

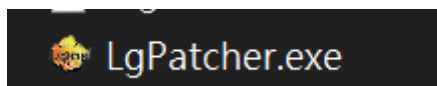
## Patcher 基本使用說明

2023-11-11

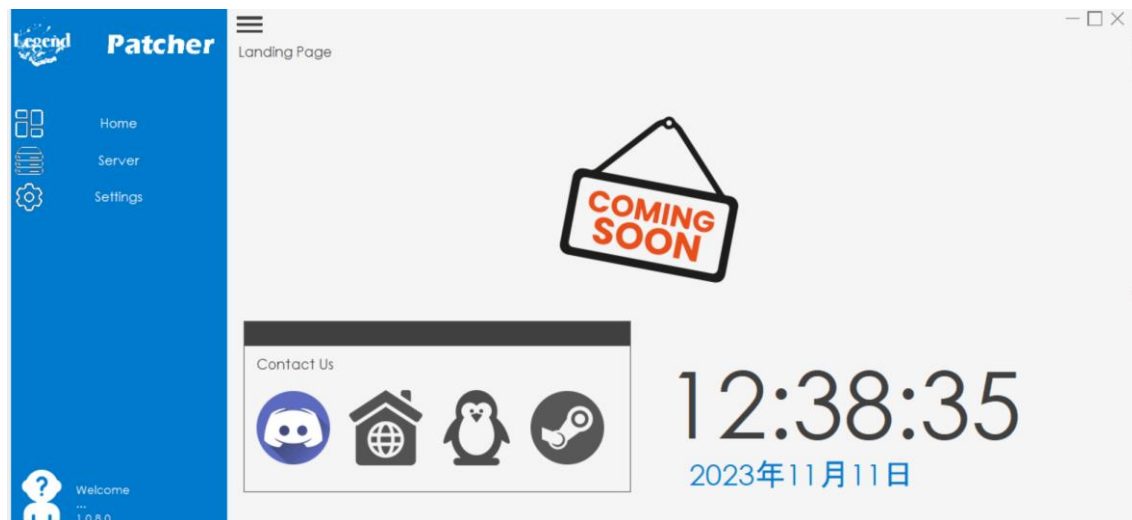
1. 先到網頁下載 Patcher (假設最新版為 1.0.8 zip)

[https://gitcode.net/2301\\_79002849/lgGuide/-/raw/master/patcher/Releases/1.0.8.zip](https://gitcode.net/2301_79002849/lgGuide/-/raw/master/patcher/Releases/1.0.8.zip)

2. Unzip 檔案 並 打開 LgPatcher.exe



3. 正常顯示的版面



4. 點擊 Settings 按設定介紹填入資料

5. 點擊 Server 選擇對應的遊戲，並點擊服



6. 點擊後 如果有資源要求更新 會顯示更新數量

CS1.6CS2

Total Server

2

Running Server

2

Down Server

0

Active Player

0

Refresh in ....

ID	Name	Player	Map	GameDesc	IP	Status	Action
1	Legend 魔王服【...	0/31	boss_pro	《魔王Rew	015	✓	進入
2	Legend 對抗喪屍...	0/32	csq_dust2	《對抗喪屍	017	✓	進入

發現 2070 個新資源，開始下載

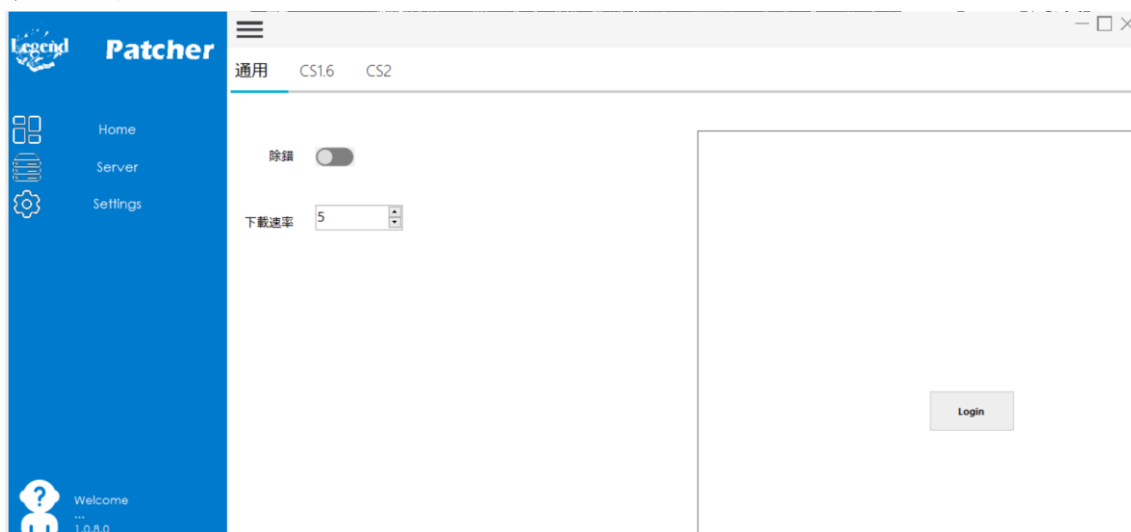
確定

取消刷新

7. 等待下面的進度條完成並進入遊戲  
(性能會受 網絡 , SSD, CPU, RAM 影響) 請自行調試

## 設定介紹

### 1. 設定（通用）



除錯：Debug 模式，當管理員要求收集 Log 時使用。會在 LgPatcher.exe 的目錄生成 log.txt

下載速率：每令多線程下載的數量，5 代表同時支援 5 個下載。（最低 1，最高 200）

### 2. 設定（CS16）



CS1.6 路徑：綁定 hl.exe 或 cstrike.exe，下載資源後會按照目錄的位置入服 **\*必須填\***

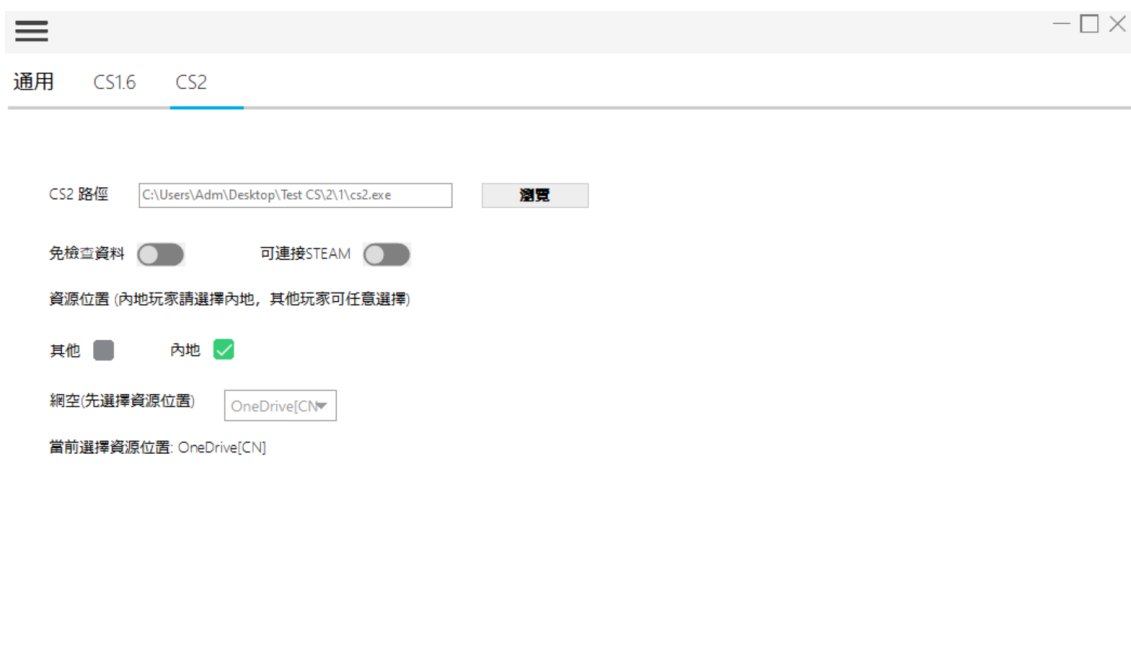
STEAM 版：要求可連接 Steam，使用後會用 Steam 網頁方法進服

免檢查資料：使用後 不用下載資源可馬上入服（沒有資源也會在服中下）

資源位置：其他為 github，內地為 gitcode，請確保自己能連接去選擇 **\*必須填\***

邀請者名字：為邀請系統使用，要求先在通用 Login 後，並綁定邀請者名字

### 3. 設定 (CS2)



CS2 路徑: 綁定 cs2.exe, 下載資源後會按照目錄的位置入服 **\*必須填\***

可連接 Steam: 要求可連接 Steam, 使用後會用 Steam 網頁方法進服

免檢查資料: 使用後 不用下載資源可馬上入服 **\*暫 CS2 不支援\***

資源位置: 選擇後會在網空顯示對應 位置 **\*必須填\***

網空: 針對不同地方人士提供下載位置