# 目录

[目录 2](#_Toc4838)

[第一章 数学基础 1](#_Toc29366)

[1.1标量、向量、张量之间的联系 1](#_Toc1584)

[1.2张量与矩阵的区别？ 1](#_Toc5935)

[1.3矩阵和向量相乘结果 1](#_Toc5464)

[1.4向量和矩阵的范数归纳 1](#_Toc3356)

[1.5如何判断一个矩阵为正定？ 2](#_Toc32260)

[1.6导数偏导计算 3](#_Toc21985)

[1.7导数和偏导数有什么区别？ 3](#_Toc29942)

[1.8特征值分解与特征向量 3](#_Toc28774)

[1.9奇异值与特征值有什么关系？ 4](#_Toc19964)

[1.10机器学习为什么要使用概率？ 4](#_Toc30646)

[1.11变量与随机变量有什么区别？ 4](#_Toc23685)

[1.12常见概率分布？ 5](#_Toc19409)

[1.13举例理解条件概率 9](#_Toc6579)

[1.14联合概率与边缘概率联系区别？ 10](#_Toc15850)

[1.15条件概率的链式法则 10](#_Toc17439)

[1.16独立性和条件独立性 11](#_Toc17311)

[1.17期望、方差、协方差、相关系数总结 11](#_Toc3762)

[第二章 机器学习基础 14](#_Toc4338)

[2.1 各种常见算法图示 14](#_Toc24374)

[2.2监督学习、非监督学习、半监督学习、弱监督学习？ 15](#_Toc14093)

[2.3 监督学习有哪些步骤 16](#_Toc25236)

[2.4 多实例学习？ 17](#_Toc5648)

[2.5 分类网络和回归的区别？ 17](#_Toc11222)

[2.6 什么是神经网络？ 17](#_Toc8836)

[2.7 常用分类算法的优缺点？ 18](#_Toc31848)

[2.8 正确率能很好的评估分类算法吗？ 20](#_Toc17188)

[2.9 分类算法的评估方法？ 20](#_Toc1834)

[2.10 什么样的分类器是最好的？ 22](#_Toc29203)

[2.11大数据与深度学习的关系 22](#_Toc19798)

[2.12 理解局部最优与全局最优 23](#_Toc25797)

[2.13 理解逻辑回归 24](#_Toc27458)

[2.14 逻辑回归与朴素贝叶斯有什么区别？ 24](#_Toc22557)

[2.15 为什么需要代价函数？ 25](#_Toc7302)

[2.16 代价函数作用原理  25](#_Toc19088)

[2.17 为什么代价函数要非负？ 26](#_Toc14867)

[2.18 常见代价函数？ 26](#_Toc31823)

[2.19为什么用交叉熵代替二次代价函数 28](#_Toc19005)

[2.20 什么是损失函数？ 28](#_Toc3520)

[2.21 常见的损失函数 28](#_Toc14784)

[2.22 逻辑回归为什么使用对数损失函数？ 30](#_Toc5845)

[0.00 对数损失函数是如何度量损失的？ 31](#_Toc20041)

[2.23 机器学习中为什么需要梯度下降？ 32](#_Toc9728)

[2.24 梯度下降法缺点？ 32](#_Toc9752)

[2.25 梯度下降法直观理解？ 32](#_Toc19406)

[2.23 梯度下降法算法描述？ 33](#_Toc30112)

[2.24 如何对梯度下降法进行调优？ 35](#_Toc16509)

[2.25 随机梯度和批量梯度区别？ 35](#_Toc31583)

[2.26 各种梯度下降法性能比较 37](#_Toc23293)

[2.27计算图的导数计算图解？ 37](#_Toc9028)

[2.28 线性判别分析（LDA）思想总结 39](#_Toc3390)

[2.29 图解LDA核心思想 39](#_Toc24145)

[2.30 二类LDA算法原理？ 40](#_Toc30657)

[2.30 LDA算法流程总结？ 41](#_Toc6249)

[2.31 LDA和PCA区别？ 41](#_Toc30392)

[2.32 LDA优缺点？ 41](#_Toc17764)

[2.33 主成分分析（PCA）思想总结 42](#_Toc23879)

[2.34 图解PCA核心思想 42](#_Toc2010)

[2.35 PCA算法推理 43](#_Toc30621)

[2.36 PCA算法流程总结 44](#_Toc18254)

[2.37 PCA算法主要优缺点 45](#_Toc29438)

[2.38 降维的必要性及目的 45](#_Toc30873)

[2.39 KPCA与PCA的区别？ 46](#_Toc758)

[2.40模型评估 47](#_Toc12999)

[2.40.1模型评估常用方法？ 47](#_Toc5451)

[2.40.2 经验误差与泛化误差 47](#_Toc15301)

[2.40.3 图解欠拟合、过拟合 48](#_Toc12913)

[2.40.4 如何解决过拟合与欠拟合？ 49](#_Toc21392)

[2.40.5 交叉验证的主要作用？ 50](#_Toc22143)

[2.40.6 k折交叉验证？ 50](#_Toc31169)

[2.40.7 混淆矩阵 50](#_Toc12028)

[2.40.8 错误率及精度 51](#_Toc2228)

[2.40.9 查准率与查全率 51](#_Toc19462)

[2.40.10 ROC与AUC 52](#_Toc6803)

[2.40.11如何画ROC曲线？ 53](#_Toc1938)

[2.40.12如何计算TPR，FPR？ 54](#_Toc4110)

[2.40.13如何计算Auc？ 56](#_Toc15328)

[2.40.14为什么使用Roc和Auc评价分类器？ 56](#_Toc3466)

[2.40.15 直观理解AUC 56](#_Toc27221)

[2.40.16 代价敏感错误率与代价曲线 57](#_Toc11019)

[2.40.17 模型有哪些比较检验方法 59](#_Toc15958)

[2.40.18 偏差与方差 59](#_Toc13348)

[2.40.19为什么使用标准差？ 60](#_Toc29662)

[2.40.20 点估计思想 61](#_Toc177)

[2.40.21 点估计优良性原则？ 61](#_Toc10213)

[2.40.22点估计、区间估计、中心极限定理之间的联系？ 62](#_Toc29742)

[2.40.23 类别不平衡产生原因？ 62](#_Toc2257)

[2.40.24 常见的类别不平衡问题解决方法 62](#_Toc24800)

[2.41 决策树 64](#_Toc20351)

[2.41.1 决策树的基本原理 64](#_Toc13613)

[2.41.2 决策树的三要素？ 64](#_Toc28084)

[2.41.3 决策树学习基本算法 65](#_Toc19672)

[2.41.4 决策树算法优缺点 65](#_Toc1267)

[2.40.5熵的概念以及理解 66](#_Toc19709)

[2.40.6 信息增益的理解 66](#_Toc4353)

[2.40.7 剪枝处理的作用及策略？ 67](#_Toc26876)

[2.41 支持向量机 67](#_Toc19369)

[2.41.1 什么是支持向量机 67](#_Toc8120)

[2.25.2 支持向量机解决的问题？ 68](#_Toc15225)

[2.25.2 核函数作用？ 69](#_Toc15318)

[2.25.3 对偶问题 69](#_Toc11666)

[2.25.4 理解支持向量回归 69](#_Toc30426)

[2.25.5 理解SVM（核函数） 69](#_Toc6844)

[2.25.6 常见的核函数有哪些？ 69](#_Toc24154)

[2.25.6 软间隔与正则化 73](#_Toc14943)

[2.25.7 SVM主要特点及缺点？ 73](#_Toc21410)

[2.26 贝叶斯 74](#_Toc23063)

[2.26.1 图解极大似然估计 74](#_Toc367)

[2.26.2 朴素贝叶斯分类器和一般的贝叶斯分类器有什么区别？ 76](#_Toc1777)

[2.26.4 朴素与半朴素贝叶斯分类器 76](#_Toc16571)

[2.26.5 贝叶斯网三种典型结构 76](#_Toc15773)

[2.26.6 什么是贝叶斯错误率 76](#_Toc27819)

[2.26.7 什么是贝叶斯最优错误率 76](#_Toc16657)

[2.27 EM算法解决问题及实现流程 76](#_Toc26395)

[2.28 为什么会产生维数灾难？ 78](#_Toc29561)

[2.29怎样避免维数灾难 82](#_Toc23134)

[2.30聚类和降维有什么区别与联系？ 82](#_Toc11106)

[2.31 GBDT和随机森林的区别 83](#_Toc27180)

[2.32 四种聚类方法之比较 84](#_Toc3970)

[第三章 深度学习基础 88](#_Toc21715)

[3.1基本概念 88](#_Toc5523)

[3.1.1神经网络组成？ 88](#_Toc20265)

[3.1.2神经网络有哪些常用模型结构？ 90](#_Toc30930)

[3.1.3如何选择深度学习开发平台？ 92](#_Toc9433)

[3.1.4为什么使用深层表示 92](#_Toc29643)

[3.1.5为什么深层神经网络难以训练？ 93](#_Toc13070)

[3.1.6深度学习和机器学习有什么不同 94](#_Toc16745)

[3.2 网络操作与计算 95](#_Toc157)

[3.2.1前向传播与反向传播？ 95](#_Toc22566)

[3.2.2如何计算神经网络的输出？ 97](#_Toc22097)

[3.2.3如何计算卷积神经网络输出值？ 98](#_Toc16621)

[3.2.4如何计算Pooling层输出值输出值？ 101](#_Toc14194)

[3.2.5实例理解反向传播 102](#_Toc16333)

[3.3超参数 105](#_Toc30248)

[3.3.1什么是超参数？ 105](#_Toc27451)

[3.3.2如何寻找超参数的最优值？ 105](#_Toc28745)

[3.3.3超参数搜索一般过程？ 106](#_Toc28221)

[3.4激活函数 106](#_Toc24373)

[3.4.1为什么需要非线性激活函数？ 106](#_Toc21827)

[3.4.2常见的激活函数及图像 107](#_Toc15336)

[3.4.3 常见激活函数的导数计算？ 109](#_Toc633)

[3.4.4激活函数有哪些性质？ 110](#_Toc123)

[3.4.5 如何选择激活函数？ 110](#_Toc3528)

[3.4.6使用ReLu激活函数的优点？ 111](#_Toc6808)

[3.4.7什么时候可以用线性激活函数？ 111](#_Toc13809)

[3.4.8怎样理解Relu（<0时）是非线性激活函数？ 111](#_Toc16055)

[3.4.9 Softmax函数如何应用于多分类？ 112](#_Toc29537)

[3.5 Batch\_Size 113](#_Toc2590)

[3.5.1为什么需要Batch\_Size？ 113](#_Toc680)

[3.5.2 Batch\_Size值的选择 114](#_Toc4596)

[3.5.3在合理范围内，增大 Batch\_Size 有何好处？ 114](#_Toc11204)

[3.5.4盲目增大 Batch\_Size 有何坏处？ 114](#_Toc12269)

[3.5.5调节 Batch\_Size 对训练效果影响到底如何？ 114](#_Toc29846)

[3.6 归一化 115](#_Toc8538)

[3.6.1归一化含义？ 115](#_Toc8259)

[3.6.2为什么要归一化 115](#_Toc29594)

[3.6.3为什么归一化能提高求解最优解速度？ 115](#_Toc10828)

[3.6.4 3D图解未归一化 116](#_Toc20807)

[3.6.5归一化有哪些类型？ 117](#_Toc9111)

[3.6.6局部响应归一化作用 117](#_Toc7568)

[3.6.7理解局部响应归一化公式 117](#_Toc18646)

[3.6.8什么是批归一化（Batch Normalization） 118](#_Toc30625)

[3.6.9批归一化（BN）算法的优点 119](#_Toc9437)

[3.6.10批归一化（BN）算法流程 119](#_Toc19973)

[3.6.11批归一化和群组归一化 120](#_Toc26341)

[3.6.12 Weight Normalization和Batch Normalization 120](#_Toc10858)

[3.7 预训练与微调(fine tuning) 121](#_Toc5086)

[3.7.1为什么无监督预训练可以帮助深度学习？ 121](#_Toc24621)

[3.7.2什么是模型微调fine tuning 121](#_Toc13102)

[3.7.3微调时候网络参数是否更新？ 122](#_Toc23700)

[3.7.4 fine-tuning模型的三种状态 122](#_Toc23187)

[3.8权重偏差初始化 122](#_Toc3501)

[3.8.1 全都初始化为0 122](#_Toc23053)

[3.8.2 全都初始化为同样的值 123](#_Toc15639)

[3.8.3 初始化为小的随机数 124](#_Toc4073)

[3.8.4用1/sqrt(n)校准方差 125](#_Toc26194)

[3.8.5稀疏初始化(Sparse Initialazation) 125](#_Toc28270)

[3.8.6初始化偏差 125](#_Toc3138)

[3.9 Softmax 126](#_Toc18369)

[3.9.1 Softmax定义及作用 126](#_Toc28675)

[3.9.2 Softmax推导 126](#_Toc23021)

[3.10 理解One Hot Encodeing原理及作用？ 126](#_Toc23374)

[3.11 常用的优化器有哪些 127](#_Toc9275)

[3.12 Dropout 系列问题 128](#_Toc756)

[3.12.1 dropout率的选择 128](#_Toc6204)

[3.27 Padding 系列问题 128](#_Toc27193)

[第四章 经典网络 129](#_Toc3124)

[4.1LetNet5 129](#_Toc13853)

[4.1.1模型结构 129](#_Toc16837)

[4.1.2模型结构 129](#_Toc6098)

[4.1.3 模型特性 131](#_Toc11021)

[4.2 AlexNet 131](#_Toc28651)

[4.2.1 模型结构 131](#_Toc10641)

[4.2.2模型解读 131](#_Toc6160)

[4.2.3模型特性 135](#_Toc7598)

[4.3 可视化ZFNet-解卷积 135](#_Toc28469)

[4.3.1 基本的思想及其过程 135](#_Toc4713)

[4.3.2 卷积与解卷积 136](#_Toc25767)

[4.3.3卷积可视化 137](#_Toc28875)

[4.3.4 ZFNe和AlexNet比较 139](#_Toc24689)

[4.4 VGG 140](#_Toc16187)

[4.1.1 模型结构 140](#_Toc7133)

[4.1.2 模型特点 140](#_Toc21606)

[4.5 Network in Network 141](#_Toc21288)

[4.5.1 模型结构 141](#_Toc25279)

[4.5.2 模型创新点 141](#_Toc16794)

[4.6 GoogleNet 143](#_Toc10390)

[4.6.1 模型结构 143](#_Toc9127)

[4.6.2 Inception 结构 145](#_Toc12889)

[4.6.3 模型层次关系 146](#_Toc5823)

[4.7 Inception 系列 148](#_Toc18310)

[4.7.1 Inception v1 148](#_Toc11512)

[4.7.2 Inception v2 150](#_Toc8258)

[4.7.3 Inception v3 153](#_Toc31417)

[4.7.4 Inception V4 155](#_Toc12480)

[4.7.5 Inception-ResNet-v2 157](#_Toc22288)

[4.8 ResNet及其变体 158](#_Toc227)

[4.8.1重新审视ResNet 159](#_Toc2902)

[4.8.2残差块 160](#_Toc31148)

[4.8.3 ResNet架构 162](#_Toc21834)

[4.8.4残差块的变体 162](#_Toc8065)

[4.8.5 ResNeXt 162](#_Toc30423)

[4.8.6 Densely Connected CNN 164](#_Toc10067)

[4.8.7 ResNet作为小型网络的组合 165](#_Toc10516)

[4.8.8 ResNet中路径的特点 166](#_Toc1567)

[4.9为什么现在的CNN模型都是在GoogleNet、VGGNet或者AlexNet上调整的？ 167](#_Toc13382)

[第五章 卷积神经网络(CNN) 170](#_Toc21865)

[5.1 卷积神经网络的组成层 170](#_Toc15592)

[5.2 卷积如何检测边缘信息？ 171](#_Toc31904)

[5.2 卷积的几个基本定义？ 174](#_Toc5642)

[5.2.1卷积核大小 174](#_Toc20107)

[5.2.2卷积核的步长 174](#_Toc11135)

[5.2.3边缘填充 174](#_Toc813)

[5.2.4输入和输出通道 174](#_Toc27320)

[5.3 卷积网络类型分类？ 174](#_Toc31173)

[5.3.1普通卷积 174](#_Toc1857)

[5.3.2扩张卷积 175](#_Toc19414)

[5.3.3转置卷积 176](#_Toc8236)

[5.3.4可分离卷积 177](#_Toc16727)

[5.3 图解12种不同类型的2D卷积？ 178](#_Toc13823)

[5.4 2D卷积与3D卷积有什么区别？ 181](#_Toc30588)

[5.4.1 2D 卷积 181](#_Toc7385)

[5.4.2 3D卷积 182](#_Toc22201)

[5.5 有哪些池化方法？ 183](#_Toc13540)

[5.5.1一般池化（General Pooling） 183](#_Toc6638)

[5.5.2重叠池化（OverlappingPooling） 184](#_Toc17245)

[5.5.3空金字塔池化（Spatial Pyramid Pooling） 184](#_Toc30684)

[5.6 1x1卷积作用？ 186](#_Toc22697)

[5.7卷积层和池化层有什么区别？  187](#_Toc18770)

[5.8卷积核一定越大越好？ 189](#_Toc21592)

[5.9每层卷积只能用一种尺寸的卷积核？ 189](#_Toc24073)

[5.10怎样才能减少卷积层参数量？ 190](#_Toc15559)

[5.11卷积操作时必须同时考虑通道和区域吗？ 191](#_Toc8831)

[5.12采用宽卷积的好处有什么？  192](#_Toc7154)

[5.12.1窄卷积和宽卷积 192](#_Toc24181)

[5.12.2 为什么采用宽卷积？ 192](#_Toc15944)

[5.13卷积层输出的深度与哪个部件的个数相同？  192](#_Toc19692)

[5.14 如何得到卷积层输出的深度？ 193](#_Toc27158)

[5.15激活函数通常放在卷积神经网络的那个操作之后？  194](#_Toc32008)

[5.16 如何理解最大池化层有几分缩小？ 194](#_Toc29651)

[5.17理解图像卷积与反卷积 194](#_Toc29624)

[5.17.1图像卷积 194](#_Toc11685)

[5.17.2图像反卷积 196](#_Toc24509)

[5.18不同卷积后图像大小计算？ 198](#_Toc17355)

[5.18.1 类型划分 198](#_Toc6860)

[5.18.2 计算公式 199](#_Toc30135)

[5.19 步长、填充大小与输入输出关系总结？ 199](#_Toc18656)

[5.19.1没有0填充，单位步长 200](#_Toc22684)

[5.19.2零填充，单位步长 200](#_Toc12020)

[5.19.3不填充，非单位步长 202](#_Toc30645)

[5.19.4零填充，非单位步长 202](#_Toc25794)

[5.20 理解反卷积和棋盘效应 204](#_Toc1949)

[5.20.1为什么出现棋盘现象？ 204](#_Toc24886)

[5.20.2 有哪些方法可以避免棋盘效应？ 205](#_Toc19809)

[5.21 CNN主要的计算瓶颈？ 207](#_Toc8113)

[5.22 CNN的参数经验设置 207](#_Toc7994)

[5.23 提高泛化能力的方法总结 208](#_Toc19553)

[5.23.1 主要方法 208](#_Toc21526)

[5.23.2 实验证明 208](#_Toc6183)

[5.24 CNN在CV与NLP领域运用的联系与区别？ 213](#_Toc24658)

[5.24.1联系 213](#_Toc6376)

[5.24.2区别 213](#_Toc4433)

[5.25 CNN凸显共性的手段？ 213](#_Toc322)

[5.25.1 局部连接 213](#_Toc9950)

[5.25.2 权值共享 214](#_Toc4849)

[5.25.3 池化操作 215](#_Toc16497)

[5.26 全卷积与Local-Conv的异同点 215](#_Toc2420)

[5.27 举例理解Local-Conv的作用 215](#_Toc1492)

[5.28 简述卷积神经网络进化史 216](#_Toc26282)

[第六章 循环神经网络(RNN) 218](#_Toc28091)

[6.1 RNNs和FNNs有什么区别？ 218](#_Toc6524)

[6.2 RNNs典型特点？ 218](#_Toc23115)

[6.3 RNNs能干什么？ 219](#_Toc30428)

[6.4 RNNs在NLP中典型应用？ 220](#_Toc17057)

[6.5 RNNs训练和传统ANN训练异同点？ 220](#_Toc32661)

[6.6常见的RNNs扩展和改进模型 221](#_Toc6623)

[6.6.1 Simple RNNs(SRNs) 221](#_Toc450)

[6.6.2 Bidirectional RNNs 221](#_Toc26436)

[6.6.3 Deep(Bidirectional) RNNs 222](#_Toc23277)

[6.6.4 Echo State Networks（ESNs） 222](#_Toc24663)

[6.6.5 Gated Recurrent Unit Recurrent Neural Networks 224](#_Toc2075)

[6.6.6 LSTM Netwoorks 224](#_Toc7479)

[6.6.7 Clockwork RNNs(CW-RNNs) 225](#_Toc23384)

[第七章 目标检测 228](#_Toc133)

[7.1基于候选区域的目标检测器 228](#_Toc10878)

[7.1.1滑动窗口检测器 228](#_Toc30598)

[7.1.2选择性搜索 229](#_Toc10566)

[7.1.3 R-CNN 230](#_Toc7278)

[7.1.4边界框回归器 230](#_Toc28910)

[7.1.5 Fast R-CNN 231](#_Toc21495)

[7.1.6 ROI 池化 233](#_Toc2547)

[7.1.7 Faster R-CNN 233](#_Toc2219)

[7.1.8候选区域网络 234](#_Toc12462)

[7.1.9 R-CNN 方法的性能 236](#_Toc31119)

[7.2 基于区域的全卷积神经网络（R-FCN） 237](#_Toc5085)

[7.3 单次目标检测器 240](#_Toc32527)

[7.3.1单次检测器 241](#_Toc1110)

[7.3.2滑动窗口进行预测 241](#_Toc88)

[7.3.3 SSD 243](#_Toc1915)

[7.4 YOLO系列 244](#_Toc25738)

[7.4.1 YOLOv1介绍 244](#_Toc2599)

[7.4.2 YOLOv1模型优缺点？ 252](#_Toc26210)

[7.4.3 YOLOv2 253](#_Toc9805)

[7.4.4 YOLOv2改进策略 254](#_Toc23708)

[7.4.5 YOLOv2的训练 261](#_Toc30216)

[7.4.6 YOLO9000 261](#_Toc29038)

[7.4.7 YOLOv3 263](#_Toc29231)

[7.4.8 YOLOv3改进 264](#_Toc31041)

[第八章 图像分割 269](#_Toc24948)

[8.1 传统的基于CNN的分割方法缺点？ 269](#_Toc9296)

[8.1 FCN 269](#_Toc20048)

[8.1.1 FCN改变了什么? 269](#_Toc2504)

[8.1.2 FCN网络结构？ 270](#_Toc14182)

[8.1.3全卷积网络举例？ 271](#_Toc10538)

[8.1.4为什么CNN对像素级别的分类很难？ 271](#_Toc21500)

[8.1.5全连接层和卷积层如何相互转化？ 272](#_Toc17242)

[8.1.6 FCN的输入图片为什么可以是任意大小？ 272](#_Toc5424)

[8.1.7把全连接层的权重W重塑成卷积层的滤波器有什么好处？ 273](#_Toc12683)

[8.1.8反卷积层理解 275](#_Toc4562)

[8.1.9跳级(skip)结构 276](#_Toc20523)

[8.1.10模型训练 277](#_Toc14854)

[8.1.11 FCN缺点 dsa 280](#_Toc1651)

[8.2 U-Net 280](#_Toc22821)

[8.3 SegNet 282](#_Toc30545)

[8.4空洞卷积(Dilated Convolutions) 283](#_Toc24436)

[8.4 RefineNet 285](#_Toc3778)

[8.5 PSPNet 286](#_Toc31394)

[8.6 DeepLab系列 288](#_Toc30422)

[8.6.1 DeepLabv1 288](#_Toc31536)

[8.6.2 DeepLabv2 289](#_Toc6641)

[8.6.3 DeepLabv3 289](#_Toc13875)

[8.6.4 DeepLabv3+ 290](#_Toc17420)

[8.7 Mask-R-CNN 293](#_Toc19986)

[8.7.1 Mask-RCNN 的网络结构示意图 293](#_Toc17152)

[8.7.2 RCNN行人检测框架 293](#_Toc25124)

[8.7.3 Mask-RCNN 技术要点 294](#_Toc9760)

[8.8 CNN在基于弱监督学习的图像分割中的应用 295](#_Toc25697)

[8.8.1 Scribble标记 295](#_Toc32687)

[8.8.2 图像级别标记 297](#_Toc3461)

[8.8.3 DeepLab+bounding box+image-level labels 298](#_Toc24306)

[8.8.4统一的框架 299](#_Toc27472)

[第九章 强化学习 301](#_Toc12273)

[9.1强化学习的主要特点？ 301](#_Toc8655)

[9.2强化学习应用实例 302](#_Toc22052)

[9.3强化学习和监督式学习、非监督式学习的区别 303](#_Toc32712)

[9.4 强化学习主要有哪些算法？ 305](#_Toc16798)

[9.5深度迁移强化学习算法 305](#_Toc18378)

[9.6分层深度强化学习算法 306](#_Toc31346)

[9.7深度记忆强化学习算法 306](#_Toc23144)

[9.8 多智能体深度强化学习算法 307](#_Toc15464)

[9.9深度强化学习算法小结 307](#_Toc5037)

[第十章 迁移学习 309](#_Toc19777)

[10.1 什么是迁移学习？ 309](#_Toc31947)

[10.2 什么是多任务学习？ 309](#_Toc18960)

[10.3 多任务学习有什么意义？ 309](#_Toc15495)

[10.4 什么是端到端的深度学习？ 311](#_Toc19578)

[10.5 端到端的深度学习举例？ 311](#_Toc17417)

[10.6 端到端的深度学习有什么挑战？ 311](#_Toc3802)

[10.7 端到端的深度学习优缺点？ 312](#_Toc25311)

[第十三章 优化算法 314](#_Toc11928)

[13.1 CPU和GPU 的区别？ 314](#_Toc1152)

[13.2如何解决训练样本少的问题 315](#_Toc26174)

[13.3 什么样的样本集不适合用深度学习? 315](#_Toc10903)

[13.4 有没有可能找到比已知算法更好的算法? 316](#_Toc9472)

[13.5 何为共线性, 跟过拟合有啥关联? 316](#_Toc4820)

[13.6 广义线性模型是怎被应用在深度学习中? 316](#_Toc22496)

[13.7 造成梯度消失的原因? 317](#_Toc11287)

[13.8 权值初始化方法有哪些 317](#_Toc6289)

[13.9 启发式优化算法中，如何避免陷入局部最优解？ 318](#_Toc24116)

[13.10 凸优化中如何改进GD方法以防止陷入局部最优解 319](#_Toc22722)

[13.11 常见的损失函数？ 319](#_Toc167)

[13.14 如何进行特征选择（feature selection）？ 321](#_Toc5245)

[13.14.1 如何考虑特征选择 321](#_Toc32735)

[13.14.2 特征选择方法分类 321](#_Toc11448)

[13.14.3 特征选择目的 322](#_Toc28187)

[13.15 梯度消失/梯度爆炸原因，以及解决方法 322](#_Toc21335)

[13.15.1 为什么要使用梯度更新规则？ 322](#_Toc25575)

[13.15.2 梯度消失、爆炸原因？ 323](#_Toc31773)

[13.15.3 梯度消失、爆炸的解决方案 324](#_Toc30134)

[13.16 深度学习为什么不用二阶优化 325](#_Toc8813)

[13.17 怎样优化你的深度学习系统？ 326](#_Toc29125)

[13.18为什么要设置单一数字评估指标？ 326](#_Toc19017)

[13.19满足和优化指标（Satisficing and optimizing metrics） 327](#_Toc3927)

[13.20 怎样划分训练/开发/测试集 328](#_Toc18126)

[13.21如何划分开发/测试集大小 329](#_Toc30002)

[13.22什么时候该改变开发/测试集和指标？ 329](#_Toc29083)

[13.23 设置评估指标的意义？ 330](#_Toc5072)

[13.24 什么是可避免偏差？ 331](#_Toc7253)

[13.25 什么是TOP5错误率？ 331](#_Toc21771)

[13.26 什么是人类水平错误率？ 332](#_Toc5389)

[13.27 可避免偏差、几大错误率之间的关系？ 332](#_Toc13253)

[13.28 怎样选取可避免偏差及贝叶斯错误率？ 332](#_Toc9168)

[13.29 怎样减少方差？ 333](#_Toc30153)

[13.30贝叶斯错误率的最佳估计 333](#_Toc17790)

[13.31举机器学习超过单个人类表现几个例子？ 334](#_Toc16812)

[13.32如何改善你的模型？ 334](#_Toc5807)

[13.33 理解误差分析 335](#_Toc22708)

[13.34 为什么值得花时间查看错误标记数据？ 336](#_Toc13933)

[13.35 快速搭建初始系统的意义？ 336](#_Toc26634)

[13.36 为什么要在不同的划分上训练及测试？ 337](#_Toc3854)

[13.37 如何解决数据不匹配问题？ 338](#_Toc13405)

[13.38 梯度检验注意事项？ 340](#_Toc32649)

[13.39什么是随机梯度下降？ 341](#_Toc3626)

[13.40什么是批量梯度下降？ 341](#_Toc28046)

[13.41什么是小批量梯度下降？ 341](#_Toc23166)

[13.42怎么配置mini-batch梯度下降 342](#_Toc11144)

[13.43 局部最优的问题 343](#_Toc1355)

[13.44提升算法性能思路 346](#_Toc5136)

[第十四章 超参数调整 358](#_Toc19337)

[14.1 调试处理 358](#_Toc4595)

[14.2 有哪些超参数 359](#_Toc28576)

[14.3 如何选择调试值? 359](#_Toc7562)

[14.4 为超参数选择合适的范围 359](#_Toc29164)

[14.5 如何搜索超参数？ 359](#_Toc406)

[第十五章 正则化 361](#_Toc30360)

[15.1 什么是正则化？ 361](#_Toc2855)

[15.2 正则化原理？ 361](#_Toc13564)

[15.3 为什么要正则化？ 361](#_Toc20832)

[15.4 为什么正则化有利于预防过拟合？ 361](#_Toc17982)

[15.5 为什么正则化可以减少方差？ 362](#_Toc630)

[15.6 L2正则化的理解？ 362](#_Toc21124)

[15.7 理解dropout 正则化 362](#_Toc5289)

[15.8 有哪些dropout 正则化方法？ 362](#_Toc13820)

[15.8 如何实施dropout 正则化 363](#_Toc24240)

[15.9 Python 实现dropout 正则化 363](#_Toc12983)

[15.10 L2正则化和dropout 有什么不同？ 363](#_Toc12203)

[15.11 dropout有什么缺点？ 363](#_Toc25444)

[15.12 其他正则化方法？ 364](#_Toc18287)

[参考文献 366](#_Toc24793)