

## Lista de exercícios sugeridos

1. Escreva um programa que receba como entrada um número e exiba uma mensagem informando se ele é positivo, negativo ou neutro.

Lembrete: Os números maiores que zero são chamados de positivos, enquanto os números menores que zero são os negativos. Zero é um número neutro.

Dado de entrada para teste	Resultado esperado
4	Positivo
-7	Negativo
0	Neutro

2. Escreva um programa que receba como entrada um número e exiba uma mensagem informando se ele é par ou ímpar.

Lembrete: Um número é par se for divisível por dois, ou seja, se na divisão inteira por dois o resto for zero. Caso contrário, ele será ímpar.

Dado de entrada para teste	Resultado esperado
8	Par
5	Ímpar
0	Par
-2	Par
-3	Ímpar

3. Escreva um programa que receba como entrada três números e exiba uma mensagem informando qual é o maior deles.

Dados de entrada para teste	Resultado esperado
6 4 2	O maior número é 6
3 8 5	O maior número é 8
7 1 9	O maior número é 9

4. Escreva um programa que receba como entrada um número e exiba mensagens informando:

- Se ele é ímpar
- Se ele é múltiplo de 3
- Se ele é divisor de 102

Lembrete: Um número é múltiplo de três se o resto de sua divisão por três for zero. Um número é divisor de 102 caso a divisão de 102 por esse número tenha o resto zero.

Dado de entrada para teste	Resultado esperado
5	Número é ímpar Número não é múltiplo de 3 Número não é divisor de 102
6	Número não é ímpar Número é múltiplo de 3 Número é divisor de 102
9	Número é ímpar Número é múltiplo de 3 Número não é divisor de 102
10	Número não é ímpar Número não é múltiplo de 3 Número não é divisor de 102

5. Natália abriu uma loja de bijuterias recentemente e as vendas vão muito bem. Pensando em atrair uma clientela ainda maior, ela deseja oferecer um desconto de 10% para os clientes que gastarem R\$ 100,00 ou mais e pagarem em dinheiro. Escreva um programa que receba como entrada o

valor do produto comprado e a forma de pagamento escolhida (dinheiro ou cheque), calcule o desconto devido (caso necessário), e exiba o valor final a ser pago.

Dados de entrada para teste	Resultado esperado
Valor 80 Forma Pagamento Dinheiro	R\$ 80.00
Valor 120 Forma Pagamento Cheque	R\$ 120.00
Valor 100 Forma Pagamento Dinheiro	R\$ 90.00
Valor 70 Forma Pagamento Cartão	Forma de pagamento inválida

**Obs:** Perceba que possíveis erros de entrada do usuário devem ser tratados. É importante que seu programa esteja preparado para lidar com problemas desse tipo.

6. Passados seis meses, a loja de Natália teve um crescimento surpreendente e agora ela vai aceitar pagamentos também com cartão. O cliente poderá escolher entre as funções débito e crédito do cartão, e ainda parcelar sua compra em até 3 vezes na opção crédito. Modifique o programa anterior para que as novas formas de pagamento sejam consideradas e, além do valor final a ser pago, seja exibido o valor de cada parcela nas compras com cartão de crédito.

Dados de entrada para teste	Resultado esperado
Valor 80 Forma Pagamento Dinheiro	R\$ 80.00
Valor 120 Forma Pagamento Cheque	R\$ 120.00
Valor 100 Forma Pagamento Dinheiro	R\$ 90.00

Valor 70 Forma Pagamento Cartão Função Débito	R\$ 70.00
Valor 50 Forma Pagamento Cartão Função Crédito Parcelas 02	R\$ 50.00 2 parcelas de R\$ 25.00
Valor 105 Forma Pagamento Cartão Função Crédito Parcelas 03	R\$ 105.00 3 parcelas de R\$ 35.00
Valor 80 Forma Pagamento Cartão Função Crédito Parcelas 04	Quantidade de parcelas inválida

Bons estudos!