# PROJETO/1º ETAPA: FLUXO DE TRABALHO

Bruno Fernando Costa

Cleyciane Farias de Lima

Juliana Abreu Cunha

Thaunne da Silva Paixão

Raul Vitor Lopes da Costa

Catarina Costa

```
class="views-field views-field-title"> <
                  class="views-field views-field-uc-product-image">
              wind the state of the stat
                      class="views-field views-field-display-price">                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              <
                      class="views-field views-field-title"> <span class="field-content" >
lass="col-3 col-last">
                      class="views-field views-field-uc-product-image">
```

#### **ROTEIRO**

- Objetivo do Projeto
- Método Usado para o Projeto
- Por que a escolha do método?
- Fluxo de Trabalho
- Referências Bibliográficas

## OBJETIVO DO PROJETO

- -Auxiliar no processo de Desenvolvimento do software de mineração de uma base de dados em um determinado período.
- Esta ferramenta receberá como entrada, uma base de dados de qualquer domínio que tenha pelo menos um atributo que seja temporal.
- O programa irá dividir uma base de dados em n sub-bases, tendo como parâmetro o atributo temporal e o tamanho do intervalo definidos pelo usuário
  - Nome do sistema: Cronos.

# MÉTODO USADO PARA O PROJETO

#### **SCRUM**

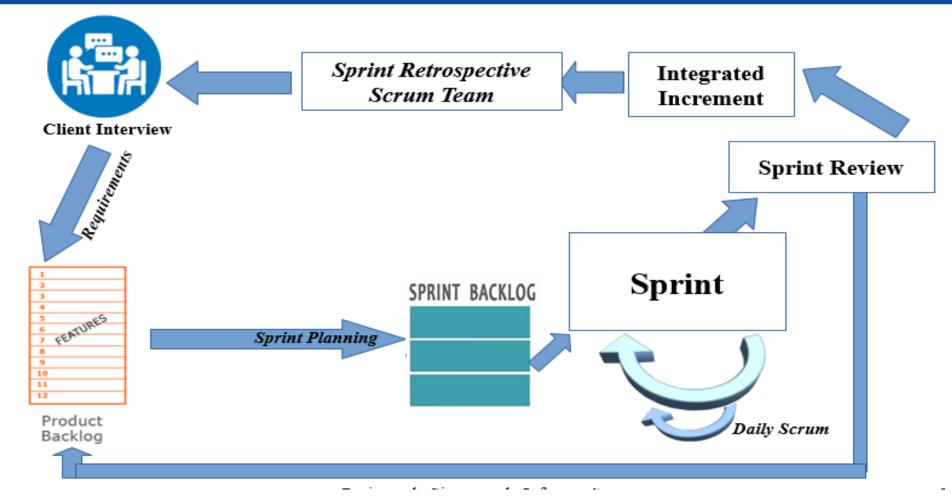
Scrum é uma metodologia ágil para gestão e planejamento de projetos de software. É um framework usado para organizar e gerenciar projetos complexos, tal como projetos de desenvolvimento se software.

# POR QUE A ESCOLHA DO MÉTODO?

- Adaptabilidade
- Centrado no Cliente
- Entregas Eficazes
- FeedBack Continuo

- Adaptabilidade
- Melhoria Contínua
- Motivação
- Responsabilidade Coletiva

### FLUXO DE TRABALHO



## REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- Scrum: A Metodologia Ágil Explicada de forma Definitiva. MindMaster,
   2014. Disponível em:<a href="http://www.mindmaster">http://www.mindmaster</a>.com.br/scrum/>.
   Acesso em: 24 de Novembro de 2018.
- Scrum. Desenvolvimento Ágil de Software, 2013. Disponível em: <a href="https://www.desenvolvimentoagil.com.br/scrum/daily\_scrum">https://www.desenvolvimentoagil.com.br/scrum/daily\_scrum</a>. Acesso em: 24 de Novembro de 2018.