Departamento de Sistemas de Informação - Faculdades Associadas de Ariquemes - FAAR

FONOMOUSE - FACILITADOR DO USO DO COMPUTADOR PARA PORTADORES DE NECESSIDADES ESPECIAIS

Acadêmico:

Cleyton César Ferrari cleytonferrari@hotmail.com

Professor Orientador:

Marcelo Douglas Silva dos Santos marcelodouglas@hotmail.com

(INTRODUÇÃO) A Terceira revolução está ocorrendo com os computadores que conseguem entender a voz humana e obedecem aos comandos verbais. Corporações do mundo digital acreditam que esta é a próxima revolução tecnológica, capaz de causar um impacto similar, se não maior do que o da internet. Com o reconhecimento de voz, não só os computadores passarão a ter seu uso facilitado, mas também eletrodomésticos, elevadores, bancos e automóveis. (OBJETIVOS) Desenvolver uma ferramenta que possibilite aos portadores de necessidades especiais o uso irrestrito do computador através da tecnologia de reconhecimento de voz. (METODOLOGIA) Os estudos desenvolveram-se tendo como metodologia de trabalho a pesquisa bibliográfica e a análise de trabalhos já publicados. Após esta etapa deu-se início ao desenvolvimento do software. (RESULTADOS) Buscou-se com este trabalho uma alternativa para permitir que os portadores de necessidades especiais também possam fazer uso dos recursos disponibilizados pelos computadores. Em um período de teste, o software foi utilizado por pessoas portadoras de necessidades especiais e sua utilização mostrou resultados excelentes. O uso do Fonomouse pode trazer mudanças relevantes para a vida das pessoas com necessidades especiais além de contribuir de forma significativa para o processo de inclusão digital. (CONCLUSÃO) Os estudos proporcionaram a descoberta de dois campos de aplicação para reconhecimento de voz. O primeiro é a conversão fala-texto. Sua aplicação é mais imediata, como ditar cartas e e-mails. O segundo é fala-comando (utilizada no aplicativo), com aplicações muito mais amplas. Uma palavra, devidamente traduzida pelo processador, desencadeia uma ação instrumentalizada, como movimentar o mouse na tela, ou simular o pressionamento de um de seus botões.

Palavras-chave: reconhecimento de voz, síntese de voz, mouse, necessidades especiais.