

Estórias de usuários e Cenário BDD

#1 - Criar metas de vícios padrão

Eu **como usuário**
Quero **criar uma meta para vícios**
Para **eu superar meu vício**

Cenário #1 Criação da meta concluída

Dado que o usuário esteja na aba de criar meta vícios
E os campos foram preenchidos corretamente
Quando o usuário apertar em criar a meta
Então a meta será criada
E será adicionada na tela inicial do aplicativo

Cenário #2 Criação da meta de vícios com dados não válidos

Dado que o usuário esteja na aba de criar meta vícios
E os dados não foram preenchidos corretamente
Quando o usuário apertar em criar a meta
Então aparecerá um aviso pedindo para inserir os dados corretamente
E o usuário clicar no botão “OK” , voltará para a tela de configuração da meta

#2 - Criar meta financeira padrão

Eu **como usuário**
Quero **criar uma meta financeira**
Para **economizar e me ajustar a me manter focado na minha meta**

Cenário #1 Criação da meta concluída

Dado que o usuário esteja na aba de criar meta de finanças
E ele determinou um valor estimado maior que 0
E ele determinou um valor atual maior ou igual a 0
Quando o usuário apertar em criar a meta

Então a meta será criada
E será adicionada na tela inicial do aplicativo

Cenário #2 Criação da meta com dados inválidos

Dado que o usuário esteja na aba de criar meta de finanças
E o dados não foram preenchidos corretamente
E o valor estimado é menor ou igual a 0
E/OU o valor atual foi setado menor que 0

Quando o usuário apertar em criar a meta

Então aparecerá um aviso pedindo para inserir dados válidos
E o usuário clicar no botão “OK” , voltará para a tela de configuração da meta

#3 - Criar meta de rotina de exercícios padrão

Eu **como usuário**
Quero **criar uma rotina de exercício**
Para me **auxiliar nos treinos**

Cenário #1 Criar da meta de exercícios padrão

Dado que o usuário esteja na aba de criar meta de exercícios
E os dias da semana foram escolhidos
E algum exercício foi escolhido para os dias

Quando o usuário apertar em criar a meta

Então a meta será criada
E será adicionada na tela inicial do aplicativo

Cenário #2 Criação da meta com dia sem exercícios dados inválidos

Dado que o usuário esteja na aba de criar meta de exercícios
E o dados não foram preenchidos corretamente
E nenhum dia foi escolhido
E/OU nenhum exercício foi escolhido

Quando o usuário apertar em criar a meta

Então aparecerá um aviso pedindo para inserir dados válidos
E o usuário clicar no botão “OK” , voltará para a tela de configuração da meta

#4 - Criar meta de dieta padrão

Eu **como usuário**

Quero **criar uma meta para dieta**

Para **me manter focado na dieta**

Cenário #1 Criação da meta de dieta

Dado que o usuário esteja na aba de criar meta de dieta

E o peso estimado foi setado maior que 0

E o peso atual foi setado maior que 0

Quando o usuário apertar em criar a meta

Então a meta será criada

E será adicionada na tela inicial do aplicativo

Cenário #2 Criação da meta com dados vazios

Dado que o usuário esteja na aba de criar meta de dieta

E os dados não foram preenchidos corretamente

E com valores menor ou igual a 0

Quando o usuário apertar em criar a meta

Então aparecerá um aviso pedindo para inserir os dados corretamente

E o usuário clicar no botão "OK" , voltará para a tela de configuração da meta

#5 - Criar meta personalizadas por cada categoria de meta

Eu **como usuário**

Quero **criar uma meta personalizada**

Para **ajustar melhor meus objetivos**

Cenário #1 Criação da meta

Dado que o usuário esteja na aba de criação de meta personalizada

E os campos foram preenchidos corretamente

E adicionar uma descrição as tarefas

Quando o usuário apertar em criar a meta

Então a meta será criada

E será adicionada na tela inicial do aplicativo

Cenário #2 Criação da meta com dados vazios

Dado que o usuário esteja na aba de meta personalizada

E os dados não foram preenchidos corretamente

E as tarefas não receberam uma descrição

Quando o usuário apertar em criar a meta

Então aparecerá um aviso pedindo para inserir os dados corretamente
E o usuário clicar no botão “OK” , voltará para a tela de configuração da meta

#6 - Reiniciar contador de tempo da meta de vício

Eu **como usuário**
Quero **poder reiniciar o contador do tempo que estou livre do vício**
Para **poder recomeçar minha meta**

Cenário #1 zerar contador

Dado que o usuário esteja na aba da meta de vício já criada
Quando o usuário apertar em “ zerar contador”
e clicar em “confirmar”
Então o contador retorna para “0:00”

Cenário #2 Não zerar contador

Dado que o usuário esteja na aba da meta de vício já criada
Quando o usuário apertar em “ zerar contador”
e clicar em “cancelar”
Então o contador será mantido

#7 - Notificação

Eu **como programador**
Quero **notificar os usuários**
Para **os usuários se atualizarem sobre o seu objetivo**

Cenário #1 Envio de notificação de lembrete de conclusão de meta de vício

Dado que o usuário esteja com a meta ativa
E permitiu o envio de notificação
Quando o usuário tiver atingido um objetivo de uma meta
Então aparecerá uma notificação parabenizando pela conquista

Cenário #2 Usuário não permite envio de notificação

Dado que o usuário esteja com a meta ativa
E não permitiu o envio de notificação

Quando o usuário tiver atingido um objetivo de tempo
Então não receberá nenhuma notificação

#8 - Adicionar valor na meta ao contador de progresso da meta financeira

Eu **como usuário**
Quero **poder adicionar quanto eu consegui juntar dinheiro**
Para **poder acompanhar meu progresso atual**

Cenário #1 Adicionar valor na meta de finanças

Dado que o usuário esteja na meta de finanças

E setar um valor maior que 0

Quando o usuário apertar "adicionar quantia"

Então aparecerá um aviso de confirmação: "O valor foi inserido com sucesso"

Cenário #2 Adicionar um valor inválido na meta de finanças

Dado que o usuário esteja na aba de finanças

E o valor inserido for negativo

E/OU o valor inserido for um caractere

Quando o usuário apertar em adicionar

Então aparecerá um aviso pedindo para inserir um valor válido

E o usuário clicar no botão "OK", voltará para a tela de configuração da meta

#9 - Subtrair valor do contador de progresso da meta financeira

Eu **como usuário**
Quero **poder subtrair da quantia que havia juntado**
Para **poder acompanhar meu progresso atual**

Cenário #01 subtraindo quantia da meta

Dado que o usuário esteja na meta de finanças

E setar um valor maior que 0

Quando apertar no botão de 'subtrair valor'

Então o valor total acumulado na meta será atualizado

Cenário #2 subtrair um valor negativo na meta de finanças

Dado que o usuário esteja na aba de finanças

E o valor inserido for negativo
Quando o usuário apertar em adicionar
Então aparecerá um aviso pedindo para inserir um valor válido
E o usuário clicar no botão “OK” , voltará para a tela de configuração da meta

#10 - Botão de cancelar Meta

Eu **como usuário**
Quero **poder cancelar a meta**
Para **poder ajustar ou iniciar outra meta**

Cenário #01 **cancelando a meta**

Dado que o usuário esteja na aba da meta escolhida
Quando o usuário apertar em cancelar meta
Então aparecerá uma mensagem perguntando se tem certeza daquela decisão.
E caso o usuário aperte em “Sim” a meta será cancelada

Cenário #02 **Cancelando cancelamento da meta**

Dado que o usuário esteja na aba da meta escolhida
Quando o usuário apertar em cancelar meta
Então aparecerá uma mensagem perguntando se tem certeza daquela decisão.
E caso o usuário aperte em “Não” , voltará para a tela anterior

#11 - Modificar a meta personalizada

Eu **como usuário**
Quero **que minhas metas possam ser modificadas**
Para **que eu consiga acrescentar ou remover tarefas para melhor evolução na meta**

Cenário #01 acrescentando tarefas em uma meta personalizada
Dado que o usuário está na aba da meta personalizada criada
Quando ele escolher a opção Acrescentar tarefa.

<p>E colocar uma descrição da tarefa válidos. E clicar no botão 'adicionar tarefa'. Então a lista de tarefas da meta será atualizada.</p>
<p>Cenário #02 removendo tarefas em uma meta personalizada Dado que o usuário está na aba da meta personalizada criada Quando ele escolher a opção remover tarefas E selecionar quais tarefas quer remover E clicar no botão 'remover tarefas' Então a lista de tarefas da meta será atualizada</p>
<p>Cenário #03 adicionando tarefas com dados inválidos em uma meta personalizada Dado que o usuário está na aba da meta personalizada criada Quando ele escolher a opção Acrescentar tarefa. E escolher a opção remover tarefas E selecionar quais tarefas que remover E clicar no botão 'remover tarefas' Então a lista de tarefas da meta será atualizada</p>

#12 - Premiação por conclusão de meta

<p>Eu como programador Quero que o usuário premiado por cumprir uma meta Para que ele se sinta satisfeito em ter conseguido concluir a meta</p>
<p>Cenário #01 conquista por concluindo a meta iniciada Dado que o usuário iniciou uma meta Quando atingir o objetivo estipulado naquele momento Então a meta será atualizada aparecendo uma mensagem de conquista com uma frase inspiradora de parabenização E uma conquista será adicionada à sua lista de conquistas</p>
<p>Cenário #02 meta sem nenhuma conquista Dado que o usuário iniciou uma meta Quando clicar no botão para mostrar a lista de conquistas dele naquela meta</p>

Então o sistema irá mostrar uma mensagem informando que ele ainda não tem nenhuma conquista naquela meta.

#13 - Frases Motivacionais

Eu **como programador**

Quero **o usuário receba notificações**

Para **se manter focado e motivado a cumprir suas metas**

Cenário #01 frases diárias

Dado que o usuário iniciou uma meta

E a notificação esteja ativada

Quando chegar em um certo horário uma notificação do aplicativo será emitida com alguma frase motivacional

Então quando o usuário clicar na notificação ele conseguirá ler novamente

E terá a possibilidade de compartilhar a frase nas redes sociais

Cenário #02 frases de lembrete

Dado que o usuário iniciou uma meta.

Quando ele ficar 3 dias sem abrir o app.

Então será emitida uma notificação com uma frase de lembrete sobre as metas que ele iniciou.

#14 - Barra de progresso

Eu **como programador**

Quero **que as metas tenham uma barra de progresso**

Para **que o usuário consiga acompanhar a sua evolução na meta.**

Cenário #01 Progresso em uma meta de vício

Dado que o usuário criou uma meta de vício

Quando ele progredir um determinado período na meta

E o contador de tempo for atualizado

Então a barra de progresso da meta deve ser atualizada

Cenário #02 Progresso em uma meta financeira

Dado que o usuário criou uma meta de financeira

Quando ele adicionar um valor ao contador da meta financeira

E o contador de dinheiro for atualizado

Então a barra de progresso da meta deve ser atualizada

Cenário #03 Progresso em uma meta de perda de peso

Dado que o usuário criou uma meta de perda de peso

Quando ele adicionar ao contador o valor do peso que perdeu
E o contador for atualizado

Então a barra de progresso da meta deve ser atualizada

#15 - Lista de metas concluídas

Eu **como programador**

Quero **que as metas que o usuário já concluiu sejam salvas em uma lista**

Para **que ele possa saber quais das metas ele já concluiu**

Cenário #01 Salvar meta concluída na lista de metas concluídas

Dado que o usuário criou uma meta

Quando ele concluir e finalizar a meta

Então o sistema armazena a meta na lista de metas concluídas

Cenário #02 Abrir lista de metas concluídas

Dado que está na tela principal

Quando ele clicar na lista de metas já concluídas

Então o sistema deve mostrar todas as metas que o usuário já finalizou até o momento.

Cenário #03 Abrir lista de metas concluídas vazia

Dado que está na tela principal

E não finalizou nenhuma meta

Quando ele clicar na lista de metas já concluídas

Então o sistema deve mostrar uma mensagem alertando que ele ainda não concluiu nenhuma meta.

#16 - Filtrar metas pela prioridades e tipo

Eu **como usuário**

Quero **filtrar as minhas metas criadas**

Para **que eu possa buscar uma meta com maior facilidade**

Cenário #01 Filtrar metas por prioridade

Dado que o usuário está com o app aberto

Quando ele solicitar um filtro crescente de prioridade para as metas que ele criou

Então o sistema irá filtrar as metas da maior para a de menor prioridade

Cenário #02 Filtrar metas por tipo

Dado que o usuário está com o app aberto

Quando ele solicitar um filtro de tipo para as metas que ele criou

Então o sistema deve filtrar as metas de acordo com o tipo escolhido

Cenário #03 Filtrar por um tipo que ainda não existem metas criadas

Dado que o usuário está com o app aberto

E não criou nenhuma meta

Quando ele solicitar um filtro de tipo

Então o sistema deve mostrar uma mensagem avisando que ainda não existem metas desse tipo

Cenário #04 Filtrar por prioridade com metas inexistentes

Dado que o usuário está com o app aberto

E não criou nenhuma meta

Quando ele solicitar um filtro por prioridade

Então o sistema deve mostrar uma mensagem avisando que ainda não existem metas desse tipo.

#17 - Botão de encerrar meta concluída

Eu **como usuário**

Quero **encerrar a meta que eu criei**

Para **que consiga encerrar as metas que eu já acho que concluí**

Cenário #01 Encerrar meta concluída

Dado que o usuário criou uma meta

E a meta já foi concluída

Quando ele solicitar o encerramento da meta

Então o sistema deve encerrar a meta

E excluir da lista de metas criadas
<p>Cenário #02 Encerrar meta não concluída</p> <p>Dado que o usuário criou uma meta</p> <p>E a meta ainda não foi concluída</p> <p>Quando ele solicitar o encerramento da meta</p> <p>Então o sistema mostrar uma mensagem avisando que a meta ainda não foi concluída.</p>

#18 - Botão de dobrar a meta

<p>Eu como usuário</p> <p>Quero dobrar as minha meta</p> <p>Para que eu possa estender a minha meta e continue evoluindo mais nela</p>
<p>Cenário #01 dobrar meta concluída</p> <p>Dado que o usuário está com a aba da meta aberta</p> <p>Quando ele apertar em opções, 'dobrar meta'</p> <p>Então a tarefa será dobrada</p> <p>E o sistema mostrará uma mensagem que meta foi dobrada.</p>
<p>Cenário #02 dobrar meta concluída</p> <p>Dado que o usuário está com a aba da meta aberta</p> <p>E ainda não concluiu a meta</p> <p>Quando ele apertar em opções, 'dobrar meta'</p> <p>Então o botão não deve fazer nada pois está desativado.</p>