## 子系统通用框架系统命令列表

通用框架将界面的所有动作以及流程触发的时机都包装成命令对象进行响应，要响应命令必须一个命令响应的容器类从cmd\_container\_interface派生，派生的对象可以响应任意数据和类型的命令，且不限定是数据类还是界面类均可，实际开发时建议根据命令的类别和工作性质集中处理，比如关于文件打开，保存，另存，新建的命令可以放在一个project\_command\_container类中，其余细节参见头文件中的详细注释。

命令对象一般由两部分组成，第一部分为域名，第二部分为命令名，但系统还支持透明命令及命令参数等部分，最多扩展到四个部份，后两部分暂不介绍。

子系统通用框架命令根据域大致会为三类，一类为sys的系统命令，此命令一般情况下用于框架功能实现，极少需要用户响应，第二类为app的程序命令，一般用于程序业务方面全局性质的命令，如文件打开为app.open等，为避免系统命令冲突过多，应恰当使用此命令，不是全局性质的不要以app为域名，第三类为窗口或其它部位的内部命令，为局部使用，这类命令没有特殊要求，只要域不是sys或app即可，建议域名与工作内容或窗口性质相关，比如截面窗口的创建截面可以写为section.create

本文件仅列举框架已经定义的通用域为sys和app的命令（用户自定义的不在此范围），命令列表如下：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 域名 | 命令名 | 描述 |
| sys | pre\_create\_main\_window | 程序主框架初始化完成后，创建主窗口之前触发，命令返回true表示终止程序创建（会按正常的退出流程处理，不要强制使用exit退出，否则不会调用程序实例退出的代码，导致一些特殊资源不能被正确释放 |
| sys | post\_create\_main\_window | 程序主框架初始化完成后，创建主窗口并显示之后（包括文件打开的过程） |
| sys | post\_create\_before\_file\_open | 主界面启动完成但没有显示前且要求自动打开项目情况下，在打开文件前触发 |
| sys | post\_create\_no\_file\_open | 主界面启动完成但没有显示前且不要求自动打开项目情况下触发 |
| sys | quit | 主框架退出时触发 |
| sys | editor\_loaded | 主框架激活并加载一个工作区窗口时触发 |
| sys | open\_start\_page | 要打开起始页时触发 |
| app | new | 主程序新建项目时触发，可跟路径参数，否则弹出对话框 |
| app | open | 主程序打开项目时触发，可跟路径参数，否则弹出对话框 |
| app | save | 主程序保存项目时触发 |
| app | saveas | 主程序另存项目时触发，可跟路径参数，否则弹出对话框 |
| app | close\_project | 主程序关闭项目时触发 |
| app | undo | 主程序请求撤销操作时触发，窗口自己处理的情况不在此范围 |
| app | redo | 主程序重做操作时触发，窗口自己处理的情况不在此范围 |