



Tópicos Avançados em Engenharia de Software (IF722)

Arquitetura RGMS

Professor:

Paulo Henrique Monteiro Borba

Equipe:

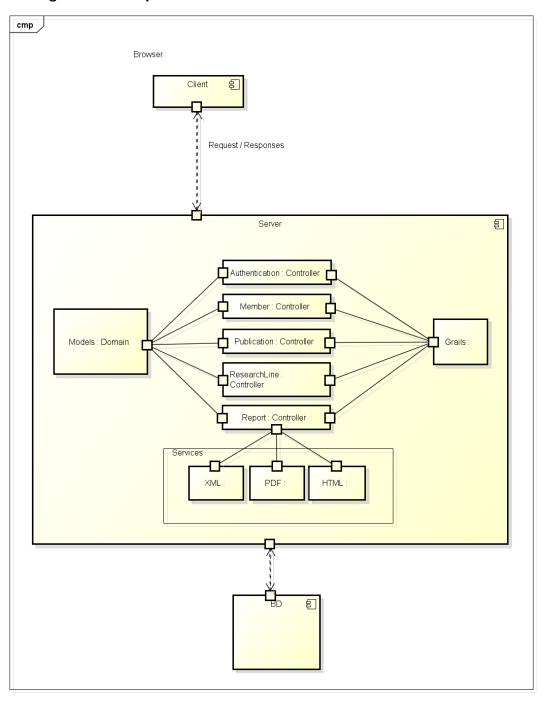
Alberto Rodrigues Costa Junior (arcj) Israel Batista Freitas da Silva (ibfs)

Arquitetura RGMS

1 Introdução

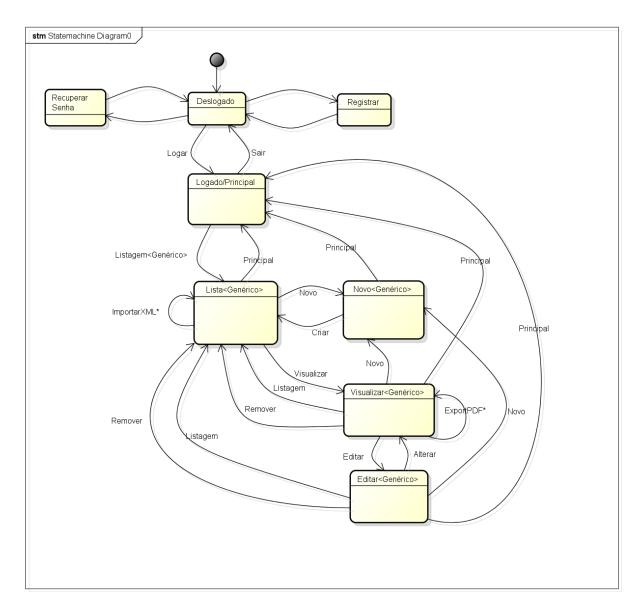
O objetivo deste documento é documentar a arquitetura do RGMS, incluindo tanto aspectos estáticos quanto dinâmicos.

2 Diagrama de Componentes



3 Maquina de estados

É uma representação do estado ou situação em que um sistema pode se encontrar no decorrer da execução de processos de uma aplicação.



Observações:

- As transações com * não existem para todos os domains do Genérico.
- <Genérico>: Todos os Domains seguem praticamente o mesmo fluxo, por isso foi simplificado como um único tipo de fluxo.

4 Diagrama de Sequência / Casos de Uso

Um diagrama de sequência descreve o modo como os atores e representações do sistema colaboram em algum procedimento ao longo do tempo. Ele registra o comportamento de um único caso de uso.

Caso de Uso: Logar

-Breve descrição

Este caso de uso descreve o comportamento geral do RGMS para autenticação de um usuário. Inclui todos os passos necessários para a autenticação do usuário, que é pré-requisito para as demais ações do usuário.

-Atores

Usuário

-Fluxo Básico dos Eventos

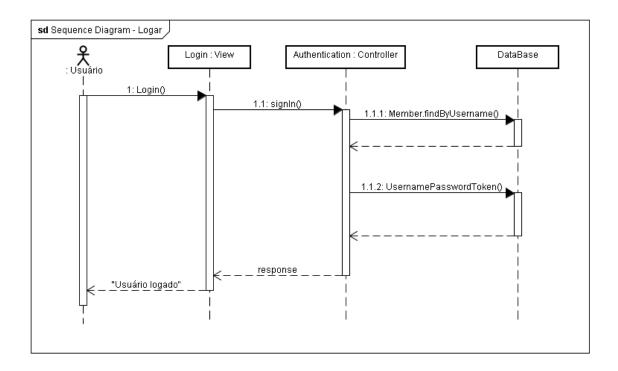
- 1. O caso de uso começa quando um usuário inicializa o sistema no browser.
- 2. O usuário preenche os campos "Login" e "Senha" da tela de login.
- 3. O sistema consulta o banco de dados, para verificar se o login e a senha estão corretos.
- 4. O sistema confirma os dados e procede para a tela principal do usuário do sistema.
- 5. O caso de uso acaba.

-Fluxos Alternativos

- Campo "Login" ou campo "Senha" não preenchido: Se no passo 3 do fluxo básico, o usuário não preencheu o campo "Login" ou o campo "Senha", então:
 - 1. O sistema avisa que os campos não estão preenchidos.
 - 2. O sistema voltará para o passo 2 do fluxo básico.
- Usuário inexistente ou Senha errada: Se no passo 4 do fluxo básico, o sistema receber um aviso do banco de dados informando que os dados não estão corretos ou não existem, então:
 - 1. O sistema avisará que os dados não estão corretos.
 - 2. O sistema voltará para o passo 2 do fluxo básico.

-Pós-condições

- Usuário autenticado com sucesso: O sistema confirma os dados inseridos pelo usuário e procede para a tela principal
- Usuário não autenticado: O sistema não conseguiu confirmar os dados inseridos pelo usuário ou os dados estão incorretos.



Caso de Uso: Cadastrar Member

-Breve descrição:

Este caso de uso descreve o comportamento do sistema no momento em que um usuário cadastra um Member.

-Breve descrição dos atores:

Usuário

-Pré-condições:

• O usuário já está logado no sistema.

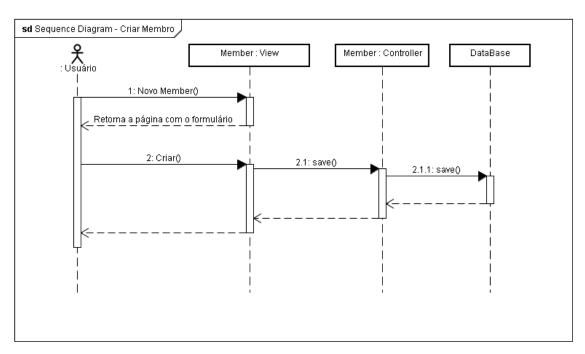
-Fluxo Básico dos Eventos:

- 1. O caso de uso começa quando um usuário já inicializou o sistema.
- 2. O usuário clica no menu "Member" e clica em "Novo Member".
- 3. O usuário preenche alguns campos e clica em "Criar".
- 4. O sistema cadastra o Member no banco de dados.
- 5. O sistema volta para tela de listagem de Member.

- Fluxos Alternativos

 Campos não preenchidos: Se no passo 3 do fluxo básico, o usuário não preencher os campos obrigatórios, então:

- 1. O sistema exibirá uma mensagem informando que os campos devem ser preenchidos para a realização de um cadastro.
- 2. O caso de uso volta para o passo 3.



Caso de Uso: Editar Member

-Breve descrição:

Este caso de uso descreve o comportamento do sistema no momento em que um usuário edita um Member.

-Breve descrição dos atores:

Usuário

-Pré-condições:

• O usuário já está logado no sistema.

-Fluxo Básico dos Eventos:

- 1. O caso de uso começa quando um usuário já inicializou o sistema.
- 2. O usuário clica no menu "Member" e clica no Member que deseja editar e clica em "Editar".
- 3. O usuário altera alguns campos e clica em "Alterar".
- 4. O sistema atualiza o Member no banco de dados.
- 5. O sistema volta para tela de Editar de Member (do Member alterado).

- Fluxos Alternativos

- Campos não preenchidos: Se no passo 3 do fluxo básico, o usuário não preencher os campos obrigatórios, então:
 - 1. O sistema exibirá uma mensagem informando que os campos devem ser preenchidos para a realização de um cadastro.
 - 2. O caso de uso volta para o passo 3.

