

# 陈留阳



13137705186  
249372497



Cliuyang249  
cliuyang.cn



chenliuyang249@gmail.com  
<https://github.com/cliuyang>



## 求职意愿

软件开发工程师 or 其它研发类岗位

## 竞赛经历

- |                |       |                   |       |
|----------------|-------|-------------------|-------|
| • 天体赛团队程序设计    | 国家三等奖 | • CCPC 程序设计竞赛     | 省级二等奖 |
| • 蓝桥杯程序设计竞赛    | 国家三等奖 | • ACM/ICPC 程序设计竞赛 | 省级二等奖 |
| • 中国大学生计算机设计大赛 | 国家三等奖 | • 新生程序设计竞赛        | 校级一等奖 |

## 专业技能

- |          |             |           |                |
|----------|-------------|-----------|----------------|
| • unity  | 项目经验        | • Android | 小型 App 开发经验    |
| • C/C++  | ACM 竞赛经验    | • Linux   | 日常系统为 Ubuntu   |
| • office | 熟练使用 office | • C#      | 窗口应用, unity 开发 |

## 项目经历

- 作为项目负责人参与实验室项目**车辆运动模拟**,建立车辆运动时的模型,进而模拟车辆在道路行驶时的状况,最终达到可以基于模型进行各种实验的目的。使用 **unity** 作为开发引擎 2018
- 在个人虚拟现实创新实践课程的结课作业中,独自开发出**排序算法可视化**的 demo,该 demo 可以生成随机数组,动态演示六个排序算法的原理,期间克服众多技术问题 2018
- 学习 C#窗口设计时,尝试还原了经典游戏**扫雷**,使用随机算法生成雷的位置,DFS 批量打开区域格子,并且扩充了自定义难度的范围,可以自由挑战超高难度。 2019
- 寒假期间,设计并开发 **Reminder** 这一 Android 端应用程序,主要功能是记录作业,根据算法安排完成作业顺序等功能 2020
- 疫情期间,独立完成**疫情地图**的绘制,渲染成网页并开源在 [Github](https://github.com) 上,开发过程用到了 python 语言的数据处理库,可视化库等第三方库。 2020
- 开发了**数学公式识别程序 MathOCR**,该程序基于 C#窗口开发,能够准确识别数学公式的 latex 代码,后续用 shell 实现了相同功能的脚本在 Linux 上使用。 2020

## 教育经历

- 郑州轻工业大学 2021 届应届毕业生,主修计算机科学与技术,专业排名在全级名列前茅。
- 大学四年没有挂科,获得**学生优秀综合奖学金**,**国家励志奖学金**,**单项奖学金**等荣誉。
- 在实验室老师的指导下,完成论文 *Cognition-Driven Traffic Simulation for Unstructured Road Networks* 的实验部分,作为作者之一发表论文在 [JCST](https://www.jcst.org/) 上。
- 通过四六级,有良好的英文文档阅读习惯

## 个人评价

- **专业素养高**: 对于计算机方面的知识有强烈的学习兴趣,专业知识学习方面,获得了众多专业课老师的一直肯定。在团队合作中,总是处于技术中心。
- **自学能力强**: 在计算机领域的学习中,善于查找资料,阅读文档,快速掌握一门新技术的基础,快速完成自己的需求。
- **定位问题准**: 在调试问题时,能够逐层剖析,准确定位问题出现原因,并妥善解决。