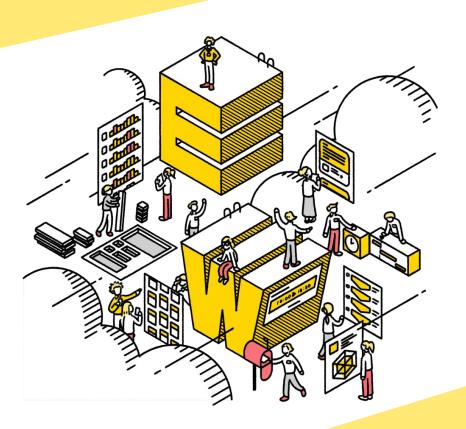
Product Updates MAR.2025, v2.14

事業および製品の最新情報







ClipCrow事業 アップデート

製品コンセプトの再確認、発信内容の見直し



2022年7月ごろ スマホ向けカード型 DBとAPI 2022年10月ごろ **行動変容を促すタスク管理** 2023年4月ごろ
Out of the Box コミュニケーション

2024年11月 生成 AIボットクライアント 2025年3月 コミュニティを創造する

電子カルテの持ち運び 可能なフロントエンドと して、スマホやタブレット で完結するシステムを 提供 細分化された業務の情報をタスク管理で扱い、 皆がさぼらずに情報更新をするようにアプリが 訴える タスク管理可能なカード型DBを普段使いしてもらうため、チャットを統合して製品をリニューアル

生成AIボットにはNLUI (チャット)が必要。AI ゴールドラッシュに際 し、AIのリーバイスにな る 組織の外の協力者や 顧客とも情報共有を行いたい。情報セキュリ ティを前提としてコミュ ニティ化

白紙からでも容易に詳細な ストック情報を作成

カードで業務の状態を表現

し、タスク管理 を行う

チャット上でカードを新規作成して貼りつける

タスクを皆で完了させるか、 全員の完了を集計か スマートコントラクト と連携して域内通貨を導入

スマホから大画面まで レスポンシブ UIで対応 カードをテンプレートにして 業務標準化を目指す カード上にチャットを搭載して共有の場を細分化

生成 Alポットを人間同様に 既存ファイル共有システム のフロントエンドへ

スマホファースト で提供し てBYODも可能とする

この頃、勤怠管理を完成させて追加し、シフト管理も開発を始めたが、コンセプトがまとまらなかったため、後に作った機能を削除した

Infographicsとビジュアルの 多用で、ステキな UI iOS/Androidに加えて、 **WEBブラウザ版** を提供 ユーザーをセグメントして **適 切な情報共有** を行う

合理的な価格体系で サブスクリプション 開始 同一アプリで **組織内外のコ** ミュニケーション 完結

全ての機能について徹底してAPI化されている

エレベータピッチ

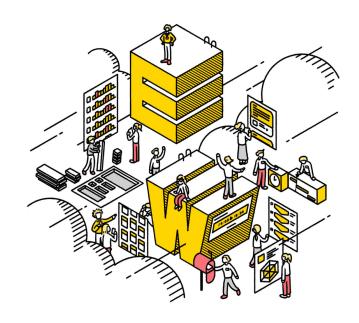


心が動く、行動が変わる

クリップクロウ合同会社が開発・販売するClipCrowは、ビジネスチャット機能とカード型データベース機能を、スマホへのインストールだけですぐに利用開始できます。カードの拡張で提供するタスク管理機能は日々使ううちに自然と業務の標準化を進めます。フリーミアムです。

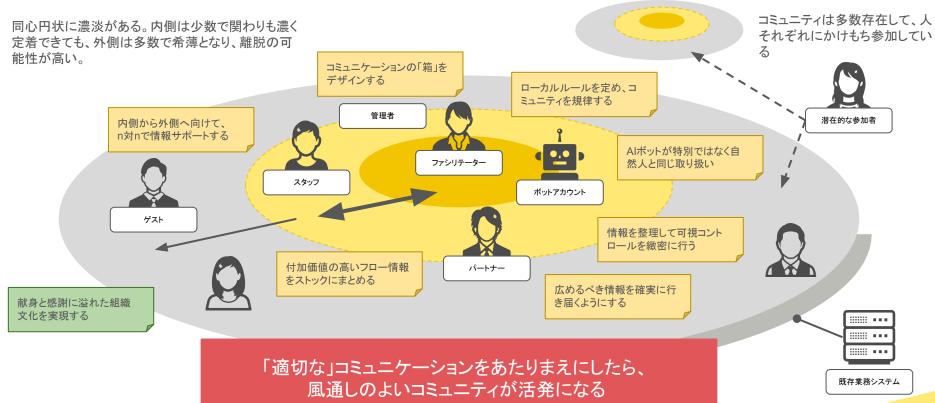
世にあるビジネスチャットツールと異なりClipCrowにはカード型データベースが融合されていて、世にあるカード型データベースツールと異なりClipCrowにはビジネスチャットが融合されています。融合によってフロー情報とストック情報のスムーズな蓄積が可能になります。

ClipCrowはコンセプトレベルから徹底して「適切な」コミュニケーション を行うの に資する機能について考え、情報の可視制御を徹底し、UIカスタマイズの自由 度を用意しました。これらは風通しのよいコミュニティ を構築するのに役立ち、 献身と感謝に溢れた組織文化を実現します。



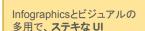
すぐれた組織に必要なこと=コミュニティの構築



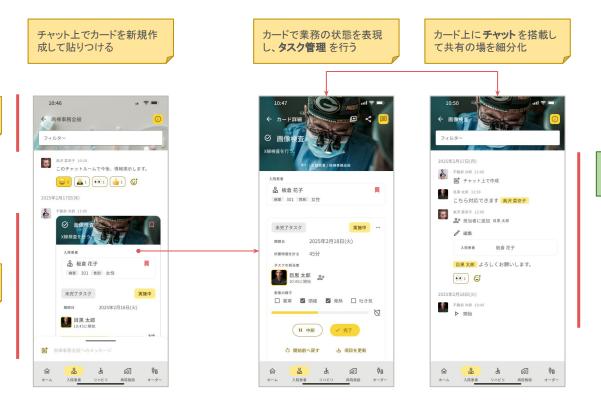


ClipCrowの特長: フロー情報とストック情報の融合





白紙からでも容易に詳細な ストック情報を作成



業務と人材の状況をリアル タイムに把握したい

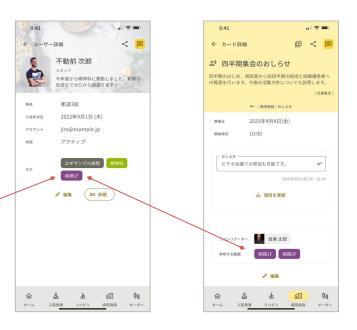
チャットメッセージと同じ時間軸で、カードの 状態変化ログが記録される。

ClipCrowの特長: コミュニティデザイン、緻密な可視制御



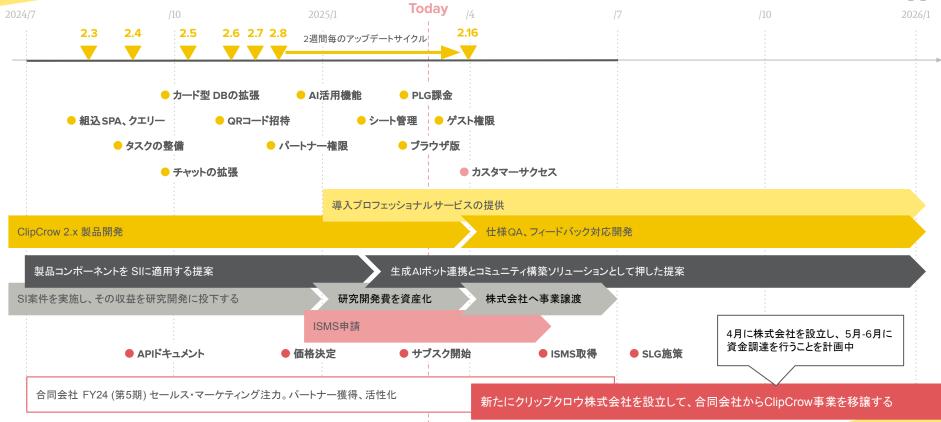
コミュニケーションの「箱」を デザインする 構造定義済みのカードー覧や、 SPAを組み込んだりできる 情報を整理して可視コント ロールを緻密に行う ユーザーに付与したタグで合致 した情報だけ可視となる





FY24(2025年6月期) 施策実績と計画、今後の施策について

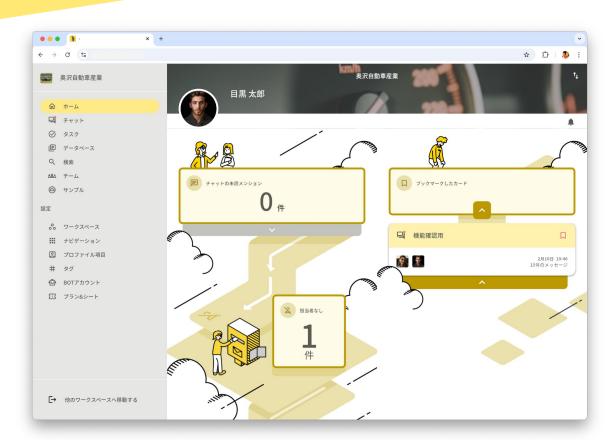




- 8

ブラウザ版の一般公開





ブラウザ版URL

https://clipcrow.net/

これまでステルスで開発していたブラウザ版を先日リリースした。ChromeやEdge、Safariなどの一般的なモダンブラウザで広く動作し、利用者は WEBブラウザ以外の準備がいらない。

ブラウザ版でもiOS/Android版と同等機能を提供している。ブラウザ版では画面を動的に変更された際に即時にレスポンシブ対応するように、結果的になっている。

スクリーンショットでは 2レーンで例示されているが、 画面が狭まればメニューを省略表記したり、 1レーン に組み直したりする。画面が広がれば一定上では左 右に余白表示を行う。

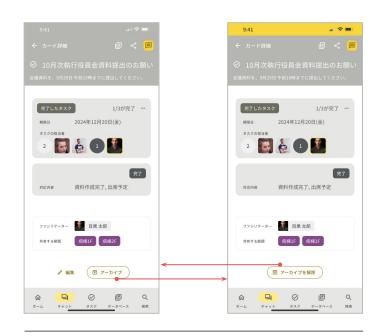
フリーミアムでもブラウザ版は利用可能なことから、 今後はClipCrowメインプラットフォームになっていくこ とが予想される一方で、必ずしも PCを全員が所持し ていない生活必需産業向けに、全ての機能をスマホ ファーストで提供し続けるようにこれからも心がけて いく。



3月5日ストア公開 ClipCrow製品 アップデート(v2.14)

アーカイブ機能





タスクが完了して日が経ったものなどをアーカイブすることで一覧から 消せば、別の注目しなければならない情報に集中できる

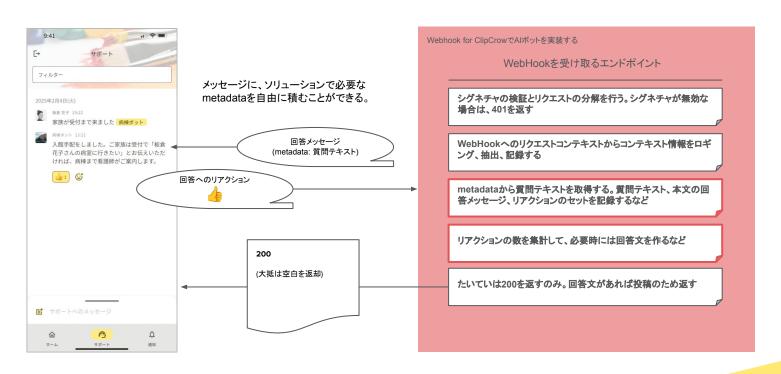


フィルターや検索で明示的に「アーカイブ」 を指定すると、いつでも消したカードを表示できる。

AIボットへの対応としてWebHook拡張



チャットのテキストをWebHookに送ってAIボットに回答させるのに加えて、AIボットの回答にリアクションが入ったときにもWebHookを発火させる。回答の品質評価を実装する際に用いる想定



v2.14リリースノート



- カード
 - ブックマークの挙動が一部壊れていたのを修正

 - **役目を終えたカードをアーカイブできるようにする** データベースに追加された報告項目がカードで設定変更可能となっている
- チャット
 - リアクション絵文字シートが、iOS版では絵文字が不規則に重複しているのを修正
 - ブラウザ版でチャットの日本語入力時の不具合を修正
 - メンション設定ダイアログのボタンキャプションを修正
 - スレッド画面で、ルートのメッセージを操作できるようにする
 - チャットメッセージに書いた URLをリンクにする
 - 絵文字リアクションされたら通知する
 - メンションされたことがあるメッセージにスレッド返信されたら通知する
 - メンションされたらアプリアイコンにバッジを付ける
 - メッセージに APIやWebHook越しでメタデータを格納できる
 - WebHookがタイムアウトしたらチャットにエラーを投稿する
 - Actionログは未読管理の範囲外とする
- - チームのInfographicsで表示と操作の不具合修正 休眠の動作をカードのアーカイブ動作に合わせる

 - 現在のゲスト相当の権限を「パートナー (Partner)」とする
- その他
 - デバッグ用の未処理エラー情報 Snackbarが製品版で表示されてしまっていたのを修正
 - プラン&シート設定画面でレスポンシブを修正
 - OSの認可が必要な機能で認可エラーが出たときにメッセージで説明する





システムを磨き、健康で楽しく豊かに