, garantindo a evolução da startup sem gargalos tecnológicos.

# **ADR: Arquitetura do User Service**

**≯ Data**: 22/02/2025**≯ Status**: Aprovado

Autor: Clever Santoro Lopes

#### 1. Contexto

O **User Service** é responsável por gerenciar os dados de usuários na plataforma de e-commerce. Ele deve garantir:

- Cadastro, atualização e exclusão de usuários.
- Gerenciamento de perfis e permissões.
- Integração com o Auth Service para autenticação.
- Alta disponibilidade e segurança dos dados.

## 2. Decisão

Optamos por um serviço independente para gerenciamento de usuários, garantindo escalabilidade e segurança.

## Tecnologias Escolhidas

Componente	Tecnologia	Justificativa	
Linguagem	Node.js (NestJS) ou GoLang	Performance e suporte a APIs	
Banco de Dados	PostgreSQL	Armazena usuários e permissões	
Cache	Redis	Armazena dados temporários e sessões	
Autenticação	Integração com Auth Service	Segurança centralizada	
Mensageria	Kafka / RabbitMQ	Notificação de eventos de usuários	
Monitoramento	Prometheus + Grafana	Logs e métricas	

## 🖈 Arquitetura do User Service

- **1 API Gateway** → Direciona requisições para o User Service.
- **2 User Service** → Gerencia operações de CRUD de usuários.
- **3** Banco de Dados → Armazena perfis e permissões.
- Integração com Auth Service → Autenticação centralizada.
- 5 Mensageria → Envia eventos de alteração de usuários para outros serviços.

### 3. Alternativas Consideradas

#### 3.1 Armazenar Usuários no Auth Service

**Rejeitado** – Aumenta acoplamento entre serviços e dificulta evolução independente.

### 3.2 Monólito com Usuários e Autenticação juntos

Rejeitado – Menos escalável e limita flexibilidade para futuros ajustes.

### 3.3 User Service Independente

Aprovado – Permite escalabilidade e integração modular com outros serviços.

## 4. Consequências

### Benefícios

- ✓ Modularidade Evolução independente do Auth Service.
- ✓ Escalabilidade Capacidade de distribuir carga entre instâncias.
- ✓ Segurança Proteção de dados de usuários separada da autenticação.
- ✓ Integração facilitada Notificação de eventos via mensageria.

#### Desafios

**△ Sincronização com Auth Service** → Necessário garantir consistência de dados.

**△ Gerenciamento de Permissões** → Pode aumentar a complexidade inicial da implementação.

### 5. Próximos Passos

- Implementação de controle de acesso granular (RBAC/ABAC).
- Monitoramento com OpenTelemetry para rastrear acessos e alterações de usuários.
- Testes de carga e segurança para validar resiliência e performance.

#### **©** Conclusão

O **User Service** fornecerá um gerenciamento de usuários seguro, escalável e modular, garantindo flexibilidade na evolução da plataforma.

# **ADR: Arquitetura do Auth Service**

Data: 22/02/2025Status: Aprovado

Autor: Clever Santoro Lopes

### 1. Contexto

O Auth Service é responsável por autenticação e autorização de usuários no e-commerce. Ele deve garantir:

- Autenticação segura (tokens JWT ou OAuth 2.0).
- Autorização baseada em papéis (RBAC) para controle de acesso.
- Integração com provedores externos (Google, Facebook, Apple).
- Alta disponibilidade e resiliência contra ataques (ex: força bruta).

### 2. Decisão

Optamos por um **serviço de autenticação centralizado** utilizando **OAuth 2.0 + JWT**, garantindo escalabilidade e segurança.

## Tecnologias Escolhidas

Componente	Tecnologia	Justificativa	
Linguagem	Node.js (NestJS) ou GoLang	Performance e suporte a APIs	
Banco de Dados	PostgreSQL	Armazena usuários e permissões	
Cache	Redis	Armazena tokens para revogação rápida	
Autenticação	JWT + OAuth 2.0	Segurança e suporte a terceiros	
Mensageria	Kafka / RabbitMQ	Eventos de login/logout	
Monitoramento	Prometheus + Grafana	Logs e métricas de segurança	

## Arquitetura do Auth Service

- **1 API Gateway** → Direciona requisições para o Auth Service.
- **2** Auth Service → Gera tokens JWT, valida credenciais e gerencia permissões.
- **3** Banco de Dados → Armazena informações de usuários e sessões.
- Integração com OAuth → Permite login com Google, Facebook, Apple.
- **5** Monitoramento e Segurança → Protege contra ataques e acessos suspeitos.

## 3. Alternativas Consideradas

## 3.1 Autenticação com Sessões

● Rejeitado – Depende de sticky sessions e não escala bem em múltiplas instâncias.

## 3.2 OpenID Connect com Keycloak/Auth0

Parcialmente Considerado – Boa opção para reduzir complexidade, mas pode gerar custos adicionais.

#### 3.3 OAuth 2.0 com JWT

Aprovado – Permite autenticação distribuída, segura e escalável.

## 4. Consequências

## Benefícios

- Autenticação segura com tokens assinados.
- ✓ Escalabilidade sem depender de sessões no servidor.
- Integração com provedores externos (SSO).
- ✓ Monitoramento e rastreabilidade de logins e acessos.

## Desafios

- ⚠ **Revogação de tokens** → Necessário cache distribuído (Redis) para blacklisting.
- ▲ Gerenciamento de OAuth → Pode aumentar a complexidade inicial da implementação.

## 5. Próximos Passos

- Implementação de MFA (autenticação multifator) para maior segurança.
- Monitoramento com OpenTelemetry para rastrear tentativas de login.
- Testes de carga e segurança para validar resistência contra ataques.

#### **©** Conclusão

O **Auth Service** fornecerá autenticação segura, escalável e integrada com provedores externos, garantindo a segurança do e-commerce.

# **ADR: Arquitetura do Order Service**

Data: 22/02/2025Status: Aprovado

Autor: Clever Santoro Lopes

### 1. Contexto

O **Order Service** é um dos principais microserviços do e-commerce, responsável pelo processamento de pedidos. Ele precisa garantir:

- Va Consistência transacional entre pagamento, estoque e envio.
- V Alta disponibilidade e escalabilidade para lidar com picos de tráfego.
- Z Baixa latência para proporcionar uma boa experiência ao usuário.
- Variable Tolerância a falhas para evitar pedidos incorretos ou duplicados.

### 2. Decisão

Optamos por uma arquitetura baseada em microserviços utilizando as seguintes tecnologias e padrões:

#### **Tecnologias**

Componente	Tecnologia	Justificativa
Linguagem	Node.js (NestJS) ou Java (Spring Boot)	Performance e escalabilidade
Banco de Dados	PostgreSQL	Consistência transacional
Cache	Redis	Melhor tempo de resposta
Mensageria	Kafka / RabbitMQ	Comunicação assíncrona
Monitoramento	Prometheus + Grafana	Observabilidade e métricas

#### **Arquitetura do Order Service**

O serviço segue um design orientado a eventos, garantindo que pedidos sejam processados de forma assíncrona e resiliente.

- 1. API Gateway → Recebe requisições de pedidos.
- 2. Order Service → Processa pedidos e gerencia a lógica de negócios.
- 3. Integração com Pagamentos → Usa Payment Client para confirmar o pagamento.
- 4. Validação de Estoque → Usa Inventory Client para verificar disponibilidade.
- 5. Geração de Eventos → Usa Kafka/RabbitMQ para processar pedidos assincronamente.

### 3. Alternativas Consideradas

#### 3.1 Processamento Síncrono

 Rejeitado – Aumentaria a latência e dependeria de respostas imediatas do Payment Service e Inventory Service.

#### 3.2 Banco de Dados Centralizado

Rejeitado – Criaria um ponto único de falha e dificultaria a escalabilidade.

#### 3.3 Arquitetura Event-Driven

Aprovado – Permite processamento assíncrono, escalabilidade e maior resiliência.

## 4. Consequências

#### **Benefícios**

- ✓ Maior escalabilidade → O uso de eventos desacopla os serviços.
- ✓ Menor tempo de resposta → Redis e filas assíncronas otimizam a performance.
- ✓ Melhor tolerância a falhas → Se um serviço falhar, o pedido pode ser reprocessado.

#### **Desafios**

## 5. Próximos Passos

- 🚀 Implementação de SAGA Pattern para garantir consistência entre serviços.
- • Monitoramento com OpenTelemetry para rastrear transações distribuídas.
- Zestes de carga para validar a escalabilidade do serviço.

## Conclusão

Essa arquitetura garante que o Order Service seja confiável, escalável e resiliente, suportando o crescimento do ecommerce da startup.