** Ministerul Educaţiei Republicii Moldovei**

**Universitatea Tehnică a Moldovei**

[**Departamentul**](https://utm.md/subdiviziuni-universitare/facultati/facultatea-calculatoare-informatica-si-microelectronica/catedra-calculatoare/) **informatica si ingineria sistemelor**

**Raport**

**La proiectul de practica**

A elaborat: Nicolenco Eugeniu, Gr. C-162

Mentor: Alexei Corduneanu, SRL „Vivat Consulting”

2018

Introducere

Marele tendințe ce apar asăzi în lumea IT creează oportunități pentru studenți și cerințe pe piață așa cum ar fi elaborarea aplicațiilor web responsive și flexibile.

Elaborarea web API presupune parcurgerea a mai multor pași. Exista căi ușoare, scurte, există căi mai lungi dar sigure. Prin cale sigură se înțelege elaborarea aplicației flexibile, ușor de extins și de manipulat cu conținutul ei. Calea ușoară presupune elaborarea aplicației direct în fișierele de bază, de execuție, cu un număr fix de funcții și conținut, astfel de aplicații sunt greu de extins sau de corectat. Pașii de elaborare a aplicației flexibile sunt deduși în mersul lucrarii și exemplificați prin obiect sau explicație de conținut rezonabil.

Ca obiect al lucrării practice am ales de a elabora o aplicație web ce ar prezenta fața unei companii ce prestează servicii foto – video, care ar cuprinde posibilități de contact, promovare, informare și comandă a serviciilor presupuse. Aplicația va fi stilată conform tendințelor și cerințelor contemporane.

Lucrarea este împărțită pe capitole și teme așa cum am lucrat și am învățat în timp. Fiecare capitol este destinat unei părți al dezvoltării aplicației precum și al dezvoltării duhui de echipă ceea ce este nu mai puțin de important pentru a dezvolta o aplicație în termen și cu o funcționalitate modernă; schimbul de idei între colegi, co-dezvoltatori este opțiunea care ne ajută să găsim soluții mai bune chiar atunci cînd ne pare că sunt ascunse de noi și altă cale nu există.

Pentru lucru în echipă este necesar de a stabili niște standarte de comunicare, de programare, care convin tuturor și nu duce colectivul în eroare; pentru astfel de sarcini lumea IT deja a propus o mulțime de soluții și standarte pentru dezvoltatori, care sunt valabile pentru orice limbaj sau mediu de programare; Colecția de instrumente și reguli vor fi descrise în conținutul lucrării și descrise adițional.

**Capitolul I**

* 1. Comunicarea corporativă

Comunicarea este partea fundamentală a relațiilor inter-personale ce compune orice societate, comunitate, grup. Comunicarea realizează legături între diferite părți ale sistemelor precum și diferite sisteme.

Comunicarea într-o corporație presupune conducerea/subordonarea, managementul, etc. Astfel există și reguli de comunicare într-o întreprindere și relații între colegi, relații cu parteneri. Comunicarea înseamnă aproape totul în management, atîta timp cît de calitatea comunicării depinde înțelegerea problemelor cu care se confruntă orice angajat.

Comunicarea verbală cît și convobirea prin telefon ține de cîteva da și nu ce trebuie respectate:

Da –

* Convorbirea trebuie să fie fluentă, clară și destul de sonor într-un limbaj cunoscut de toți participanții.
* La comunicarea în grup trebuie de adresat cui ne adresăm, chiar dacă vorbim întregului grup, e bine să spunem ”Dragi prieteni” sau ”stimate public”.
* Cînd începem convorbirea cu cineva stăin e bine să ne prezentăm primul.

Nu –

* Nu mestecăm în timul convorbirii.
* Nu oferim prea multă informație în perioade scurte de timp.
* Nu folosim abreviaturi în convorbire.

și multe altele.

1.1.2 Comunicarea între corporative/filiale

Cea mai extinsă metodă de comunicare între parteneri