
	<p style="text-align: center;">MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO UNIVERSIDADE FEDERAL DO CARIRI – UFCA CAMPUS JUAZEIRO DO NORTE - CEARÁ CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO Disciplina: Computação Gráfica Professora: Luana Batista da Cruz</p>	
---	---	---

TRABALHO – RENDERING PARA SUPERFÍCIES (VALE 3,0 PONTOS)

- 1) Investigue em detalhes quatro métodos de renderização amplamente utilizados na computação gráfica: **Ray Tracing**, **Superfície de Intensidade Constante (flat)**, **Gouraud (smooth)** e **Phong**. Cada método deve ser minuciosamente explicado, com uma análise das suas características distintivas e a capacidade de simular luz e sombra, proporcionando uma comparação abrangente entre eles.