



BATCH : B45-46-71
LESSON : **Javascript**
DATE : 26.03.2022
SUBJECT : **Fundamentals**



 techproeducation.com

 info@techproeducation.com

 +1 (917) 768-7466



Karşılaştırma operatörleri

Operatör	Sembol	Örnek
Eşittir	== veya ===	Not==75
Eşit değildir	!= veya !==	Not != 45
Büyüktür	>	Yas > 45
Küçüktür	<	Yas < 18
Büyük veya eşit	>=	Ort >=80
Küçük veya eşit	<=	Ort<=90



Karşılaştırma işlemlerinin sonucu **TRUE** veya **FALSE** olur

== ve != operatörleri sadece veriyi kontrol eder.

=== ve !== operatörleri hem veriyi hem de veri tipini kontrol eder.

Bu sebeple

`console.log(5 == "5")` true değeri verirken

`console.log(5 === "5")` false değeri verir.



Karşılaştırma operatörleri

```
const s1 = 5;  
console.log(s1 == 5); true  
console.log(s1 == "5"); true  
console.log(s1 === "5"); false  
console.log(s1 !== 5); false  
console.log(s1 != "5"); false  
console.log(s1 !== "5"); true
```

```
console.log(s1 > 5); false  
console.log(s1 > "4"); true  
console.log(s1 >= 5); true  
console.log(s1 > "6"); false
```

ÖNEMLİ:

=== ve !== operatörleri hem veriyi hem de veri tipini kontrol eder.

== ve != operatörleri ise sadece veriyi kontrol ederler.

ÖNEMLİ:

Büyük eşit ve küçük eşit işlemlerinde veri tipi kontrolü yapılmıyor.



Mantıksal operatörler

Operatör	Sembol	Örnek
And	&&	ort > 50 && ort < 70
Or		yas < 16 yas > 70
Not	!	! (yas > 45)

A	B	A && B	A B
1	1	1	1
1	0	0	1
0	1	0	1
0	0	0	0

A	!A
1	0
0	1



Mantıksal operatörler

```
let s2 = true;
let s3 = true;
console.log(s2 && true);           true
console.log(s2 && s3);             true
console.log(s2 && s3 && false);     false

s3 = false;
console.log(s2 || s3 || false);    true
console.log(s3 || (s2 && s3));      false

s3 = null;
console.log(s2 && s3);              null
console.log(s2 || s3);              true
```

ÖNEMLİ:

0, FALSE, NULL, undefined, "" ve **NaN** dışındaki durumlar **TRUE** kabul edilir.



Mantıksal operatörler

```
s2 = "kuş";  
s3 = "kedi";  
console.log(s2 || s3);  
console.log(s2 && s3);  
  
s2 = true;  
s3 = false;  
console.log(!s2);  
console.log(!s3);  
  
s3 = null;  
console.log(!s3);
```

kuş
kedi
false
true
true

ÖNEMLİ:

- **VEYA** işleminde ilk **TRUE** değer bulunması yeterlidir. Diğerlerinin kontrolüne gerek yoktur. Bu yüzden, ilk değişkenin değeri döndürülür.
- **VE** işleminde ise en sona kadar kontrol edilmesi gerekir. Dolayısıyla, hepsi doğru ise en sondaki değişkenin değeri döndürülür.



Mantıksal Operatörler

not1	50
not2	60
not3	70

- T** not1 > 30 **&&** not1 < 70
- F** not2 >= 60 **&&** not3 != 70
- T** not3 < 100 **||** not2 > 80
- F** not1 + not2 < not3 **||** not1 < 50
- T** not1 < 30 **||** not2 > 50 **&&** not3 == 70



Atama operatörleri

Operatör	Örnek	Açıklama
=	x = y	Sağdaki değişkenin değerini soldakine kopyalar.
+=	x += 1	x = x+1 işlemi gerçekleştirir.
-=	x -= 2	x = x-2 işlemi gerçekleştirir.
*=	x *= 3	x = x*3 işlemi gerçekleştirir.
/=	x /= 4	x = x/4 işlemi gerçekleştirir.
**=	x **= 2	x = x ² işlemi gerçekleştirir.
%=	x %= 3	x = x mod 3 işlemi gerçekleştirir.
&=	x &= y	x = x VE y işlemi gerçekleştirir.
=	x = y	x = x VEYA y işlemi gerçekleştirir.



Atama operatörleri

```
Let x = 22;
```

```
Let y = 5;
```

```
x += 4;
```

```
x=x+4
```

```
x=22+4
```

```
x=26
```

```
x /= 2;
```

```
x=x/2
```

```
x=26/2
```

```
x=13
```

```
x %= y;
```

```
x=x%y
```

```
x=13%5
```

```
x=3
```

```
y = x;
```

```
y=x
```

```
y=3
```

```
x *= y;
```

```
x=x*y
```

```
x=3*3
```

```
x=9
```

```
y **= 2;
```

```
y=y2
```

```
x=32
```

```
y=9
```

```
console.log(x-y);
```

```
0
```



JavaScript

- › document object
- › querySelector
- › innerText
- › innerHtml
- › Value
- › onClick

Basit DOM İşlemleri



Document object

Bir web sayfasındaki diğer tüm nesnelerin sahibi olan ana nesneye document object denir. Document nesnesi web sayfamızı temsil eder. Eğer sayfa içindeki bir nesneye erişmek istenilirse **document** nesnesi kullanılır.

```
document.querySelector(selector);
```

Selectorle
eşleşen ilk
elemanı seçer

css selectorleri
kullanılır.
(.menü li)



Document object

```
document.querySelectorAll(selector);
```

Selectorle eşleşen tüm elemanları seçer ve bir dizi içinde tutar.

css selectorleri kullanılır.
(.menu li)



Document object

innerText

Bir elementin içindeki yazıyı okumak veya değiştirmek için kullanılır

innerHTML

Bir elementin içindeki HTML'i okumak veya değiştirmek için kullanılır

classList

Bir elementin sahip olduğu class ları manipüle etmek için kullanılır

add

Elemente bir class eklemek için kullanılır

remove

Elementin sahip olduğu bir class ı kaldırmak için kullanılır