

Entendendo o Computador

Para entender o computador precisamos saber pôr que ele foi feito. Em todas as grande empresas ou mesmo na idade da pedra, o ser humano precisou anotar, contar, dividir, comparar seus pertences. Os "grandes" impérios tinham suas áreas administrativas que faziam esse "serviço". Se fazia anotando em pedras, couro, papel... até a mais fantástica obra prima da humanidade que foi o computador. Muito tempo se passou até chegar a ele mas depois dele, os grandes desenvolvimentos estão se realizando em períodos muito mais curtos! A utilização do computador ligado a outro e esse outro em mais outro, isso é, em rede, fez com que se descobrisse uma nova forma de se comunicar. Essa rede se iniciou em universidades e centros de pesquisa, mais tarde entre elas (Bitnet) depois atravessou fronteiras (Internet). Com a comunicação mais fácil e rápida entre pesquisadores e desenvolvedores surgiram várias ferramentas para facilitar a comunicação eletrônica (E-Mail : Correio Eletrônico & Browsers : Navegadores de páginas). Quando passou a ser usada com fins comercial ... foi o grande re-descoberta do computador. Ficou possível pesquisar, desenvolver, comprar, tudo sem fronteiras, se unir de forma instantânea. Ainda se explora essa área de forma muito tímida diante do potencial que essa comunicação é capaz. Muitos querem ditar regras ou normas, direcionando um padrão. O importante agora é que todos saibam usar essa tecnologia. Com a facilidade do modo gráfico e o mouse, o mais leigo tem a facilidade de aprender a manusear o computador em muito pouco tempo.

Voltando ao que eu estava dizendo... A primeira coisa que devemos saber é que:

Computar, ou programar, surgiu pela necessidade de colocar em ordem as comparações e decisões que nós idealizamos e queremos que seja feita repetitivamente. Uau!...

Agora pôr parte:

1. Necessidade de repetir operações:

Comandos

Do : Faça

If : Se

Else : Senão

Then : Então

Goto : Desvio

Return : Retorne

Start : Comece

Stop ou Quit ou Exit ou End : Parar

Interrupt : Interrompa (exemplo: o famoso ALT+CTRL+DEL)

Operações Matemáticas básicas (existem as complexas!)

+

-

X

/

e Operações de Comparação

>

<

=

Comandos especiais

○ And : E

○ Or : Ou

○ Xor : Ou Exclusive

2. **Ordenar os comandos de forma que se faça o que desejamos (programar).**
3. **Necessidade de colocar em uma "maquina" o que se programou para repetir (um computador).**
4. **Guardar as informações e os resultados (os dados).**
5. **Estocar grandes quantidades de dados (discos, diskettes, fitas, CDs, DVDs sei lá o que vão inventar!).**
6. **Entrar com novas informações (teclados, mouse, diskettes, CDs, DVDs)**
7. **Visualizar os resultados e as informações (monitor, impressoras)**
8. **Acessar a distância essas informações via linhas telefônicas (modems) redes de computadores internas (intranet) ou redes mundiais de computadores (Internet)**

Pronto por enquanto... É com isso que se trabalha no novo milênio... quem quiser aprender corra atras!

[Eduardo Bruno da Costa Krukoski](#)

Começou a trabalhar como estagiário de operação no [LNCC](#) em 1979.

[Voltar](#)