** Ministerul Educaţiei Republicii Moldovei**

**Universitatea Tehnică a Moldovei**

[**Departamentul**](https://utm.md/subdiviziuni-universitare/facultati/facultatea-calculatoare-informatica-si-microelectronica/catedra-calculatoare/) **informatică și ingineria sistemelor**

**Raport**

**La proiectul de practica**

A elaborat: Nicolenco Eugeniu, Gr. C-162

Mentor: Alexei Corduneanu, SRL „Vivat Consulting”

2018

Cuprins

**Introducere 3**

**Capitolul I 4**

1.1 SDLC 4

1.2 Împărțirea sarcinilor 6

1.3 Comunicarea corporativă 9

1.3.2 Comunicarea între corporative/filiale 10

1.3.3 Programarea în echipă 11

1.4 Stocarea, Repozitoriu 12

1.4.2 Git repozitoriu 12

1.4.3 SVN repozitoriu 13

1.4.4 Git sau SVN 13

**Capitolul II 15**

2.1 Formularea cerințelor aplicației web 15

2.1.2 Proiectarea aplicației, *bussiness-*logica 17

2.2 Șabloane de proiectare (arhitectură și design) 19

**Capitolul III 24**

3.1 Platforma Angular 24

3.2 Instrumente pentru Angular 27

3.3 Protoipul aplicației 29

3.4 Dezvoltarea aplicației 30

**Concluzie 36**

**Bibliografie** 3**7**