

Ich dachte, ich komm mal vorbei,  
kaue Kaugummi  
und tret'n paar Leuten in den Arsch.

Ich hab nur leider kein Kaugummi.



# ALL OUTTA BUBBLEGUM

verfasst von Michael "Epoch" Sullivan und Jeffrey Grant

Titelillustration von D9-THC

Übersetzung und weitere Illustrationen von Clemens Meier

de-2.0.3

Michael "Epoch" Sullivan und Jeffrey Grant



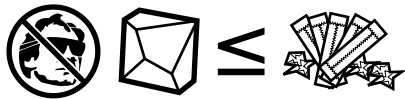
# All Outta Bubblegum

Das Copyright © 2001 für das vorliegende Spiel liegt bei Michael “Epoch” Sullivan und Jeffrey Grant. Wenn Du es weiterverbreiten willst oder sowas, schick mir eine Email.

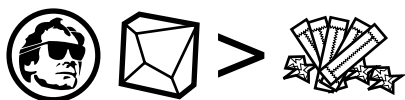
Charaktere in *All Outta Bubblegum* haben einen Spielwert — Kaugummi. Das ist, technisch gesehen, eine Zahl, die sich zwischen 0 und 8 bewegt, aber die Autoren möchten Dir sehr, **sehr** ans Herz legen, nichts so Banales zu tun, wie eine Zahl hinzuschreiben, sondern stattdessen echte Streifen Kaugummi an die Spieler auszuteilen. Das wird Dir auch dabei helfen, *All Outta Bubblegum* zu spielen, wenn Du betrunken bist, was — sagen wir es ganz unverblümt — der einzige Zustand ist, in dem du überhaupt daran denken würdest, dieses Spiel zu spielen.

Kaugummi fängt mit 8 an.

## Proben



Das Resultat jeder Handlung, die *nicht* in die breit gefasste Kategorie “Arschtreten” fällt, wird von einem Wurf mit einem W10 bestimmt. Ist die gewürfelte Zahl *kleiner oder gleich* dem Kaugummi, das der Charakter übrig hat, gelingt die Probe.



Das Resultat jeder Handlung, *die* unter den breit gefassten Begriff “Arschtreten” fällt, wird ebenfalls von einem Wurf mit einem W10 bestimmt. Nur muss in diesem Fall *mehr als* das verbleibende Kaugummi gewürfelt werden.

# Kaugummi einbüßen

Misslingt dir eine Probe außerhalb eines Kampfes, büßt du ein Kaugummi ein. Du kannst auch ein Kaugummi für einen Erfolg opfern, statt eine Probe zu machen.

Obendrein misst Kaugummi erlittenen Schaden. Gelingt jemandem eine Arschtreten-Probe gegen dich, büßt du ein Kaugummi ein.



## Kein Kaugummi mehr

Wenn du deinen letzten Streifen Kaugummi eingebüßt hast, hast Du offiziell **Kein Kaugummi mehr**. Du darfst jetzt nichts mehr machen außer Arschtreten. Einfache Maschinen wie Türdrücker verwirren Dich (schon unheimlich, dass Du trotzdem in schlappen 15 Sekunden ein MG zerlegen kannst, um eine Ladehemmung zu beseitigen). Dafür gelingt alles, was mit Arschtreten zu tun hat. Du bist eine unaufhaltsame Lawine kaugummiloser Raserei. Wem eine Arschtreten-Probe gegen Dich gelingt, muss einen weiteren W10 würfeln: Bei einer 10 gehst Du KO. Bei 1 bis 9 hat Dich das — wenn es überhaupt möglich ist — nur noch wütender gemacht.



Bedenke allerdings, dass es vergleichsweise einfach ist, eine Kein-Kaugummi-mehr-Person in eine Situation zu manövrieren, mit der sie überhaupt nicht mehr klarkommen kann.

Da habt Ihr's. Denkt Euch Eure eigenen verdammten Abenteuer und Spielwelten aus.