

Futur ingénieur multimédia, de recherche un stage de fin d'études pour avril 2017

FORMATION

2014 - 2017 ÉCOLE D'INGÉNIEUR IMAC, ESIPE à CHAMPS SUR MARNE

École d'ingénieur alliant Art et programmation.

2012 - 2014 DUT Services et Réseaux de Communication, IUT de Mulhouse

Infographie, audiovisuel, programmation web et réseau. Intitulé actuellement MMI pour Métiers du Multimédia et de l'Internet.

BACCALAURÉAT SCIENTIFIQUE SCIENCES DE L'INGÉNIEUR, CHALON-SUR-SAÔNE

Baccalauréat orienté génie électrique et mécanique.

EXPÉRIENCE

2016 DÉVELOPPEUR LINUX - CYCLOPUS, PARIS

Développement du programme en C++ pour un prototype de caméra 3D basé sur Linux.

Stage de 3 mois.

2015 DÉVELOPPEUR OBJETS CONNECTÉS- BEC3, PARIS

Réalisation d'une librairie C++ pour utiliser la plateforme d'objets connectés BeC3. Utilisation de celle-ci pour créer une installation artistique. Projet tutoré sur 10 mois.

2014 DÉVELOPPEUR WEB - CHLOROPHYLL VISION, SÉLESTAT

Réalisation d'une application web-mobile de création d'itinéraire dans la ville de Mulhouse, adaptée aux personnes à mobilité réduite. C# et .Net.

Stage de 2 mois.

2013 INFOGRAPHISTE - SERVICE PAO SNCF, DIJON

Création de brochures destinées à l'impression. Stage de 2 semaines.

COMPÉTENCES

PROGRAMMATION LOGICIELLE

C, C++, Java, C#

Programmation Graphique

OpenGL 4

PROGRAMMATION WEB

HTML5, CSS3, Javascript, PHP, SQL



INFOGRAPHIE

Photoshop, Illustrator, Indesign



AUDIOVISUEL

3ds Max, After Effects, Premiere Pro, Houdini,



ANGLAIS

Bon niveau. 945/990points au TOEIC.

ALLEMAND

Notions.

INTÉRÊTS

JEUX VIDÉO DE CONSTRUCTION

Minecraft, Robocraft Stellar Overload JEUX INDÉPENDANTS Bastion, Transistor

Musique

Nouvelle scène française, Electronique, Metal, etc.

LECTURE

Bande-dessinée, Anticipation, Heroic-fantasy