

Universidade Federal de Goiás

Instituto de Informática

Disciplina: Introdução à Programação

Lista: 1 Problema: 21 Exercício: 21

Escrever um algoritmo que lê:

- a porcentagem do IPI a ser acrescido no valor das peças;
- o código da peça 1, valor unitário da peça 1, quantidade de peças 1;
- o código da peça 2, valor unitário da peça 2, quantidade de peças 2;

O algoritmo deve calcular o valor total a ser pago e apresentar o resultado.

Fórmula : $(\text{valor1} * \text{quant1} + \text{valor2} * \text{quant2}) * (\text{IPI} / 100 + 1)$

Exemplo1

Entrada

2.7

93333333

32.55

8

95555555

21.90

5

Saída

O VALOR TOTAL A SER PAGO = 379.89

Exemplo2

Entrada

3.5

11111

25.43

12

22222

112.67

236

Saída

O VALOR TOTAL A SER PAGO = 27836.62