**NCC pierwszej domeny dostaje Call Requesta od CPCC z taka konstrukcja:**

* message = MessageNames.CALL\_REQUEST + "#" + senderid + "#" + receiverid + "#" + demandedCapacity + "#" + ClientIP + '#' ;

**W NCC jest funkcja Receivedmessage, która sprawdza pierwszy element wiadomości i w zależności od niego wywołuje odpowiednią funkcję.**

**Do odebrania Call Requesta służy ProcessCallRequest, w której kontaktujemy się z Directory i Policy i tam wszystko sprawdzamy, jeśli obie funkcje zwrócą nam true wysyłamy Call Coordination( parametr oneDomain rozróżnia czy jest to w jednej domenie czy nie), jeśli w jednej od razu wysyłamy callindication, nie kontaktujemy się z drugim NCC. Wysyłąjąc Call Coordination przesyłamy wiadomość:**

* MessageNames.CALL\_COORDINATION + "#" + OriginIP + "#" + DestinationID + "#" + demandedCapacity + "#" + NCC\_address + "#";

**Przesyłąmy już ID pierwszego klienta zaminieone na IP oraz ID drugiego klienta.Odbywa się to w funkcji SendCallCoordination. Do odebrania tej wiadomości przez drugie NCC służy ProcessCallCoordination. Tam zamieniamy ID drugiego klienta na IP, jeśli się nam to udało to wysyłamy call indication do drugiego CPCC funkcją SendCallIndication:**

* MessageNames.CALL\_INDICATION + "#" + OriginIP + "#" + DestinationIP + "#" + demandedCapacity + "#" + NCC\_IP + "#";

**Tu na razie na sztywno przy pomocy adresu docelowego wybieram do którego CPCC mam to przesłać, szukając w słowniku. To będzie do zmiany.**

**Następnie otrzymuje Call confirmed od CPCC i obsługuje je w funkcji ProcessCallConfirmedFromCPCC, CPCC w wiadomości wysyła mi string CPCC bym wiedział, że jest to wiadomość od CPCC, ponieważ wiadomość o tej samej nazwie jest wysyłana pomiędzy NCC. Tu tez wysępuje if na sztywno, bo tylko w wypadku klienta z drugiej domeny będzie się dziac tak, że będę przesyłał wiadomość z powrotem do pierwszego NCC.**

**Jeśli otrzymaliśmy call confirmed od klienta 127.0.0.6 czyli Szymona, to wysyłamy call confirmed do NCC funkcją SendCallConfirmed :**

* MessageNames.CALL\_CONFIRMED + "#" + OriginIP + "#" + DestinationIP + "#" + demandedCapacity + "#" + NCC2\_IP + "#" + "NCC" + "#";

**Następnie przetwarzamy tę wiadomość funkcją ProcessCallConfirmedFromNCC w pierwszym NCC i wysyłamy Connection request.**

**Jeśli otrzymaliśmy te wiadomość od innych CPCC to wysyłamy wiadommosc connection request funkcją SendConnectionRequest:**

* NCC\_IP + "#" + MessageNames.CONNECTION\_REQUEST + "#" + "PUT" + "#" + "NCC" + "#" + OriginIP + "#" + DestinationIP + "#" + demandedCapacity + "#" + hops + "#";

**Tutaj funkcją ChoosingHopsNumber sprawdzamy czy liczba hopów wynosi 1 czy 2.**

**Wszystkie funkcje sa ustawione w takiej kolejności jak odbywa się komunikacja.**