# 数据存储

数据存储是DMP平台专门负责数据读写的模块。对外提供一个抽象的读写接口。数据处理模块和数据应用模块的程序可能会调用数据存储中已有的数据，而这两个模块的输出结果部分也会写入数据存储模块中。

数据存储单独作为一个模块的目的是：1. 不同的数据应用共享同一数据源，避免同一数据源的冗余存储。 2. 更新数据源时，保证不同的应用中版本一致，例如知识库的统一管理。3. 便于和任务平台隔离，以免因为存储模块消耗内存过多而使任务终端或平台崩溃。4. 底层使用分布式存储，根据数据量大小灵活添加或移除机器，使数据存储具有良好的扩展性。5. 使开发人员能专注于开发高效的实时读写服务，为用户定向、广告匹配等提供服务。6. 便于提供一系列简单的调用接口，简化数据处理模块和数据应用模块程序的调用。

## 接口描述

数据存储的接口分为http接口和java接口两种。Http接口简单直接，便于跨语言调用。Java接口满足开发高效的数据应用。Http接口规范旨在指定请求url和响应的格式。Java 接口旨在指定该模块api。

## 设计实现

## 安装部署