

Universidade Federal de Goiás

Instituto de Informática

Disciplina: Introdução à Programação

Lista: 1 Problema: 14 Exercício: 14

Uma locadora de charretes cobra R\$ 10,00 de taxa para cada 3 horas de uso destas e R\$5,00 para cada 1 hora abaixo destas 3 horas. Fazer um algoritmo que dado a quantidade de horas que a charrete foi usada calcular e escrever quanto o cliente tem de pagar.

Dados de Entrada:

Quantidade de horas que a charrete foi usada.

Dados de Saída:

Valor calculado de quanto o cliente tem de pagar pelo uso da charrete.

Exemplo1

Entrada

29

Saída

O VALOR A PAGAR E = 100.00

Exemplo2

Entrada

123

Saída

O VALOR A PAGAR E = 410.00