

# Tópicos Avançados em Engenharia de Software (IF722)

## Arquitetura RGMS

**Professor:**

Paulo Henrique Monteiro Borba

**Equipe:**

Cleydyr Bezerra de Albuquerque (cba)

João Guilherme Farias Duda (jgfd)

**Recife**

**Dezembro, 2013**



# Arquitetura RGMS

## 1. Introdução

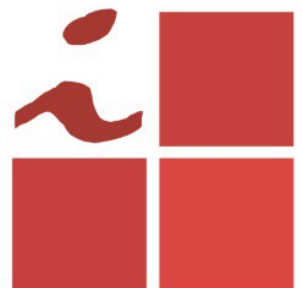
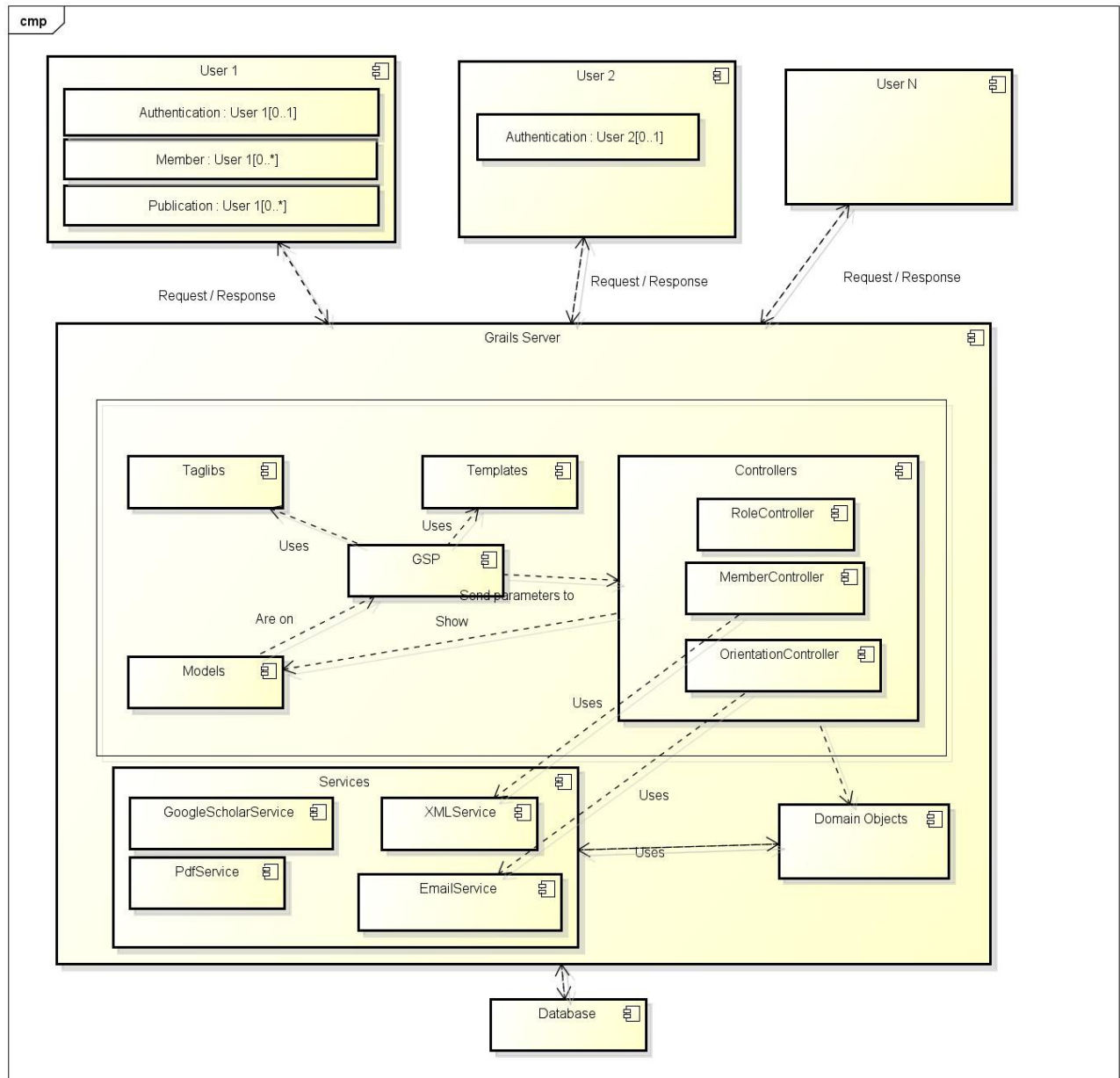
Este documento documenta a arquitetura do sistema RGMS, explorando aspectos relacionados à estrutura de Grails e característica de fluxo de controle, utilizando diversos tipos de diagrama, para tanto.

Os diagramas presentes neste documento foram construídos utilizando a ferramenta [Astarh](#), e podem ser encontrados em formato binário no seguinte link: <https://github.com/cleydyr/rgms-arquitetura/tree/master/Atividade%204>



# Arquitetura RGMS

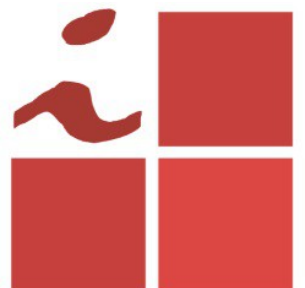
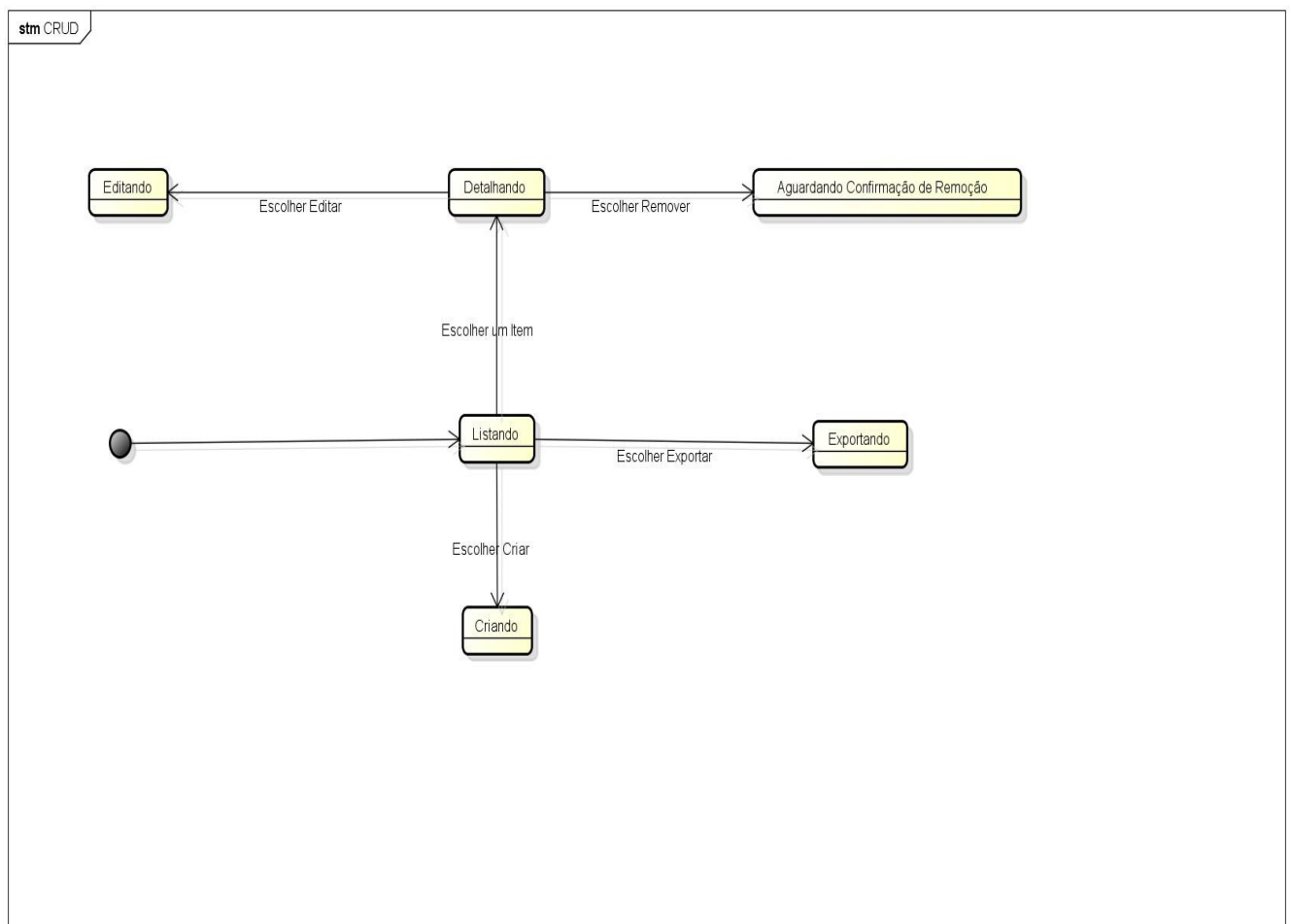
## 2. Diagrama de Componentes



# Arquitetura RGMS

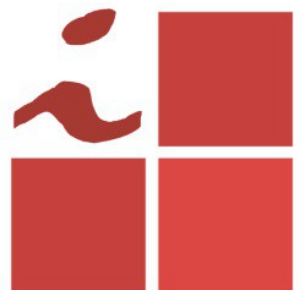
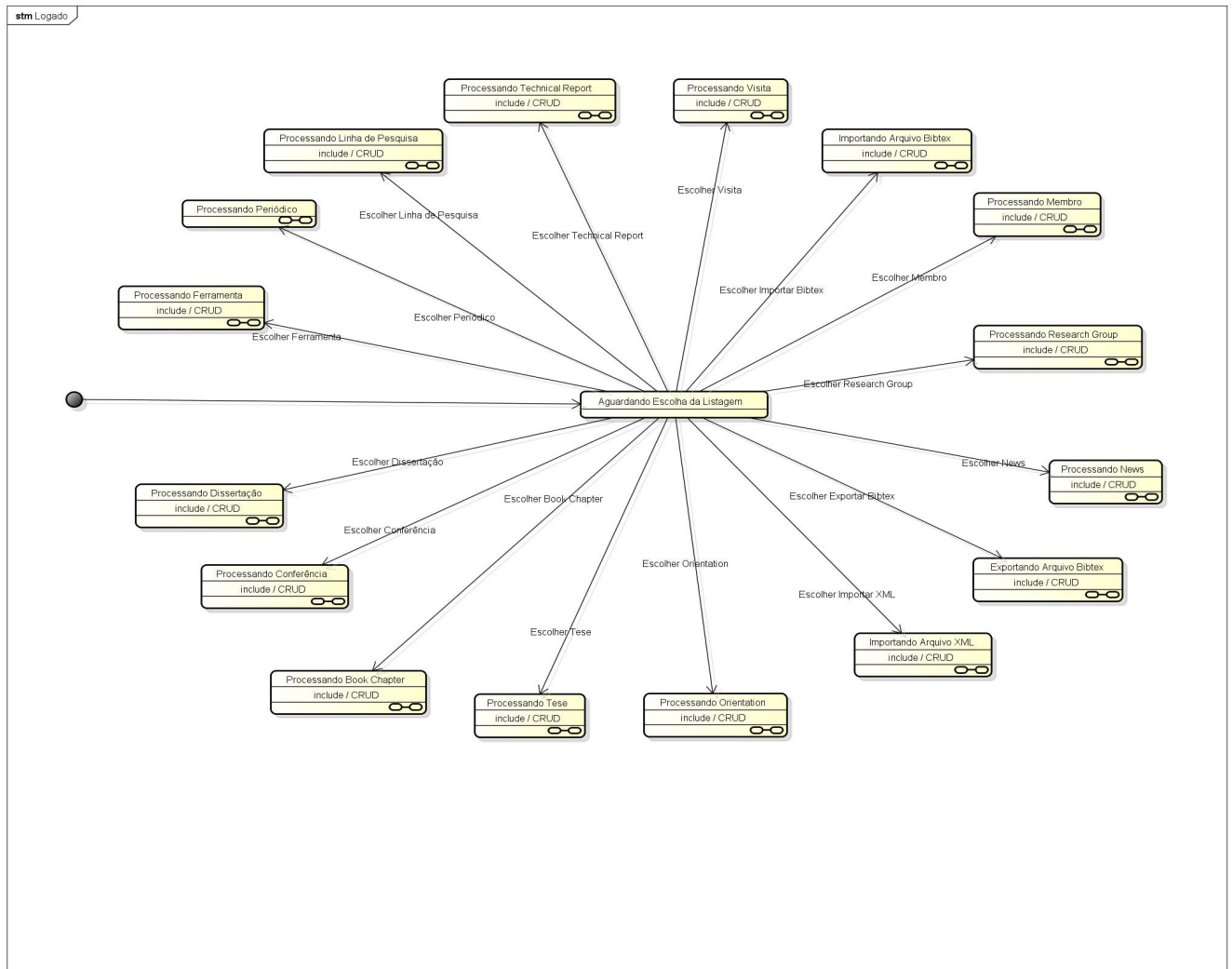
## 3. Máquinas de Estados

### 3.1 CRUD



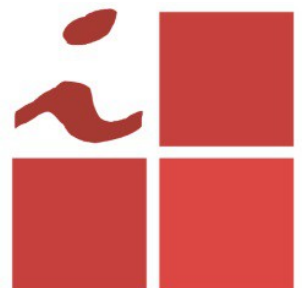
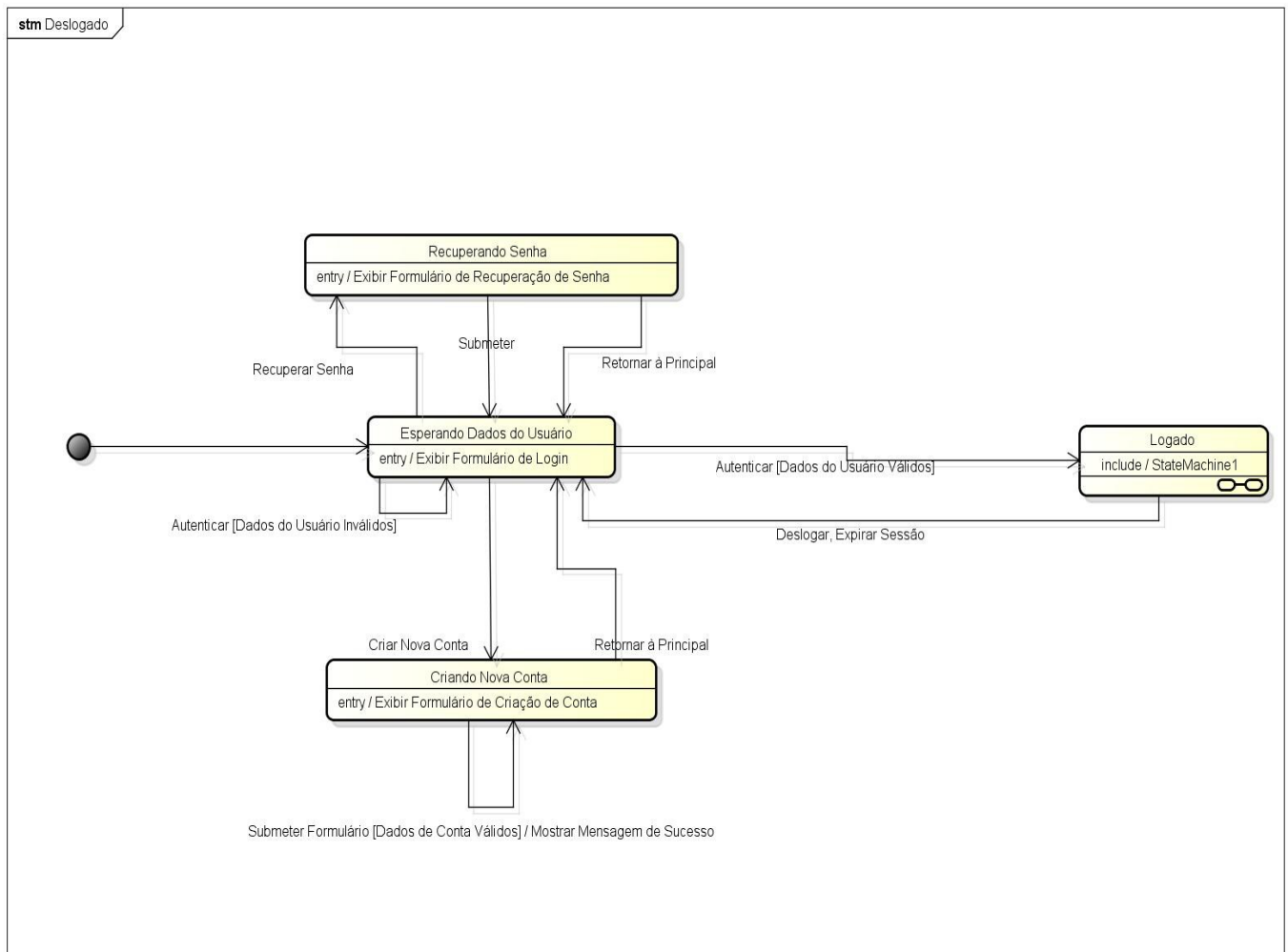
# Arquitetura RGMS

## 3.2 Logado



# Arquitetura RGMS

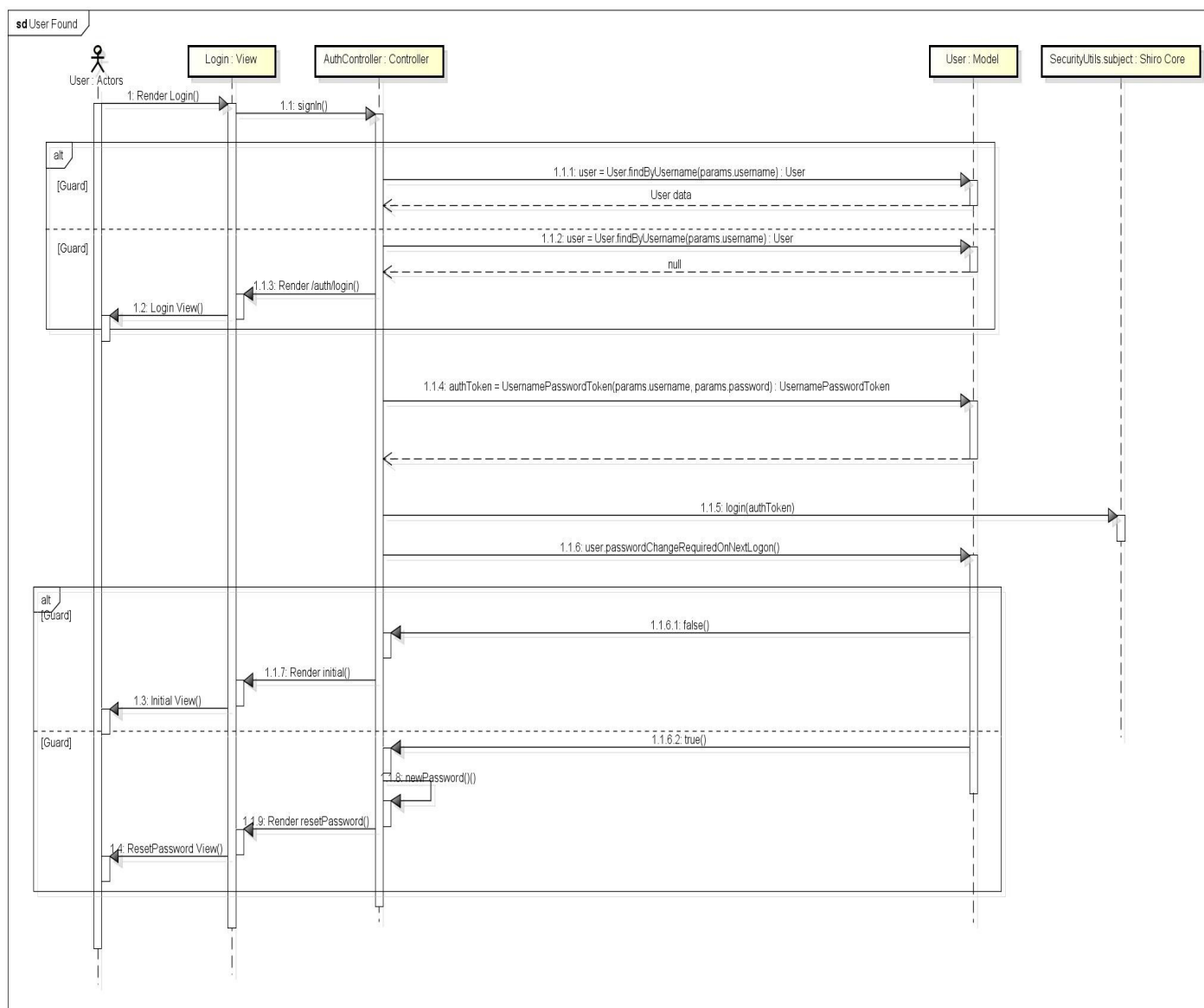
## 3.3 Deslogado



# Arquitetura RGMS

## 4. Diagramas de Sequência

### 4.1 Login



# Arquitetura RGMS

## 4.2 Salvar Member

