

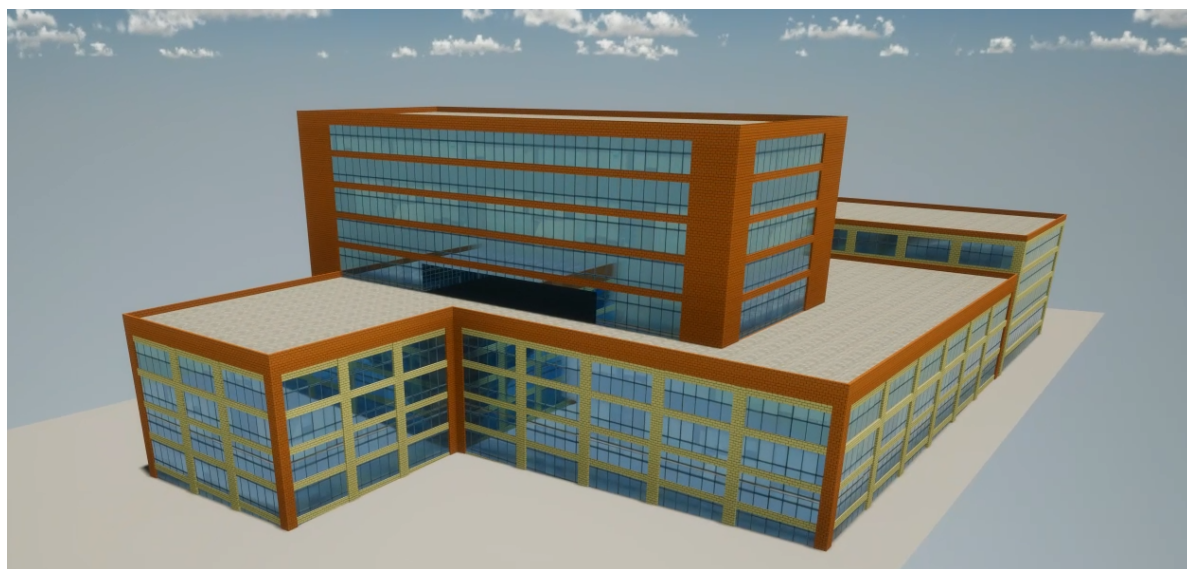
3维数据认知——MAX模型

前面两期文章描述了 3 维 模型的[地形影像](#)和[倾斜摄影](#),本期来看看 max模型, 也就是 3ds max

- [max 模型是什么](#)
- max 模型的数据格式

概念

3ds Max 是 3D 专业建模软件, 动画和渲染应用程序的构建, 前身是 3D 工作室和 3D Studio Max, 用于为娱乐行业制作 3D 动画, 模型, 交互式游戏和视觉效果。3Ds Max 在设计 3D 模型的 2D 横截面形状中发挥着巨大作用。它可以通过使用称为[逆运动学的特殊特性](#)来使角色栩栩如生, 可以将角色的不同组成部分连接在一起。简单的说, 可以使用 3ds max 来进行建模, 然后保存模型



如何使用 3ds max

3ds max 属于一门专门的专业, 主要用于 3D 建模。一般都是有专门的人员来从事这件事情, 就行前端, 后端等一样。这里就不讨论如何进行 3d 建模

max 模型的数据格式

既然是 max 模型的数据格式, 那肯定就是一个 .max 的文件啦。

特点

- Max 建模软件的衍生文件格式, 做完 MAX 的场景文件后可导出成 3DS 格式, 可与其他建模软件兼容, 也可用于渲染

应用

- 广告
- [影视](#)
- 工业设计
- 建筑设计

- [三维动画](#)
- [多媒体制作](#)
- 游戏
- 工程可视化