

Projet final



Contrat de Professionnalisation Développeur Multimédia
L'École Multimédia - 2018

l'école /
multimédia

Sommaire

PRÉSENTATION

[Contraintes](#)

[Libertés](#)

CAHIER DES CHARGES

[Les administrateurs](#)

[Gérer leur donnée personnelle](#)

[Gérer les clients](#)

[Consultation des cours des crypto monnaies](#)

[Les clients](#)

[Gérer leur donnée personnelle](#)

[Gérer le portefeuille](#)

[Consultation des cours des crypto monnaies](#)

[Le portefeuille](#)

[La vente](#)

[Les crypto monnaies](#)

[L'interface d'administration](#)

[Login](#)

[Interface privée](#)

AGENDA

JURY FINAL

NOTATION

[Critères](#)

[Conseils](#)

PRÉSENTATION

Vous venez d'être recruté comme développeur par Jerome - directeur d'une toute nouvelle startup dénommée **BitChest** - afin de développer leur plateforme.

BitChest a pour vocation de permettre à des particuliers d'acheter et de vendre des crypto monnaies (*Cryptocurrencies*), tel que le Bitcoin ou l'Ethereum.

Contraintes

Vous travaillerez en **binôme**.

L'application web que vous allez développer doit impérativement répondre à ces critères :

- L'application web est développée uniquement par les membres du binome
- Elle doit utiliser le framework **Laravel** coté serveur
- Elle doit répondre aux demandes décrites dans le cahier des charges

Libertés

- Vous êtes libre d'utiliser les librairies dont vous avez besoin coté front
- Vous êtes libre d'utiliser les API et services tiers nécessaires

CAHIER DES CHARGES

L'objectif est de développer l'interface d'administration de **BitChest** pour chacun des profils utilisateurs : Administrateur et Client.

Attention : la partie public du site n'est pas à développer (formulaire d'inscription, site vitrine)

Les administrateurs

Ce sont les agents de BitChest qui vont gérer le site au jour le jour avec Jerome.
Une fois identifiés, ils doivent pouvoir réaliser les actions suivantes :

Gérer leur donnée personnelle

Gérer les clients

Création, Affichage, Modification et Suppression des données d'un utilisateur
Gérer les droits d'un utilisateur (administrateur ou client)

Consultation des cours des crypto monnaies

Affichage de la liste des cryptos et de leur cours

Les clients

Ce sont les clients de BitChest. Via leur interface d'administration privée, ils peuvent effectuer les actions suivantes:

Gérer leur donnée personnelle

Gérer le portefeuille

Affichage du contenu du portefeuille
Affichage du solde en euro (doit être toujours visible)
Vente d'une crypto monnaie

Consultation des cours des crypto monnaies

Affichage de la liste des cryptos et de leur cours
Consultation de la courbe de progression de chaque crypto monnaies
Achat d'une quantité de crypto monnaies au cours actuel

Le portefeuille

Chaque client possède un portefeuille privé regroupant l'ensemble de ses achats en crypto monnaies.

Le client peut donc voir:

- La liste des crypto monnaies qu'il possède
- Pour chaque crypto, les différents achats qu'il a effectués (date, quantité et cours)
- Pour chaque crypto, la plus-value actuelle (gain en cas de vente)

La vente

Si le client décide de vendre, il vend la totalité de son achat et récupère - en euro - la valeur des crypto.

Il ne peut en aucun cas vendre à l'unité - ou une quantité arbitraire - de crypto monnaies.

Les crypto monnaies

Les 10 crypto monnaies qui seront gérées par Bitchest lors du lancement sont les suivantes :

1. Bitcoin
2. Ethereum
3. Ripple
4. Bitcoin Cash
5. Cardano
6. Litecoin
7. NEM
8. Stellar
9. IOTA
10. Dash

Afin de pouvoir tester la plateforme lors de la phase de Bêta, vous devez générer les cotations des dix crypto monnaies supportées sur les 30 derniers jours.

Pour ce faire, vous utiliserez la fonction php se trouvant dans le document *cotation_generator.php*

La première cotation sera quand à elle générer par une autre fonction qui se trouve également dans le document *cotation_generator.php*

Attention, un cours de crypto monnaie ne peut être négatif.

Afin de pouvoir voir l'évolution du cours d'une crypto monnaie, vous devez afficher son évolution sous forme graphique.


A vous de choisir la solution javascript la plus adaptée.

L'interface d'administration

Login

Afin d'accéder à l'interface, les administrateurs comme les clients se connectent sur la même page de login.

Grâce à une adresse mail et à un mot de passe, ils peuvent accéder à leur espace privés respectif.



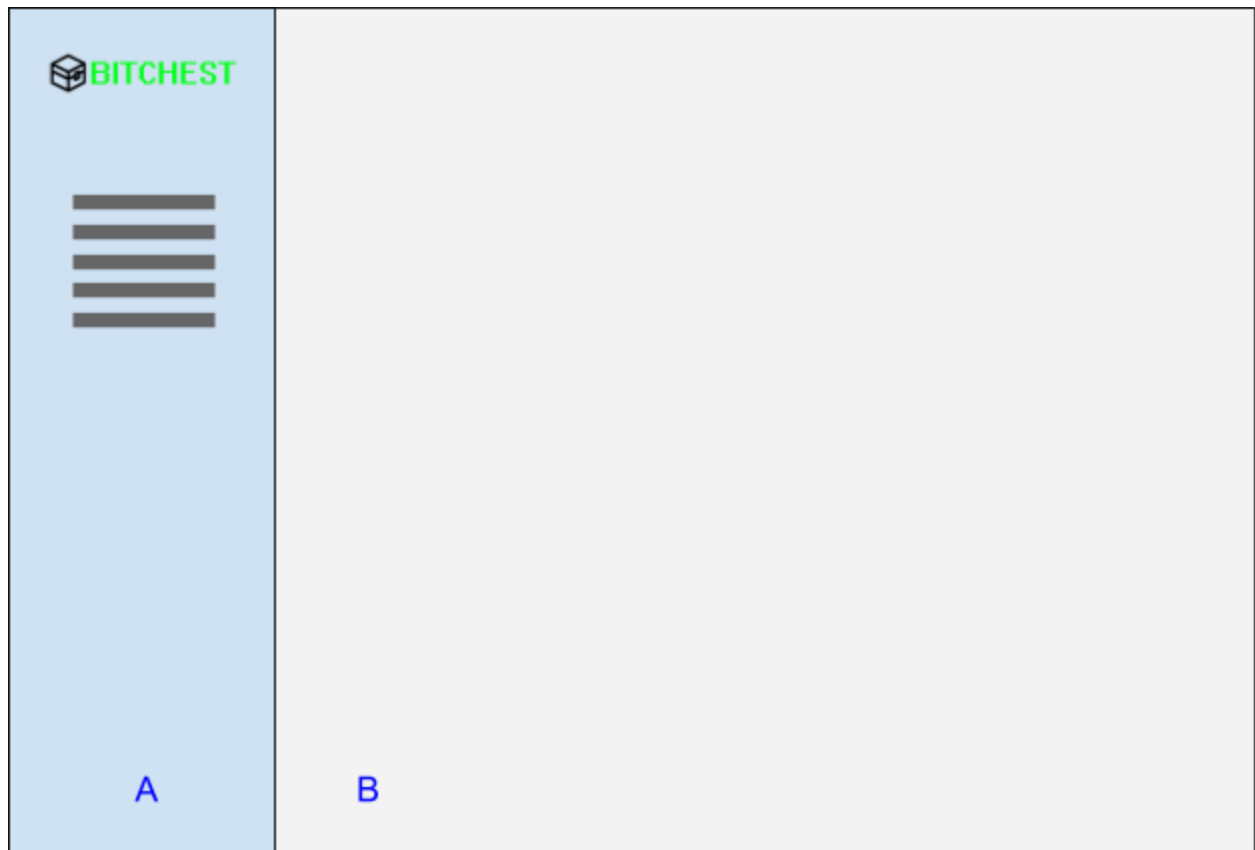
The image shows a login form centered on a light gray background. The form is a light blue rectangle containing the BITCHEST logo (a green cube icon followed by the word BITCHEST in green) at the top. Below the logo are three input fields: two white rectangular boxes for email and password, and a light blue rounded rectangular button at the bottom.

Interface privée

L'administration est structurée suivant le zoning suivant.

La colonne A renferme les diverses actions que peut effectuer l'utilisateur.

La zone B renferme le contenu de chaque page.



Attention de bien appliquer les même typologie d'interface aux même fonctionnalités, afin d'apporter de la cohérence à votre interface

Vous êtes libre de structurer le contenu comme bon vous semble. Veillez cependant à ce que ce soit lisible : le but ici est de faire un prototype d'interface fonctionnel.

AGENDA

Lundi 4 février 2019	9h-17h	Présentation du sujet+Suivie	Formateur xx
Mardi 5 février 2019	14h-17h	Suivie	Formateur xx
Mercredi 6 février 2019	14h-17h	Suivie	Formateur xx
Jeudi 7 février 2019	14h-17h	Suivie	Formateur xx
Vendredi 8 février 2019	14h-17h	Suivie	Formateur xx
Lundi 4 mars 2019	9h-17h	Suivie	Formateur xx
Mardi 5 mars 2019	14h-17h	Suivie	Formateur xx
Mercredi 6 mars 2019	14h-17h	Suivie	Formateur xx
Jeudi 7 mars 2019	14h-17h	Suivie	Formateur xx
Vendredi 8 mars 2019	14h-17h	Suivie	Formateur xx
Lundi 11 mars 2019	9h-17h	Suivie	Formateur xx
Mardi 12 mars 2019	9h-17h	Jury Final	Membre du jury

Durant les deux semaines, vos professeurs sont disponibles par mail pour vous aider et répondre à vos questions.

JURY FINAL

Une assemblée de professionnels

Ce jury va conclure votre année à l'École Multimédia. C'est donc un jury de professionnels qui va vous évaluer pour cette dernière épreuve.

Il sera composé de professionnels venant de divers secteurs du digital et occupant différents postes.

La liste définitive du jury vous sera transmise avant le jury final.

Présentation orale

Vous devez préparer une présentation de votre rendu composée de *slides* projetées sur vidéo projecteur. Cette présentation sera votre support de présentation lors du jury final.

Cette présentation doit durer au **maximum 20 minutes**.

Lors de cette présentation, vous devez présenter le plus clairement possible le résultat de votre travail.

Pour ce faire, nous vous conseillons au minimum de présenter :

1. Le principe du projet

Le nom, la promesse, les technologies mises en oeuvres

2. Les documents de conception

Structure des données et tables, Zoning, wireframes, arborescence des écrans

3. L'architecture du site

Diagramme des controllers, des modules, du router ...

4. Le site fonctionnel (en ligne ou en local)

Un à deux parcours utilisateurs montrant les fonctionnalités du site suivant les profils utilisateurs.

5. Un point de développement important

Vous pouvez ici développer une problématique de développement qui correspond au coeur de votre travail, et montrer comment vous avez maîtrisé ce développement.

6. Vos propositions d'amélioration / évolutions futures

Gardez bien comme objectif que cette présentation a pour but de **montrer vos capacités à maîtriser les technologies vues en cours**, n'hésitez pas à rajouter des parties dans votre présentation si cela va dans ce sens.

Vos choix doivent toujours être clairs et motivés.

Livrables

Vous livrerez au jury une archive zippée à vos noms et comportant :

- Le code source du site
- un pdf des slides

NOTATION

Critères

- La pertinence de la proposition
- La maîtrise des technologies employées
- La compréhension des problématiques liées au web
- La qualité de la présentation des *slides*
- La clarté de la présentation orale

Conseils

- Organisez-vous et planifiez votre travail : donnez vous des objectifs intermédiaires
- Bien prendre le temps d'analyser le cahier des charges
- Commencez toujours par la structure de vos données
- Ne jamais être trop ambitieux
- Mettez en oeuvre les bonnes pratiques vues en cours
- Refactoriser pour éviter le code redondant
- Soignez la qualité de votre code (commentaires, indentation)
- Pensez facilité d'utilisation et qualité du résultat !