

Командная оболочка Midnight Commander

Клодели Бансимба¹

20 июня, 2023, Москва, Россия

¹Российский Университет Дружбы Народов

Цели и задачи работы

Цель лабораторной работы

Ознакомление с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Приобретение практических навыков по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами, по проверке использования диска и обслуживанию файловой системы.

Задачи лабораторной работы

- 1 Изучить возможности Midnight Commander
- 2 Изучить редактор Midnight Commander

Процесс выполнения лабораторной работы

Работа с Midnight Commander

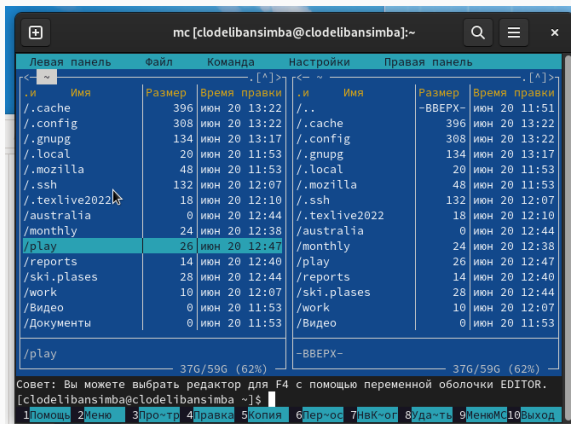


Рис. 1: Запуск mc

Работа с Midnight Commander

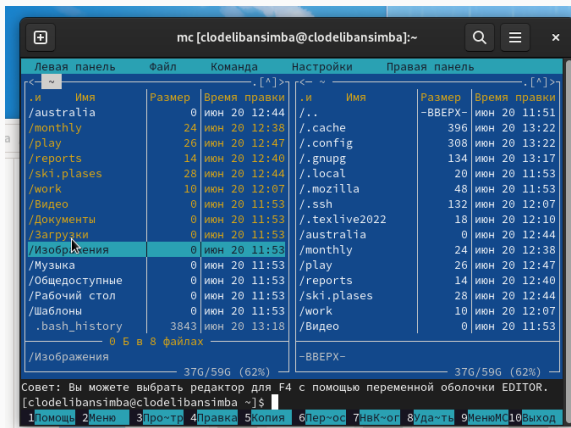


Рис. 2: Выделение

Работа с Midnight Commander

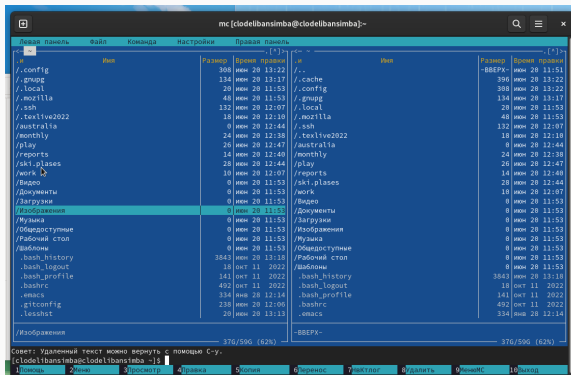


Рис. 3: Отмена

Работа с Midnight Commander

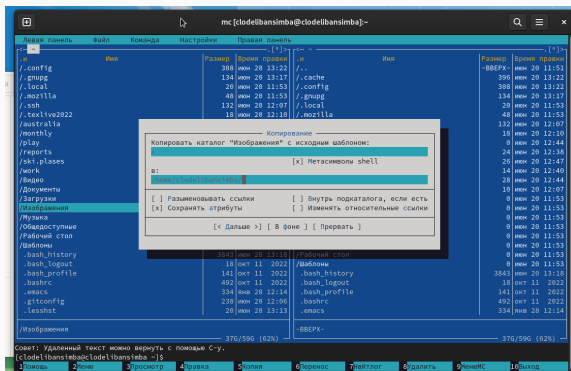


Рис. 4: Копирование

Работа с Midnight Commander

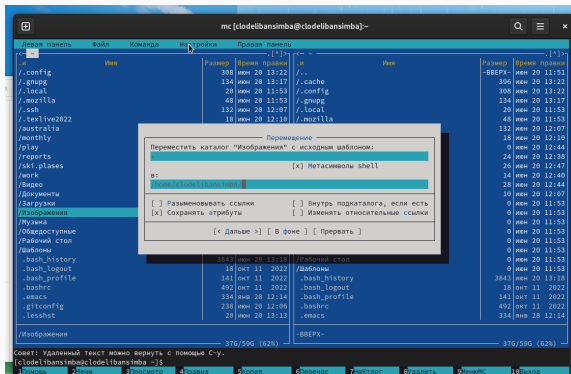


Рис. 5: Перемещение

Работа с Midnight Commander

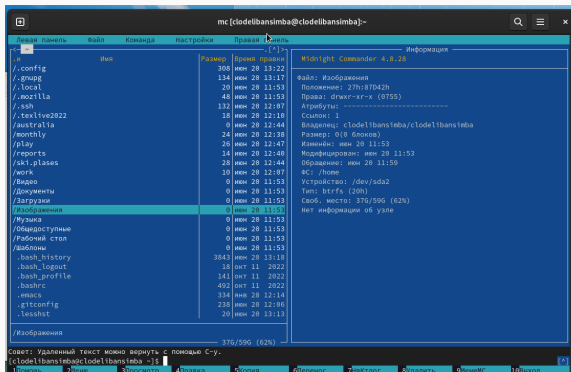


Рис. 6: Информация

Работа с Midnight Commander

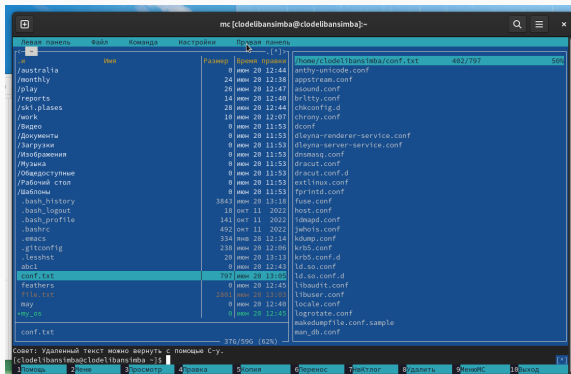


Рис. 7: Быстрый просмотр

Работа с Midnight Commander

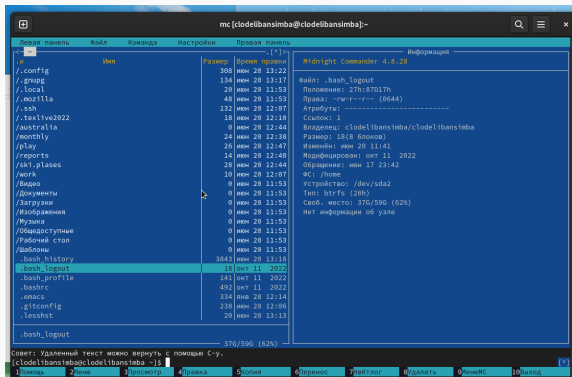


Рис. 8: Информация

Работа с Midnight Commander

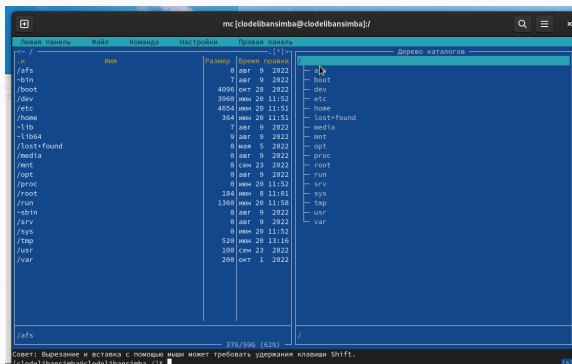


Рис. 9: Дерево каталогов

Работа с Midnight Commander

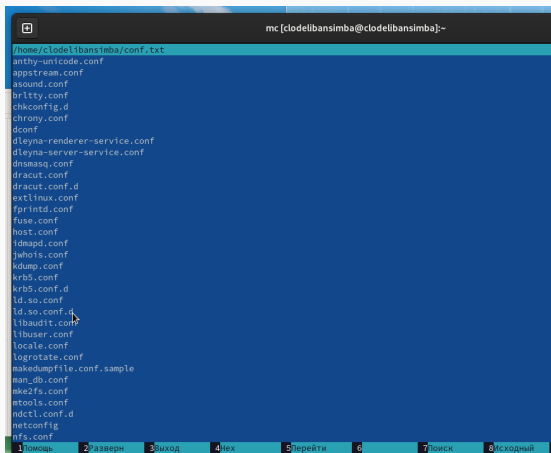


Рис. 10: Просмотр содержимого текстового файла

Работа с Midnight Commander

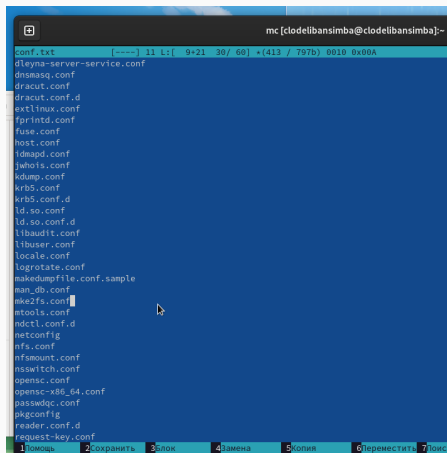


Рис. 11: Отредактируем содержимое текстового файла без сохранения результатов

Работа с Midnight Commander

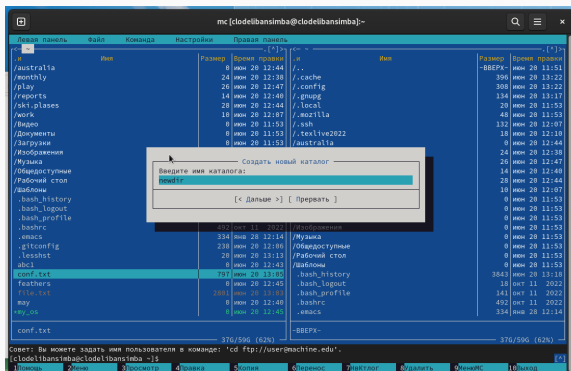


Рис. 12: Создание каталога

Работа с Midnight Commander

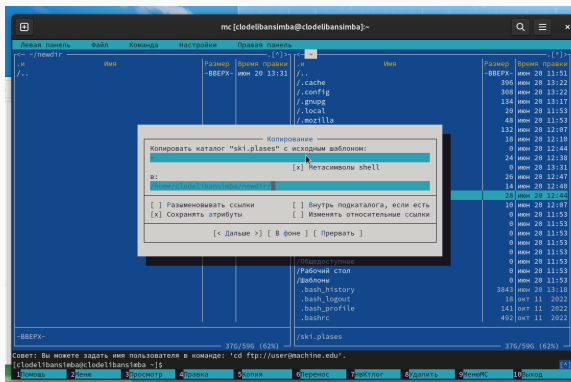


Рис. 13: Копирование в файлов в созданный каталог

Работа с Midnight Commander

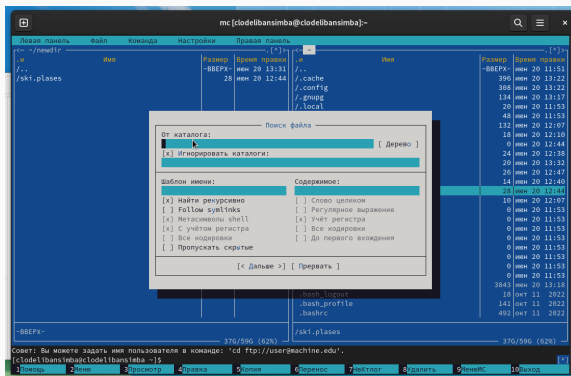


Рис. 14: Поиск файлов

Работа с Midnight Commander

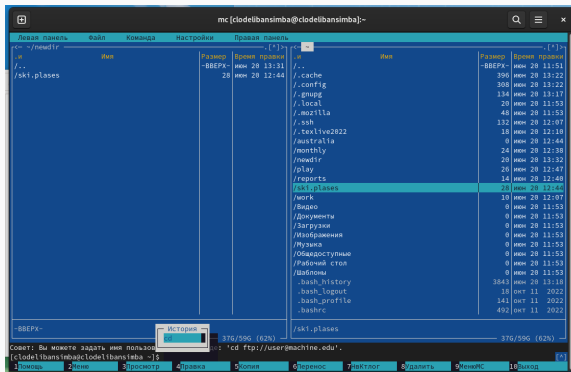


Рис. 15: История команд

Работа с Midnight Commander

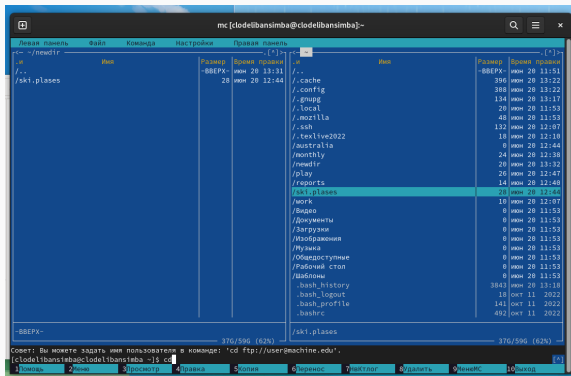
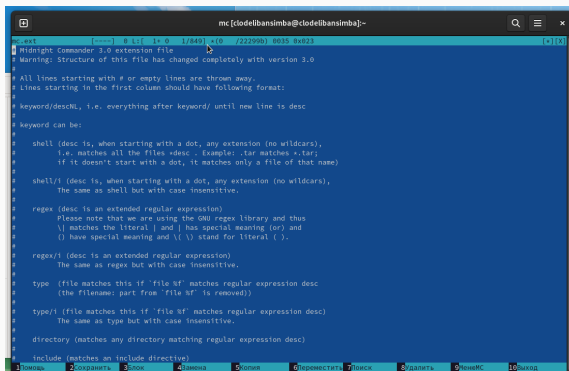


Рис. 16: Переход в домашний каталог

Работа с Midnight Commander



The screenshot shows the Midnight Commander (mc) interface. The title bar reads 'mc [clodolibansimba@clodolibansimba]~'. The main window displays the contents of the '.ext' file, which is a Midnight Commander 3.0 extension file. The text is as follows:

```
mc_ext [====] 0 L: 1* 0 1/849) *0 /22299b) 0035 0x021 [*][X]
# Midnight Commander 3.0 extension file
# Warning: Structure of this file has changed completely with version 3.0
#
# All lines starting with # or empty lines are thrown away.
# Lines starting in the first column should have following format:
#
# keyword/descNL, i.e. everything after keyword/ until new line is desc
# keyword can be:
#
# shell (desc is, when starting with a dot, any extension (no wildcars),
#       i.e. matches all the files +desc . Example: .tar matches *.tar;
#       if it doesn't start with a dot, it matches only a file of that name)
#
# shell/i (desc is, when starting with a dot, any extension (no wildcars),
#         The same as shell but with case insensitive.
#
# regex (desc is an extended regular expression)
# Please note that we are using the GNU regex library and thus
# \ matches the literal | and | has special meaning (or) and
# () have special meaning and \( \) stand for literal ( ).
#
# regex/i (desc is an extended regular expression)
# The same as regex but with case insensitive.
#
# type (file matches this if 'file %f' matches regular expression desc
#      (the filename: part from 'file %f' is removed))
#
# type/i (file matches this if 'file %f' matches regular expression desc)
# The same as type but with case insensitive.
#
# directory (matches any directory matching regular expression desc)
#
# include (matches an include directive)
```

At the bottom of the window, there is a status bar with icons and labels for various actions: 1. Помощь (Help), 2. Сохранить (Save), 3. Поиск (Search), 4. Печата (Print), 5. Скопировать (Copy), 6. Переместить (Move), 7. Поиск (Search), 8. Удалить (Delete), 9. Переименовать (Rename), 10. Закладки (Bookmarks).

Рис. 17: Просмотр файла расширений

Работа с Midnight Commander

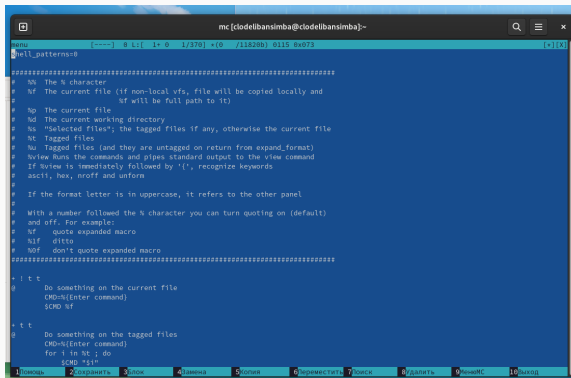


Рис. 18: Просмотр файла меню

Работа с Midnight Commander

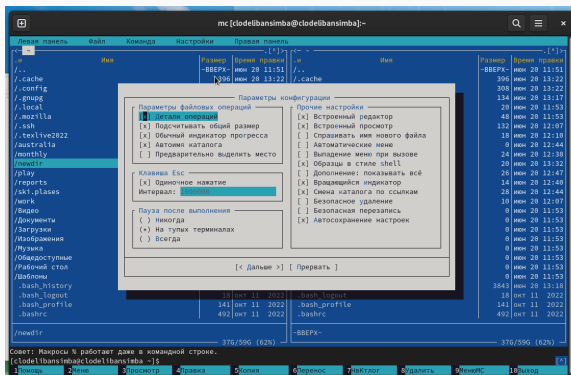


Рис. 19: Конфигурация

Работа с Midnight Commander

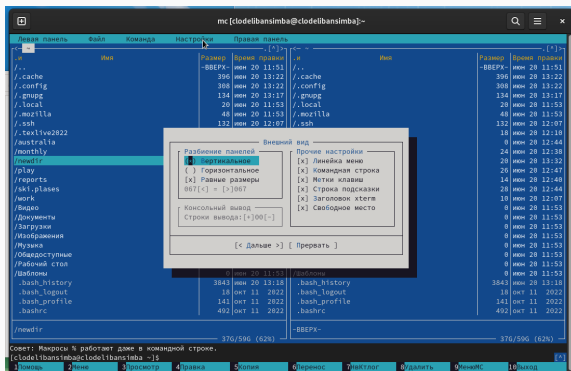


Рис. 20: Внешний вид

Работа с Midnight Commander

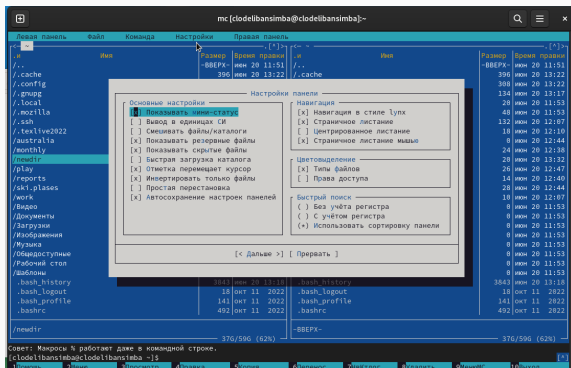


Рис. 21: Настройки панелей

Работа с Midnight Commander

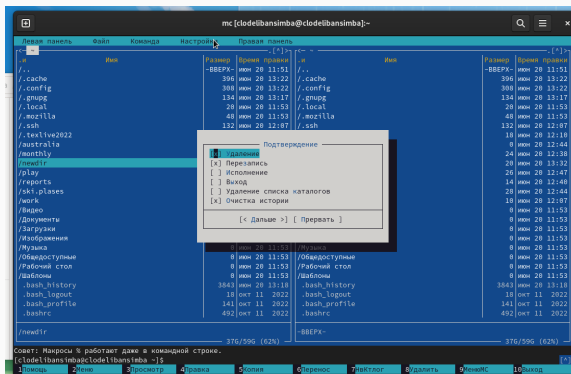


Рис. 22: Подтверждение

Работа с Midnight Commander

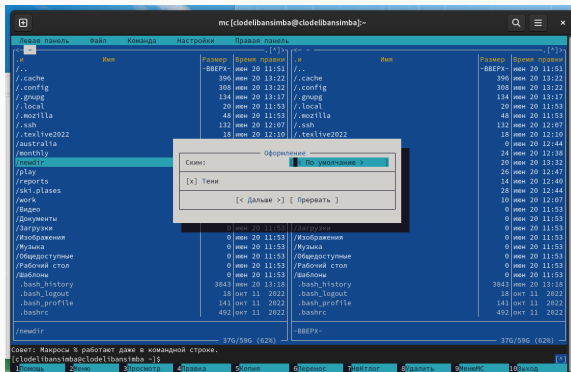


Рис. 23: Оформление

Работа с Midnight Commander

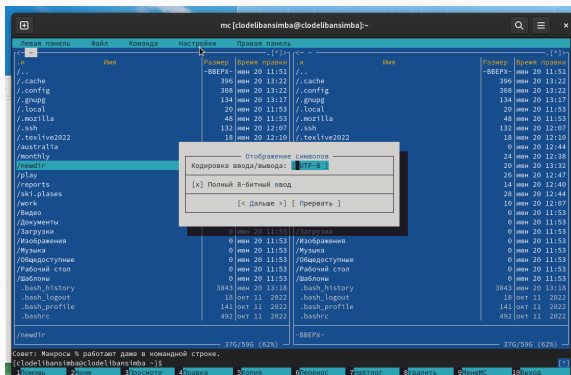


Рис. 24: Кодировка символов

Работа с Midnight Commander

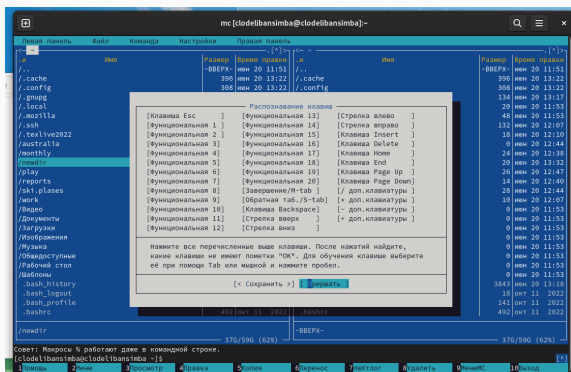


Рис. 25: Распознавание клавиш

Работа с редактором Midnight Commander

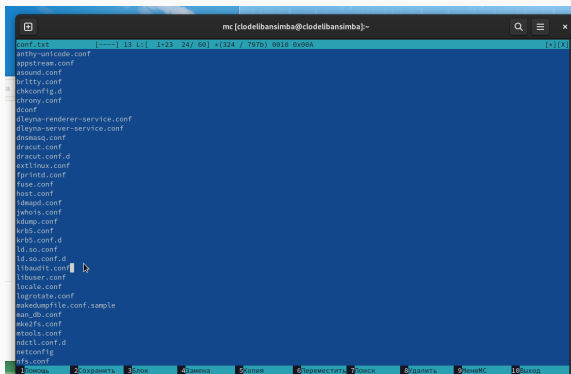


Рис. 26: Файл с текстом

Работа с редактором Midnight Commander

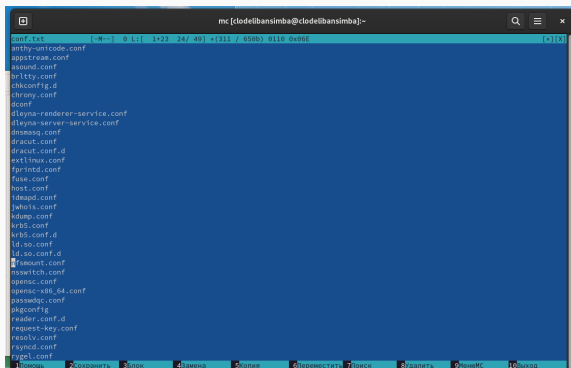


Рис. 27: Файл с текстом

Работа с редактором Midnight Commander

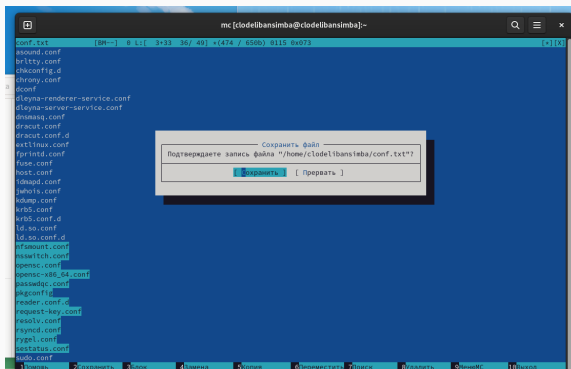


Рис. 29: Сохранение

Работа с редактором Midnight Commander

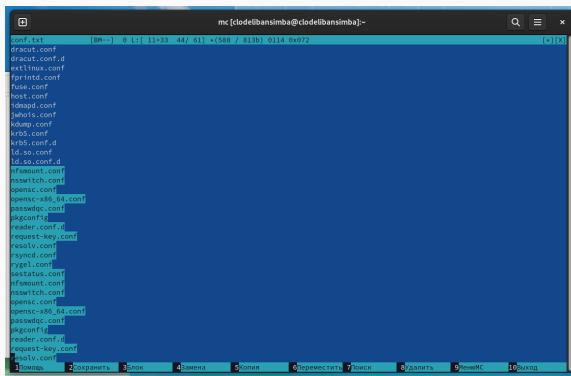


Рис. 30: Отмена

Работа с редактором Midnight Commander

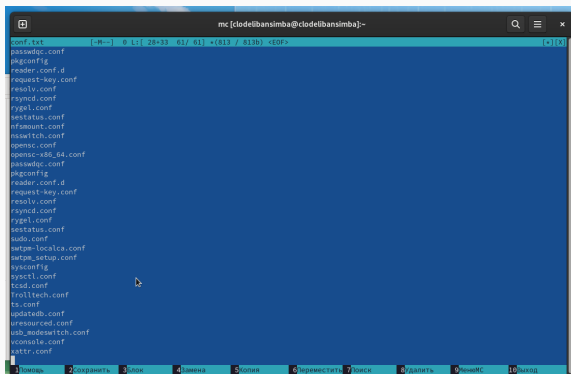


Рис. 31: Переход в конец файла

Работа с редактором Midnight Commander

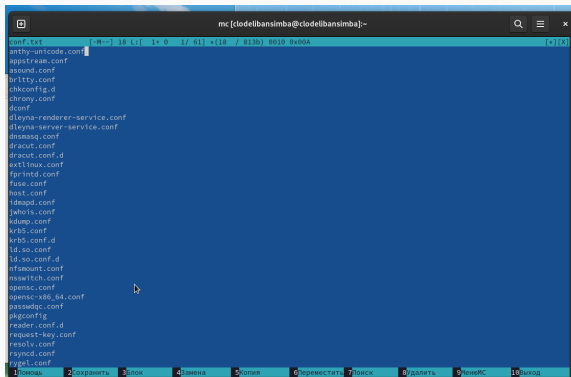
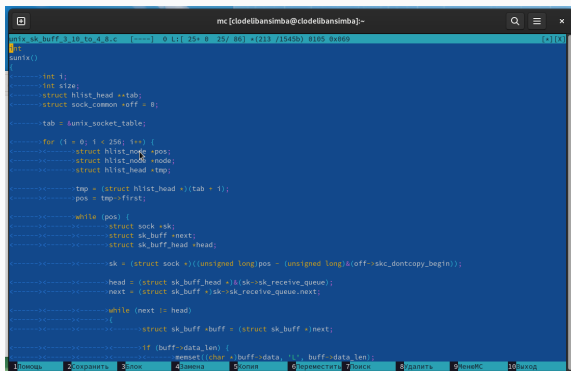


Рис. 32: Переход в начало файла

Работа с редактором Midnight Commander



```
mc [clodelibansimba@clodelibansimba:]-
unix_sk_buff_3_10_to_4_8.c  [-----]  0 L: ( 25+ 0 25/ 86) +(213 /1545b) 8105 8x8669  (*)|X|
/*
unix()
{
    int i;
    int size;
    struct hlist_head *tab;
    struct sock_common *off = 0;

    tab = unix_socket_table;

    for (i = 0; i < 256; i++) {
        struct hlist_node *pos;
        struct hlist_node *node;
        struct hlist_head *tmp;

        tmp = (struct hlist_head *) (tab + i);
        pos = tmp->first;

        while (pos) {
            struct sock *sk;
            struct sk_buff *next;
            struct sk_buff_head *head;

            sk = (struct sock *) ((unsigned long) pos - (unsigned long) (off->sk->dontcopy_begin));

            head = (struct sk_buff_head *) (sk->sk_receive_queue);
            next = (struct sk_buff *) sk->sk_receive_queue->next;

            while (next != head) {
                struct sk_buff *buff = (struct sk_buff *) next;

                if (buff->data_len) {
                    memset((char *) buff->data, 0, buff->data_len);
                }
            }
        }
    }
}
```

Рис. 33: Файл с программой

Работа с редактором Midnight Commander

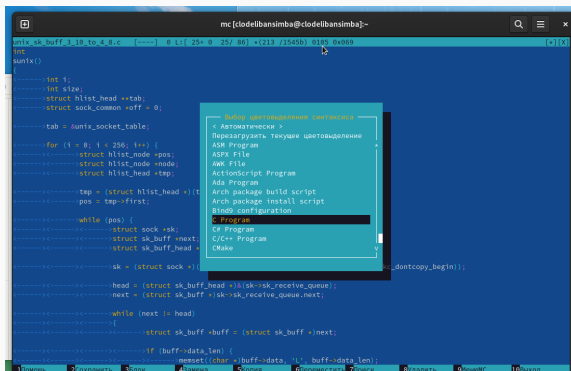


Рис. 34: Цветовыделение синтаксиса

Выводы по проделанной работе

В данной работе мы ознакомились с инструментами поиска файлов и фильтрации текстовых данных. А также приобрели практические навыки по управлению процессами.