

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO RIO GRANDE DO NORTE – CAMPUS CAICÓ

INFORMÁTICA PARA INTERNET – 2V & 1V PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A SERVIÇOS MAX MILLER DA SILVEIRA

JOAQUIM ANTÔNIO DE MEDEIROS SILVA, LOURRANNY SANTANA ARAÚJO DOS SANTOS, MARIA CLARA RIBEIRO DE BRITO, MARIA DE JESUS SANTOS NETA

SISTEMA DE GERENCIAMENTO DE DOAÇÕES E CAMPANHAS BENEFICENTES

CAICÓ - RN

2025

Sumário

Sumário	2
Visão Geral	
Tecnologias utilizadas	
Descrição	
Objetivo	
Descrição Detalhada do Projeto	
O que é o projeto?	
Funcionalidades principais	
Arquitetura do código	
Etapas de Entrega (Cronograma detalhado)	

Visão Geral

Tecnologias utilizadas

- Python
- FastAPI
- Uvicorn
- SQLAlchemy
- HTML
- CSS

Descrição

O sistema consiste em uma plataforma on-line de gerenciamento de doações, em que será possível cadastrar campanhas, doadores e doações. O sistema é de fácil acesso e muito útil, pois proporcionará que a ONG tenha um controle melhor dos recursos recebidos, além de um maior alcance.

Objetivo

As campanhas beneficentes são uma ferramenta essencial para mobilizar recursos e apoio em prol de causas sociais urgentes. O nosso sistema web visa facilitar a criação, divulgação e gerenciamento dessas campanhas, promovendo um impacto significativo nas comunidades atendidas.

Descrição Detalhada do Projeto

O que é o projeto?

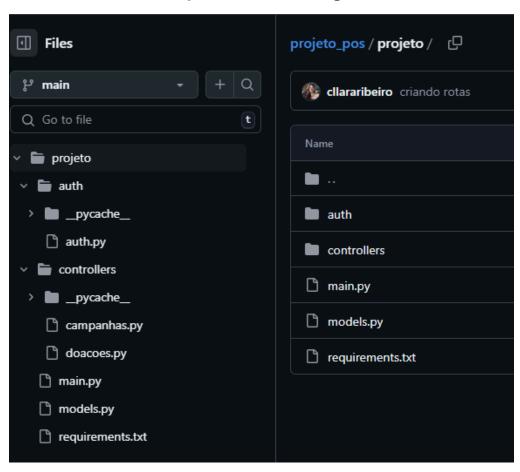
O projeto é um gerenciador de campanhas e doações, no qual há divulgação das campanhas das ONGs cadastradas, e a possibilidade do cadastro como doador para fazer doações para as campanhas ativas.

Funcionalidades principais

- Funcionalidade 01: Buscar Campanha: Facilita a localização de campanhas específicas.
- **Funcionalidade 02:** Cadastrar Administrador: Registra novos administradores para gerenciar o sistema.

- Funcionalidade 03: Cadastrar Doador: Permite que novos doadores criem suas contas.
- **Funcionalidade 04:** Criar Campanha: Permite que administradores lancem novas campanhas beneficentes.
- **Funcionalidade 05:** Criar Doação: Permite que doadores contribuam facilmente com campanhas.
- **Funcionalidade 06:** Editar Campanha: Permite que administradores atualizem informações de campanhas existentes.
- Funcionalidade 07: Excluir Campanha: Remove campanhas que não são mais relevantes.
- Funcionalidade 08: Login Administrador: Fornece acesso seguro para administradores gerenciarem o sistema.
- Funcionalidade 09: Login Doador: Garante acesso seguro para que doadores gerenciem suas doações.
- Funcionalidade 10: Visualizar Campanha: Fornece detalhes sobre cada campanha para ajudar na decisão de doação.
- Funcionalidade 11: Visualizar Doação: Mostra o histórico das doações feitas pelo doador.

Arquitetura do código



Etapas de Entrega (Cronograma detalhado)

- Etapa 1: 23/04 Banco de Dados
- Etapa 2: 30/04 Cadastro e Login
- Etapa 3: 14/05
- Etapa 4: 21/05
- Etapa 5: 01/06 Entrega Final
- Etapa 6: 11/06
- Etapa 7: 25/06
- Etapa 8: 16/07
- Etapa 9: 27/07 Entrega Final

Link repositório GitHub: https://github.com/cllararibeiro/projeto_pos