## Prueba técnica forcast

Lea detenidamente las instrucciones y síguelas al pie de la letra. Debe crear cards o tarjetas para cada pokémon, la elección de colores y demás elementos de la interfaz es de libre elección. (sea creativo y siga buenas prácticas).



Desarrollará una sencilla webapp usando Angular y el API de pokemon <u>PokeAPI</u>. El servicio tiene limitado el número de peticiones así que usalo con cuidado. Además, tienes una copia del servicio también disponible en bajo la URL <a href="http://pokeapi.salestock.net/api/v2/">http://pokeapi.salestock.net/api/v2/</a> La app debe tener las siguientes características:

- Debe tener un listado de pokémon, donde debe aparecer al menos su foto, nombre, número y tipo (o tipos)
- Deben aparecer los 25 primeros pokemon (para tener la info detallada de cada uno, tendremos que hacer una petición al servidor y recordad que hay un límite)
- Los pokémon deben poder filtrarse por nombre.
- En el listado principal debe aparecer, si el pokémon es una evolución de otro, de cuál proviene
- Usaremos el router de angular para que, al clickar sobre la tarjeta de un pokemon, aparezca una pantalla de detalle con más información detallada de ese pokemon. colocar información relevante, proponemos usar: altura, peso, habilidades, imágenes del pokemon y sus evoluciones
- Usar algún tipo de transición a vuestra elección al mostrar/ocultar el componente de detalle de pokemon
- Utilizar flexbox o css grid (puede combinarlos ambos) para realizar el maquetado.
  (OBLIGATORIO, no usar bootstrap 4 para la maqueta)
- El código debe ser legible, parametrizable

• Proponga la combinación de colores de su aplicación (la imagen es referencial)

## Suma puntos si:

- Usas angular material
- Sass
- Typescript
- Buenas prácticas de angular