

Turno de un Jugador		
Metodo	URL	Descripción
GET	/Games/:id_game/map	Obtener el setup actual del mapa del juego
GET	/Game/:id_game/:id_player/notification	Obtener las notificaciones de que ocurrio en las rondas enemigas que te influyan del juego
GET	/Games/:id_game/player/position	Obtener las posiciones de todos los jugadores del juego
GET	/Games/:id_game/:id_player/team	Obtiene las estadísticas un jugador del juego
POST	/Games/:id_game/:id_player/resources	Agregar los recursos usado por un jugador es esta ronda de juego
POST	/Games/:id_game/:id_player/team	Agrega las estadísticas a al equipo de un jugador en base las acciones hechas esta ronda del juego
POST	/Games/:id_game/:id_player/position	Agrega la nueva posicion en la cual quedará un jugador
Fin de Ronda		
Metodo	URL	Descripción
GET	/Games/:id_game/map	Obtener el setup actual del mapa del juego
GET	/Game/:id_game/player/position	Obtener las posiciones de todos los jugadores del juego
GET	/Games/:id_game/player/team	Obtiene las estadísticas los jugadores del juego
POST	/Games/:id_game/player/position	Agrega la nueva posicion en la cual quedarán los jugadores del juego
POST	/Games/:id_game/player/team	Agrega las estadísticas a los jugadores de un juego de acuerdo a los resultados de la ronda
POST	/Games/:id_game/player/map	Agrega el setup de mapa de un juego de acuerdo a los resultados de la ronda
POST	/Games/:id_game/player/notification	Agrega notificaciones de los resultados de acuerdo a los eventos que desencadene el movimeinto de los jugadores