

## Logik

		Negation	Konjunktion	Disjunktion	Exklusives Oder	Implikation	Äquivalenz
		Nicht A	A und B	A oder B	Entweder A oder B	wenn A dann B	A genau dann wenn B
A	B	$\neg A$	$A \wedge B$	$A \vee B$	$A \oplus B$	$A \Rightarrow B$	$A \Leftrightarrow B$
0	0	1	0	0	0	1	1
0	1	1	0	1	1	1	0
1	0	0	0	1	1	0	0
1	1	0	1	1	0	1	1

Eine Formel F heißt:

- **erfüllbar**, wenn F bei mindestens einer Variabelbelegung 1 ist.
- **unerfüllbar**, wenn F bei jeder Variabelbelegung 0 ist.
- **Tautologie( $\top$ )/gültig**, wenn F bei jeder Variabelbelegung 1 ist.

Rechengesetze:

Kommutativgesetze:

$$x \wedge y = y \wedge x$$

$$x \vee y = y \vee x$$

Assoziativgesetze:

$$x \wedge (y \wedge z) = (x \wedge y) \wedge z$$

$$(x \vee y) \vee z = x \vee (y \vee z)$$

Distributivgesetze:

$$x \wedge (y \vee z) = (x \wedge y) \vee (x \wedge z)$$

$$x \vee (y \wedge z) = (x \vee y) \wedge (x \vee z)$$

Absorptionsgesetze:

$$x \wedge (x \vee y) = x$$

$$x \vee (x \wedge y) = x$$

De Morgansche Gesetze:

$$\neg(x \wedge y) = \neg x \vee \neg y$$

Sonstiges:

$$x \oplus 0 = x$$

$$x \oplus 1 = \neg x$$

$$x \oplus y = (x \vee y) \wedge \neg(x \wedge y) = (x \wedge \neg y) \vee (\neg x \wedge y)$$

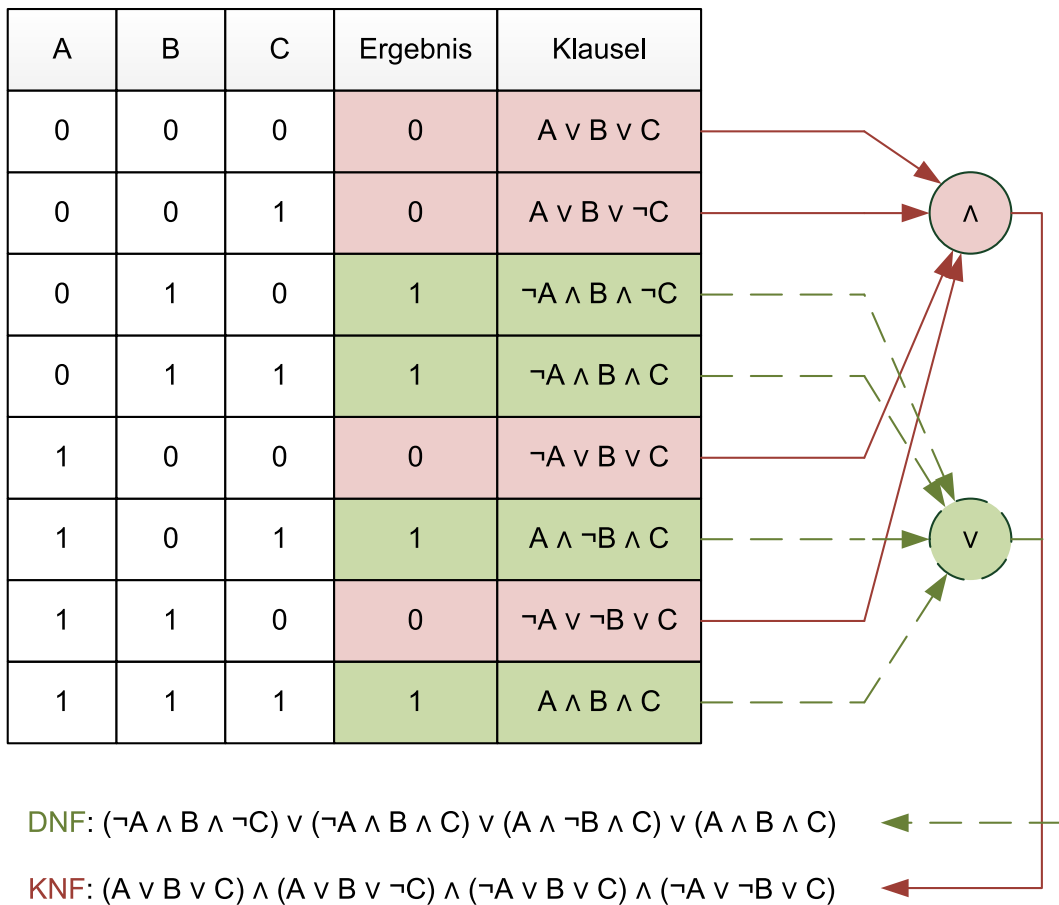
$$x \Rightarrow y = \neg x \vee y$$

Normalformen:

**Disjunktive Normalform(DNF)** besteht aus einer Disjunktion( $\vee$ ) von Konjunktionstermen( $\wedge$ ). Nehme die Variabelbelegung(z.B.  $A \wedge \neg B \wedge \neg C$ ) wo F=1 ist und verknüpfe sie mit  $\vee$ .

**Konjunktive Normalform(KNF)** besteht aus einer Konjunktion( $\wedge$ ) von Disjunktionstermen( $\vee$ ). Nehme die Variabelbelegung(z.B.  $A \wedge \neg B \wedge \neg C$ ) wo F=0 ist, **negiere** sie( $\neg A \wedge B \wedge C$ ) und verknüpfe sie mit  $\vee$ .

Normalformen sind möglich, da  $\wedge$ ,  $\neg$  und  $\vee$ ,  $\neg$  eine vollständige Basis für die Aussagenlogik bilden. Um zu zeigen, dass andere Operatoren ebenfalls eine vollständige Basis bilden, muss man  $\wedge$ ,  $\neg$  oder  $\vee$ ,  $\neg$  als Formel bilden.



Lizenz: CC-by-sa 2.0/de Urheber: WikiBasti

### Mengen

$$[n] := \{1, 2, 3, \dots, n\}$$

$$A = \{1, 3, 7, 21\} \Rightarrow |A| = 4$$

Die **Potenzmenge**  $\mathcal{P}(A)$  ist eine neue Menge, die aus allen Teilmengen von  $A$  besteht.

$$\mathcal{P}(\emptyset) = \{\emptyset\}$$

$$\mathcal{P}(\{a\}) = \{\emptyset, \{a\}\}$$

$$\mathcal{P}(\{a, b\}) = \{\emptyset, \{a\}, \{b\}, \{a, b\}\}$$

$$\mathcal{P}(\{a, b, c\}) = \{\emptyset, \{a\}, \{b\}, \{c\}, \{a, b\}, \{a, c\}, \{b, c\}, \{a, b, c\}\}$$

$$\mathcal{P}(\mathcal{P}(\emptyset)) = \{\emptyset, \{\emptyset\}\}$$

$$|\mathcal{P}(A)| = 2^{|A|}$$

Operationen auf Mengen:

- Schnitt:  $A \cap B := \{x \mid (x \in A) \wedge (x \in B)\}$
- Vereinigung:  $A \cup B := \{x \mid (x \in A) \vee (x \in B)\}$
- Differenz:  $A \setminus B := \{x \mid (x \in A) \wedge (x \notin B)\}$
- Symmetrische Differenz:  $A \triangle B := (A \setminus B) \cup (B \setminus A) = (A \cup B) \setminus (A \cap B)$

Rechengesetze:

- Reflexivität:  $A \subseteq A$
- Antisymmetrie:  $A \subseteq B$  und  $B \subseteq A$  folgt  $A = B$
- Transitivität: Aus  $A \subseteq B$  und  $B \subseteq C$  folgt  $A \subseteq C$

Die Mengen-Operationen Schnitt  $\cap$  und Vereinigung  $\cup$  sind kommutativ, assoziativ und zueinander distributiv:

- Assoziativgesetz:  $(A \cup B) \cup C = A \cup (B \cup C)$  und  $(A \cap B) \cap C = A \cap (B \cap C)$

- Kommutativgesetz:  $A \cup B = B \cup A$  und  $A \cap B = B \cap A$
- Distributivgesetz:  $A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$  und  $A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$
- De Morgansche Gesetze:  $\neg(A \cup B) = \neg A \cap \neg B$  und  $\neg(A \cap B) = \neg A \cup \neg B$
- Absorptionsgesetz:  $A \cup (A \cap B) = A$  und  $A \cap (A \cup B) = A$
- Differenzmenge:
  - Assoziativgesetze:  $(A \setminus B) \setminus C = A \setminus (B \cup C)$  und  $A \setminus (B \setminus C) = (A \setminus B) \cup (A \cap C)$
  - Distributivgesetze:  $(A \cap B) \setminus C = (A \setminus C) \cap (B \setminus C)$  und  $(A \cup B) \setminus C = (A \setminus C) \cup (B \setminus C)$  und  $A \setminus (B \cap C) = (A \setminus B) \cup (A \setminus C)$  und  $A \setminus (B \cup C) = (A \setminus B) \cap (A \setminus C)$
- Sonstiges:
  - $A \Delta B = \neg A \Delta \neg B$
  - $A \setminus B = \neg B \setminus \neg A = A \cap \neg B$

Kartesisches Produkt:

$$A \times B := \{(a, b) \mid a \in A, b \in B\}$$

$$A^2 = A \times A = \{(a, a') \mid a, a' \in A\}$$

Sei  $A = \{a, b, c\}$  und  $B = \{x, y\}$  dann gilt:

$$A \times B = \{(a, x), (a, y), (b, x), (b, y), (c, x), (c, y)\}$$

$$B \times A = \{(x, a), (x, b), (x, c), (y, a), (y, b), (y, c)\}$$

$$A \times A = \{(a, a), (a, b), (a, c), (b, a), (b, b), (b, c), (c, a), (c, b), (c, c)\}$$

Ausserdem:  $|A_1 \times A_2 \times A_3 \times \dots \times A_n| = |A_1| * |A_2| * |A_3| * \dots * |A_n|$  wenn  $A_1$  bis  $A_n$  endlich sind.

Summen

Sei  $m > n$  dann gilt:  $\sum_{k=m}^n a_k = 0$

**Gauss:**  $\sum_{i=1}^n i = 1 + 2 + \dots + n = \frac{n(n+1)}{2}$

**Konstantes Glied**(wie bei Gauss):  $\sum_{k=m}^n x = (n - m + 1)x$

$$\sum_{k=m}^n c \cdot a_k = c \cdot \sum_{k=m}^n a_k$$

**Geometrische Reihe:**  $s_n = a_0 \sum_{k=0}^n q^k = a_0 \frac{1-q^{n+1}}{1-q}$

**Aufteilung:**  $\sum_{k=m}^n a(k) = \sum_{k=m}^l a(k) + \sum_{k=l+1}^n a(k)$

Vollständige Induktion

Die Gaußsche Summenformel lautet: Für alle natürliche Zahlen  $n \geq 1$  gilt

$$\sum_{k=1}^n k = 1 + 2 + \dots + n = \frac{n(n+1)}{2}$$

Der Induktionsanfang ergibt sich unmittelbar:

$$\sum_{k=1}^1 k = 1 = \frac{1(1+1)}{2}$$

Der Induktionsschritt wird über folgende Gleichungskette gewonnen, bei der die Induktionsvoraussetzung mit der zweiten Umformung verwendet wird:

$$\sum_{k=1}^{n+1} k = \sum_{k=1}^n k + (n+1) = \frac{n(n+1)}{2} + (n+1) = \frac{n(n+1) + 2(n+1)}{2} = \frac{(n+1)(n+2)}{2}$$

## Relationen

Eine Relation ist eine Teilmenge des Kreuzprodukt zweier Mengen:  $R \subseteq A \times B$

Sei Relation  $R \subseteq [4]^2$  und  $R = \{(1, 2), (2, 1), (2, 3), (3, 4), (4, 3)\}$ , dann ist die Adjazenzmatrix  $R = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$

**Verkettung:**  $S \circ R := RS := \{(a, d) \in A \times D \mid \exists b \in B \cap C: (a, b) \in R \wedge (b, d) \in S\}$

**Umkehrrelation:**  $R^{-1} = \{(b, a) \in B \times A \mid (a, b) \in R\}$  Man erhält die Umkehrrelation an einem Graphen indem man die Pfeilspitzen umdreht. An der Adjazenzmatrix muss man alle 1en an der Hauptdiagonalen spiegeln.

Eigenschaften von Relationen:

**Reflexivität(R):**  $\forall a \in A: (a, a) \in R$  Jedes Element steht zu sich selbst in Relation. Die Hauptdiagonale ist 1.

**Symmetrie(S):**  $\forall a, b \in A: (a, b) \in R \Rightarrow (b, a) \in R$  Pfeilspitzen sind immer auf beiden Seiten, können dann auch weggelassen werden (ungerichtet Graph). Die Adjazenzmatrix ist symmetrisch zur Hauptdiagonalen

**Transitivität(T):**  $\forall a, b, c \in A: (a, b) \in R \wedge (b, c) \in R \Rightarrow (a, c) \in R$  Wenn es einen Weg über mehrere Relationen von einem Knoten zum Anderen gibt, müssen diese auch direkt in Relation stehen.

**Asymmetrie:**  $\forall a, b \in A: (a, b) \in R \Rightarrow (b, a) \notin R$  Pfeilspitze immer nur auf maximal einer Seite. Keine Reflexivität.

**Antisymmetrie(AS):**  $\forall a, b \in A: (a, b) \in R \wedge (b, a) \in R \Rightarrow a = b$  Gleich wie Asymmetrie, aber Reflexivität ist erlaubt.

**Totalität(TO):**  $\forall a, b \in A: (a, b) \in R \vee (b, a) \in R$  Zwischen zwei beliebigen Knoten gibt es immer eine Relation in mindestens eine Richtung.

R heißt **Äquivalenzrelation** wenn (R), (S) und (T) gelten.

R heißt **Halbordnung** wenn (R), (AS) und (T) gelten.

R heißt **(Totale) Ordnung** wenn sie eine Halbordnung ist und (TO) erfüllt.

Die **Äquivalenzklasse** eines Objektes a ist die Klasse der Objekte, die äquivalent zu a sind. Sei  $R \subseteq A^2$ .

$[a]_R = \{x \in A \mid (x, a) \in R\} \subseteq M$

Der **Quotient** von R bezüglich R ist die Menge  $A/R = \{[a]_R \mid a \in A\}$  (Die Anzahl Äquivalenzklassen)

Ein Graph lässt sich zu einer Halbordnung erweitern, wenn er azyklisch ist (da Symmetrie  $\Rightarrow$  azyklisch)

Eine Relation heißt **Funktion**, wenn sie eindeutig ist, sprich von jedem Knoten genau ein Pfeil weggeht. Eine Funktion f ordnet jedem Element x einer Definitionsmenge D genau ein Element y einer Zielmenge Z zu.  $f: D \rightarrow Z, x \mapsto y$ .

Eine Funktion ist **injektiv**, wenn jedes Element der Zielmenge höchstens ein Urbild hat. D. h. aus  $f(x_1) = y = f(x_2)$  folgt  $x_1 = x_2$ .

Sie ist **surjektiv**, wenn jedes Element der Zielmenge mindestens ein Urbild hat. D. h. zu beliebigem y gibt es ein x, so dass  $f(x)=y$ .

Gelten diese beiden Eigenschaften für f, nennt man f **bijektiv**. wenn eine Funktion bijektiv ist ihre Umkehrfunktion ( $f^{-1}$ ) auch eine (bijektive) Funktion.

Eine bijektive Funktion  $f: [n] \rightarrow [n]$  heißt **Permutation**. Die Adjazenzmatrix einer Permutation hat in jeder Spalte und Zeile genau eine 1.

Die Vorgehensweise um die nächstgrößten Permutation zu bestimmen ist:

1. Bestimme längstes abfallend-sortiertes Endstück.
2. Erhöhe vorgehende Zahl kleinstmöglich mit einer der Ziffer rechts davon.
3. Sortiere Endstück aufsteigend.

## Graphentheorie

Ein ungerichteter Graph  $G=(V,E)$  heißt **Baum**, falls G azyklisch und zusammenhängend ist.

Ein ungerichteter Graph  $G=(V,E)$  heißt **Wald**, falls G azyklisch ist. Die Anzahl der benachbarten Knoten eines

Knoten  $v$  nennt man **grad**( $v$ ). Ist  $\text{grad}(v) = 1$  heißt der Knoten **Blatt**.

Man nennt einen Graph **planar**, wenn man ihn ohne Überschneidungen zeichnen kann. Der **Satz von Kuratowski** besagt, dass  $K_5$  und  $K_{3,3}$  die einzig nichtplanaren Graphen sind, ein nichtplanarer Graph muss also einer der beiden Graphen als Minor enthalten.

## Kombinatorik

	Ohne Zurücklegen	Mit Zurücklegen
Ohne Reihenfolge	$\binom{n}{k} = \binom{n}{n-k}$	$\binom{n+k-1}{k}$
Mit Reihenfolge	$n^{\underline{k}} = \frac{n!}{(n-k)!}$	$n^k$

Rechenregeln:

- wenn  $k > n$  dann gilt  $\binom{n}{k} = 0$

- $\binom{n}{0} = \binom{n}{n} = 1$

- $\binom{n}{1} = \binom{n}{n-1} = n$

- $\binom{n}{2} = \frac{n(n-1)}{2}$

- $k \cdot \binom{n}{k} = n \cdot \binom{n-1}{k-1}$

- $\binom{n+1}{k+1} = \binom{n}{k} + \binom{n}{k+1}$

Binomialtheorem:

$$(x+y)^3 = x^3 + 3x^2y + 3xy^2 + y^3,$$

$$(x+y)^4 = x^4 + 4x^3y + 6x^2y^2 + 4xy^3 + y^4$$

- $(x+y)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} x^{n-k} y^k = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} x^k y^{n-k}$

- $(1+x)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} x^k$

- $(x+y+z)^n = \sum_{k=0}^n \sum_{l=0}^{n-k} \binom{n}{k,l} x^k y^l z^{n-k-l}$  wobei  $\binom{n}{k,l} = \frac{n!}{k!l!(n-k-l)!}$

Kürzeste Gitterwege

Es gibt  $w(s,t) = \binom{a+b}{a} = \binom{a+b}{b}$  kürzeste Wege von  $s$  nach  $t$  in einem  $a \times b$ -Gitter.

Ist der Punkt  $c$  gesperrt dann gibt es  $w(s,t) - \binom{a+c}{a} * \binom{b+c}{c}$  Wege.

Wenn Punkt  $c$  und  $d$  gegeben sind und mindestens einer der beiden besucht werden muss gilt:  $w(a,c) * w(c,b) + w(a,d) * w(d,b) - w(a,c) * w(c,d) * w(d,b)$ .

Umformuliert:  $\binom{a+c}{a} * \binom{b+c}{c} - \binom{a+d}{a} * \binom{b+d}{b} - \binom{a+c}{a} * \binom{c+d}{c} * \binom{b+d}{b}$