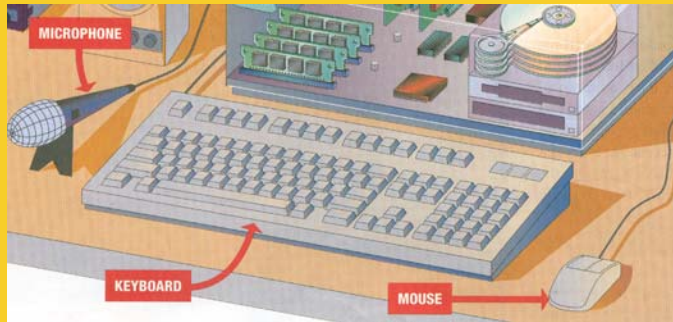


# BAB 2

## INPUT DEVICES (ALAT MASUKAN)

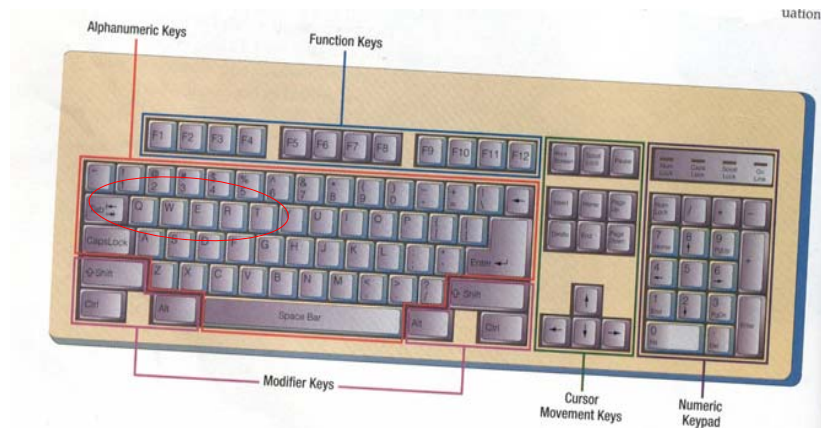


## KEYBOARD

- Yang paling umum, IBM Enhanced Keyboard (101 keys)
- Qwerty, Dvorak
- Ergonomic keyboard: peletakkan tombol-tombolnya memudahkan pengetikan, lebih nyaman dipakai
- Menggunakan kabel, infra-red
- Posisi di layar monitor: cursor

2

## KEYBOARD



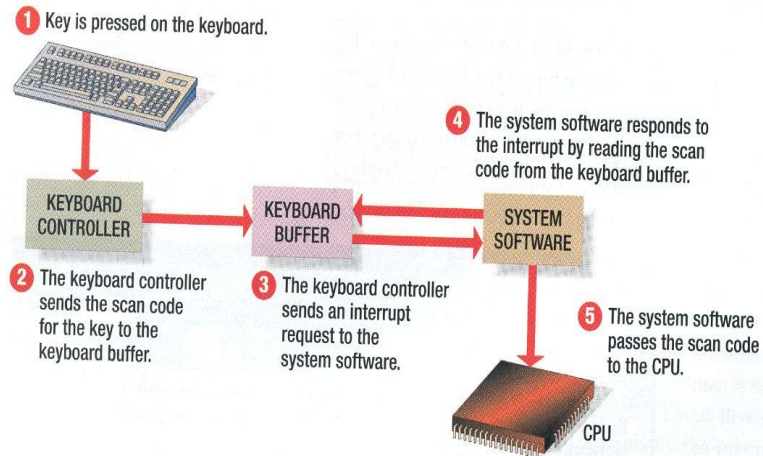
3

## ERGONOMIC KEYBOARD



4

## CARA KERJA KEYBOARD



5

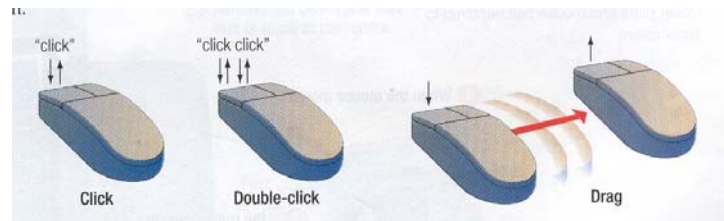
## SCREEN-POINTING DEVICES

- Mouse
- Trackball
- Pointing Stick (trackpoint)
- GlidePad/ TouchPad/ Trackpad
- Touchscreen
- Joystick

6

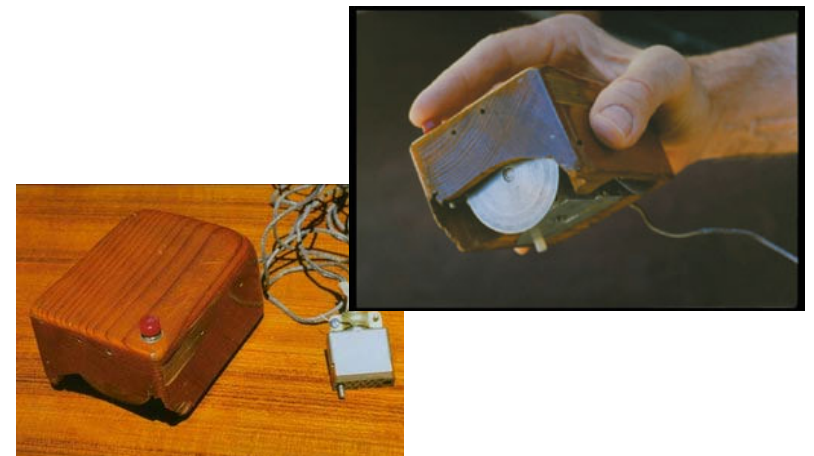
## MOUSE

- Perlengkapan standar (sejak menggunakan sistem windows)
- Dgn. kabel, infra-red
- Posisi di layar monitor: pointer



7

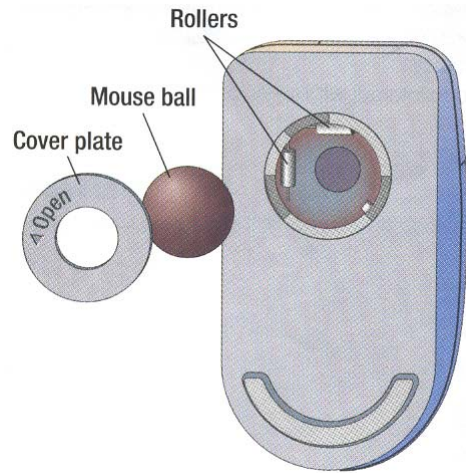
## MOUSE TERDAHULU



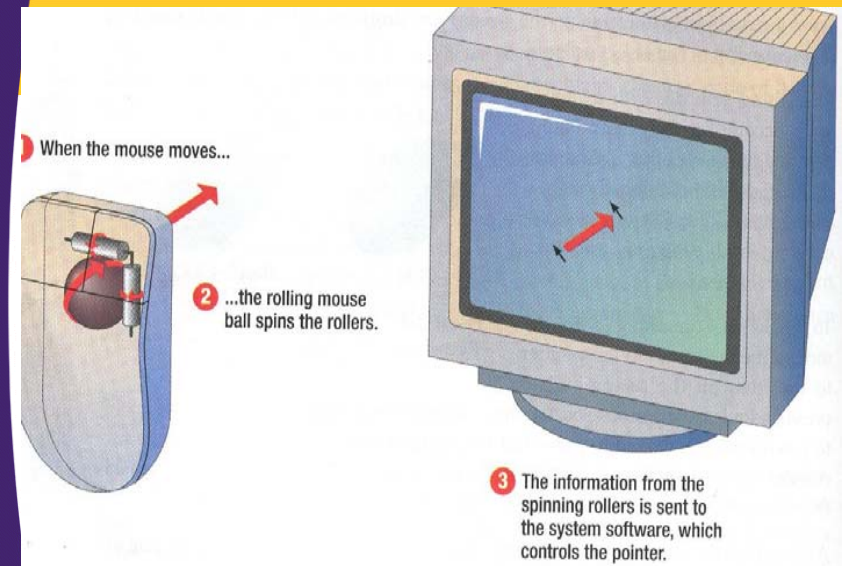
8



## CARA KERJA MOUSE



9



10

## TRACKBALL

- Prinsip kerja sama dengan mouse



11

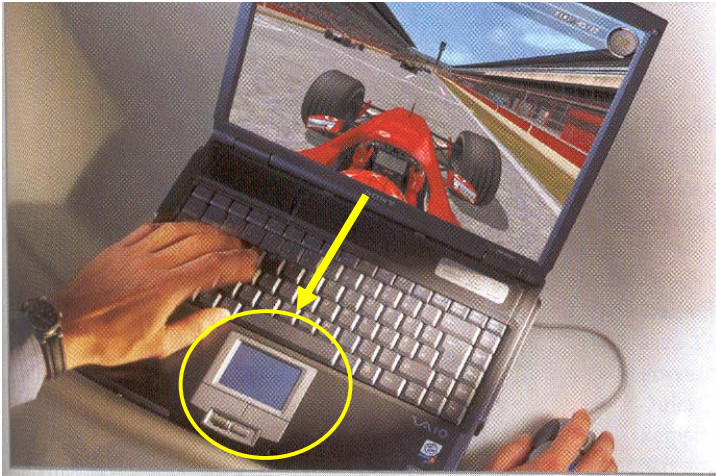
## TRACKPOINT

- Perlengkapan laptop/notebook



12

## TRACKPAD/TOUCHPAD



13

## TOUCH SCREEN

Dengan menyentuhkan jari pada layar



14

## JOYSTICK

- Untuk alat permainan



15

## SOURCE DATA AUTOMATION

- **Magnetic Ink Character Reader (MICR)**, pertama kali digunakan untuk menomori cek di bank. Alat: MICR inscriber
- **Optical Mark Recognition (OMR)**, mengenali tanda (biasa bulatan hitam) di posisi-posisi yang telah diatur

16



## SOURCE DATA AUTOMATION

- **Optical Character Recognition (OCR)**, mengenali tulisan, hasil scanning berupa file text yang bisa diedit
- **Bar Code Reader**, input berupa garis-garis (bar) dengan kode tertentu, umumnya untuk label kode barang
- **Handwritten Recognition**, seperti OCR tapi mampu mengenali tulisan tangan

17

## IMAGING

- Scanner (handy, flatbed, desktop)
- Digital Camera (hasil pemotretan disimpan pada memory stick), dan dapat diambil/diinput ke komputer. Tidak menggunakan film negatif
- Web Cam

18

## SCANNER

Utk memasukkan gambar/ text ke dalam komputer



FLATBED SCANNER



HANDY SCANNER



MEDIUM-SIZED SCANNER

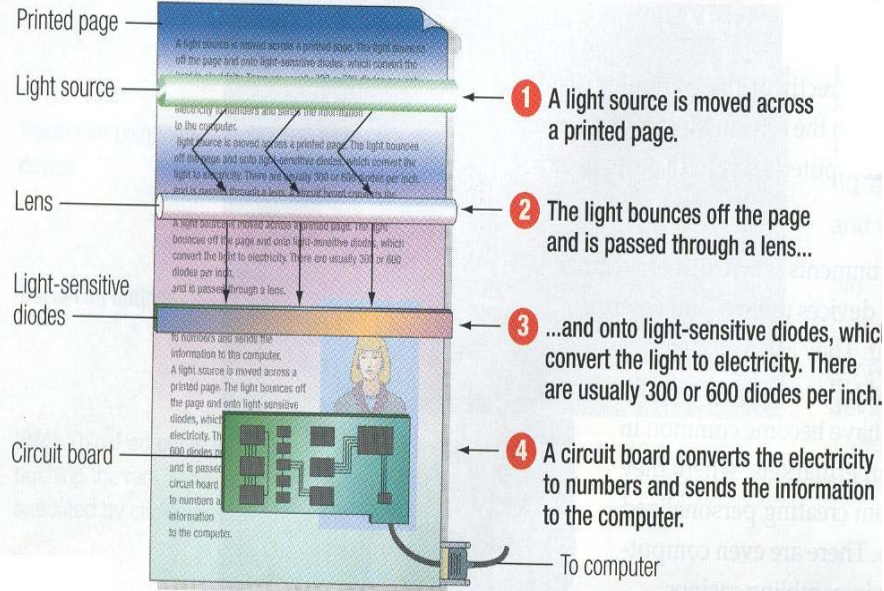
19

## SCANNER



20

## CARA KERJA SCANNER



## WEB CAM

- **Kamera kecil untuk video conference**



22

## KARTU

- **Magnetic Card** (Contoh: kartu tabungan, kartu identitas pegawai, dll)
- **Smart Card** (Contoh: SIM Card)

23

## ALAT INPUT LAIN

- **Graphic Tablet/ Digitizer**. Digunakan untuk menggambar dengan pena langsung ke komputer
- **Lightpen**
- **Voice Input** (input berupa suara)

24

## ALAT INPUT LAIN



25

## IDENTIFICATION SECURITY SYSTEM

- Sistem identifikasi sebagai suatu sistem pengamanan, melalui
- Card
- User Id, password (contoh PIN ATM)
- Voice recognition, retina, finger print, biometric

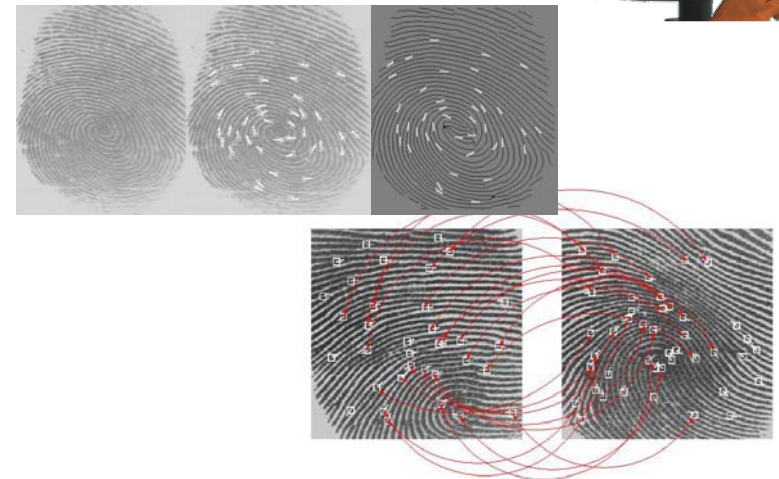
26

## BIOMETRIC



27

## BIOMETRIC



28

# BIOMETRIC MOUSE

