

UNIVERSIDADE ESTÁCIO DE SÁ PROGRAMAÇÃO FULL STACK PÓLO NORTE SHOPPING

CLEYDSON ASSIS COELHO

MISSÃO PRÁTICA 5 MUNDO 3 PROCEDIMENTO 1

RPG0018 - Por que não paralelizar

https://github.com/cleydsoncoelho/Mundo3Missao5Procedimento1

RIO DE JANEIRO

2025

Objetivos da prática

- 1. Criar servidores Java com base em Sockets.
- 2. Criar clientes síncronos para servidores com base em Sockets.
- 3. Criar clientes assíncronos para servidores com base em Sockets.
- 4. Utilizar Threads para implementação de processos paralelos.
- 5. No final do exercício, o aluno terá criado um servidor Java baseado em Socket, com
- 6. acesso ao banco de dados via JPA, além de utilizar os recursos nativos do Java para
- 7. implementação de clientes síncronos e assíncronos. As Threads serão usadas tanto
- 8. no servidor, para viabilizar múltiplos clientes paralelos, quanto no cliente, para
- 9. implementar a resposta assíncrona.

Conforme a metodologia gamificada propõe, a dificuldade das missões aumenta a cada nível, então o Nível 5 é o mais complexo do Mundo atual. Para melhorar a experiência do aluno, orientamos a desenvolver esse nível envolvendo empresas parceiras, colegas ou interações externas, para desenvolver o contato externo e praticar a presencialidade em suas atividades.

1. MainServer.java

```
lpackage cadastroserver;
import controller.ProdutoJpaController;
import controller. Usuario Jpa Controller;
import javax.persistence.EntityManagerFactory;
import javax.persistence.Persistence;
import java.io.IOException;
import java.net.ServerSocket;
import java.net.Socket;
public class MainServer {
  public static void main(String[] args) {
    final int PORTA = 4321:
    try (ServerSocket serverSocket = new ServerSocket(PORTA)) {
      System.out.println("Servidor aguardando conexões na porta " + PORTA);
      EntityManagerFactory emf =
Persistence.createEntityManagerFactory("CadastroServerPU");
      ProdutoJpaController ctrl = new ProdutoJpaController(emf);
```

```
UsuarioJpaController ctrlUsu = new UsuarioJpaController(emf);

while (true) {
    Socket socketCliente = serverSocket.accept();
    System.out.println("Novo cliente conectado: " + socketCliente.getInetAddress());
    Thread t = new Thread(new CadastroThread(ctrl, ctrlUsu, socketCliente));
    t.start();
}

catch (IOException e) {
    e.printStackTrace();
}
```

CadastroThread.java

```
package cadastroserver;
import controller.ProdutoJpaController;
import controller. Usuario Jpa Controller;
import model. Produto;
import model. Usuario;
import java.io.ObjectInputStream;
import java.io.ObjectOutputStream;
import java.net.Socket;
import java.util.List;
public class CadastroThread implements Runnable {
  private ProdutoJpaController ctrl;
  private UsuarioJpaController ctrlUsu;
  private Socket s1;
  public CadastroThread(Produto]paController ctrl, Usuario]paController ctrlUsu, Socket s1) {
    this.ctrl = ctrl;
    this.ctrlUsu = ctrlUsu;
    this.s1 = s1:
  }
  @Override
  public void run() {
    try (ObjectOutputStream out = new ObjectOutputStream(s1.getOutputStream());
       ObjectInputStream in = new ObjectInputStream(s1.getInputStream())) {
      out.writeObject("Digite o login:");
      out.flush():
      String login = (String) in.readObject();
```

```
out.writeObject("Digite a senha:");
      out.flush();
      String senha = (String) in.readObject();
      Usuario u = ctrlUsu.findUsuario(login, senha);
      if (u == null) {
        out.writeObject("Credenciais inválidas. Conexão encerrada.");
        out.flush();
        return;
      }
      out.writeObject("Credenciais válidas. Você está conectado.");
      out.flush();
      while (true) {
        out.writeObject("Digite um comando (L para lista de produtos, outro para sair):");
        out.flush();
        String comando = (String) in.readObject();
        if (comando.equalsIgnoreCase("L")) {
          List<Produto> produtos = ctrl.findProdutoEntities();
          out.writeObject(produtos);
          out.flush();
        } else {
          break;
        }
      }
    } catch (Exception e) {
      e.printStackTrace();
    } finally {
      try { s1.close(); } catch (Exception ignored) {}
    }
 }
}
```

UsuarioJpaController.java

```
package controller;
import controller.exceptions.NonexistentEntityException;
import java.io.Serializable;
import java.util.List;
import javax.persistence.*;
import model.Usuario;
public class UsuarioJpaController implements Serializable {
```

```
private EntityManagerFactory emf = null;
public Usuario[paController(EntityManagerFactory emf) {
  this.emf = emf:
public EntityManager getEntityManager() {
  return emf.createEntityManager();
}
public void create(Usuario usuario) {
  EntityManager em = getEntityManager();
  em.getTransaction().begin();
  em.persist(usuario);
  em.getTransaction().commit();
  em.close();
}
public void edit(Usuario usuario) throws Exception {
  EntityManager em = getEntityManager();
  em.getTransaction().begin();
  em.merge(usuario);
  em.getTransaction().commit();
  em.close();
}
public void destroy(Integer id) throws NonexistentEntityException {
  EntityManager em = getEntityManager();
  em.getTransaction().begin();
  try {
    Usuario usuario = em.getReference(Usuario.class, id);
    // força inicialização:
    usuario.getUsuarioId();
    em.remove(usuario);
    em.getTransaction().commit();
  } catch (EntityNotFoundException enfe) {
    throw new NonexistentEntityException("O usuario com id " + id + " não existe.", enfe);
  } finally {
    em.close();
public Usuario findUsuario(Integer id) {
  EntityManager em = getEntityManager();
  Usuario u = em.find(Usuario.class, id);
  em.close();
  return u:
}
```

```
@SuppressWarnings("unchecked")
  public List<Usuario> findUsuarioEntities() {
    EntityManager em = getEntityManager();
    CriteriaQuery cq = em.getCriteriaBuilder().createQuery();
    cq.select(cq.from(Usuario.class));
    List<Usuario> list = em.createQuery(cq).getResultList();
    em.close():
    return list;
  }
  public Usuario findUsuario(String login, String senha) {
    EntityManager em = getEntityManager();
    TypedQuery<Usuario> query = em.createQuery(
      "SELECT u FROM Usuario u WHERE u.login = :login AND u.senha = :senha",
Usuario.class);
    query.setParameter("login", login);
    query.setParameter("senha", senha);
    Usuario u = query.getResultStream().findFirst().orElse(null);
    em.close();
    return u;
  }
  public int getUsuarioCount() {
    EntityManager em = getEntityManager();
    CriteriaBuilder cb = em.getCriteriaBuilder();
    CriteriaQuery<Long> cq = cb.createQuery(Long.class);
    cq.select(cb.count(cq.from(Usuario.class)));
    int count = em.createQuery(cq).getSingleResult().intValue();
    em.close();
    return count;
  }
}
Produto.java
package model;
import java.io.Serializable;
import java.math.BigDecimal;
import javax.persistence.*;
@Entity
@Table(name = "PRODUTO")
public class Produto implements Serializable {
  @Id
  @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
  @Column(name = "id_produto")
  private Integer idProduto;
```

```
@Column(name = "nome")
  private String nome;
  @Column(name = "quantidade")
  private Integer quantidade;
  @Column(name = "preco venda")
  private BigDecimal precoVenda;
  public Integer getIdProduto() { return idProduto; }
  public void setIdProduto(Integer id) { this.idProduto = id; }
  public String getNome() { return nome; }
  public void setNome(String nome) { this.nome = nome; }
  public Integer getQuantidade() { return quantidade; }
  public void setQuantidade(Integer qtde) { this.quantidade = qtde; }
  public BigDecimal getPrecoVenda() { return precoVenda; }
  public void setPrecoVenda(BigDecimal pv) { this.precoVenda = pv; }
  @Override
  public String toString() {
    return "Produto[id=" + idProduto + ", nome=" + nome +
       ", qtde=" + quantidade + ", preco=" + precoVenda + "]";
  }
}
```

ProdutoJpaController.java

```
java
CopiarEditar
package controller;

import java.io.Serializable;
import java.util.List;
import javax.persistence.*;
import javax.persistence.criteria.CriteriaQuery;
import javax.persistence.criteria.Root;
import model.Produto;

public class ProdutoJpaController implements Serializable {
    private EntityManagerFactory emf = null;
    public ProdutoJpaController(EntityManagerFactory emf) {
```

```
this.emf = emf;
}
public EntityManager getEntityManager() {
  return emf.createEntityManager();
public void create(Produto produto) {
  EntityManager em = getEntityManager();
  em.getTransaction().begin();
  em.persist(produto);
  em.getTransaction().commit();
  em.close():
}
public void edit(Produto produto) throws Exception {
  EntityManager em = getEntityManager();
  em.getTransaction().begin();
  em.merge(produto);
  em.getTransaction().commit();
  em.close();
}
public void destroy(Integer id) throws Exception {
  EntityManager em = getEntityManager();
  em.getTransaction().begin();
  try {
    Produto produto = em.getReference(Produto.class, id);
    produto.getIdProduto();
    em.remove(produto);
    em.getTransaction().commit();
  } catch (EntityNotFoundException enfe) {
    throw new Exception("O produto com id " + id + " não existe.", enfe);
  } finally {
    em.close();
 }
}
@SuppressWarnings("unchecked")
public List<Produto> findProdutoEntities() {
  EntityManager em = getEntityManager();
  CriteriaQuery cq = em.getCriteriaBuilder().createQuery();
  cq.select(cq.from(Produto.class));
  List<Produto> list = em.createQuery(cq).getResultList();
  em.close();
  return list;
}
public Produto findProduto(Integer id) {
  EntityManager em = getEntityManager();
```

```
Produto p = em.find(Produto.class, id);
  em.close();
  return p;
}

public int getProdutoCount() {
  EntityManager em = getEntityManager();
  CriteriaBuilder cb = em.getCriteriaBuilder();
  CriteriaQuery<Long> cq = cb.createQuery(Long.class);
  cq.select(cb.count(cq.from(Produto.class)));
  int count = em.createQuery(cq).getSingleResult().intValue();
  em.close();
  return count;
}
```

ClienteSocket.java

```
iava
CopiarEditar
package cliente;
import model. Produto;
import java.io.ObjectInputStream;
import java.io.ObjectOutputStream;
import java.net.Socket;
import java.util.List;
public class ClienteSocket {
  public static void main(String[] args) {
    final String SERVIDOR = "localhost";
    final int PORTA = 4321;
    try (Socket socket = new Socket(SERVIDOR, PORTA);
      ObjectOutputStream out = new ObjectOutputStream(socket.getOutputStream());
      ObjectInputStream in = new ObjectInputStream(socket.getInputStream())) {
      String msg = (String) in.readObject();
      System.out.println(msg);
      out.writeObject("op1"); out.flush();
      msg = (String) in.readObject();
      System.out.println(msg);
      out.writeObject("op1"); out.flush();
```

```
msg = (String) in.readObject();
      System.out.println(msg);
      if (msg.contains("inválidas")) return;
      msg = (String) in.readObject();
      System.out.println(msg);
      out.writeObject("L"); out.flush();
      @SuppressWarnings("unchecked")
      List<Produto> lista = (List<Produto>) in.readObject();
      System.out.println("Produtos recebidos:");
      for (Produto p : lista) {
        System.out.println(p.getNome() + " - R$ " + p.getPrecoVenda());
      }
      System.out.println("Conexão encerrada.");
    } catch (Exception e) {
      e.printStackTrace();
  }
}
```

Resultados:.

```
Output ×

CadastroServer (run) × CadastroClient (run) #3 ×

run:
Digite o login:
Digite a senha:
Credenciais válidas. Você está conectado.
Digite um comando (L para lista de produtos, outro para sair):
Produtos recebidos:
Teclado - R$ 100.00
Mouse - R$ 80.00
Conexão encerrada.
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

Análise e Conclusão - Procedimento 1

Como funcionam as classes Socket e ServerSocket?

A classe ServerSocket é responsável por criar um servidor que **escuta conexões de clientes** em uma determinada porta. Ela fica em um loop aceitando conexões com o método accept(), que retorna um objeto Socket. A classe Socket, por sua vez, representa a conexão entre um cliente e um servidor. Com ela é possível **enviar e receber dados** através de fluxos de entrada e saída. No padrão da prática, o servidor MainServer cria um ServerSocket, e o cliente cria um Socket que se conecta ao servidor.

Qual a importância das portas para a conexão com servidores?

As **portas** são fundamentais para permitir que vários serviços funcionem simultaneamente em um mesmo computador. Cada serviço ou aplicação que usa rede "escuta" em uma porta específica. Por exemplo: o servidor da prática foi configurado para escutar na porta 4321. Se não especificássemos uma porta, o cliente não saberia para onde enviar a requisição. É através da combinação **endereço IP + porta** que a conexão é estabelecida corretamente.

Para que servem as classes de entrada e saída ObjectInputStream e ObjectOutputStream, e por que os objetos transmitidos devem ser serializáveis?

As classes ObjectInputStream e ObjectOutputStream permitem a transmissão de **objetos Java completos** através de um canal de rede. Elas realizam o processo de **serialização** (transformar um objeto em uma sequência de bytes para envio) e **desserialização** (reconstruir o objeto no lado receptor). Por isso, os objetos transmitidos devem ser **serializáveis** — ou seja, devem implementar java.io.Serializable ou ser de uma classe que já é compatível com a serialização (como as entidades JPA geradas). Neste projeto, utilizamos ObjectOutputStream para enviar a List<Produto> do servidor para o cliente, que recebe com ObjectInputStream.

Por que, mesmo utilizando as classes de entidades JPA no cliente, foi possível garantir o isolamento do acesso ao banco de dados?

Embora o cliente tenha as classes de entidades JPA (copiadas para o projeto CadastroClient), ele não possui a configuração da unidade de persistência (persistence.xml) e não instancia

EntityManager ou EntityManagerFactory. portanto, o cliente não acessa diretamente o banco de dados — ele apenas recebe os objetos serializados enviados pelo servidor. O acesso ao banco ocorre somente no servidor, através das classes ProdutoJpaController. UsuarioJpaController, com a unidade de persistência configurada no projeto CadastroServer. Isso garante que o controle de acesso ao banco de dados permaneça isolado e centralizado no servidor, como é uma boa prática em sistemas cliente-servidor.