

21.12.23



# PAX White Paper

Clones Neuer Die

Tokenomics 2.0

CxNxD

11.0.0

# INDEX

1. 클네다 관하여
2. 클네다 토큰
3. PAX 토크노믹스
  1. 발행량
  2. 채굴 풀 분배율 및 세부 사항
  3. 채굴 풀 분배 세부 사항
  4. 사용처
  5. 소각 모델
  6. 가격 방어 모델

# 1. Clones Never Die

클론즈 네버 다이(이하 클네다)는 Polygon 블록체인 기반 NFT 아트 컬렉티브이다. 클네다는 창의성을 PFP NFT에만 국한하지 않고, 오프라인 패션 브랜드, P2E 게임, 세계관 확장을 위한 웹툰 등 여러 분야에 걸쳐 진행 중이다.

클네다는 현재까지 두 가지 버전의 NFT 컬렉션을 런칭했다. 첫 PFP 컬렉션인 'CxNxD K' (Version.01)는 이설 작가가 수기로 그린 파츠들을 직접 조합하여 100개의 클론 NFT를 발행하였다. 두 번째 PFP 컬렉션인 'CxNxD 萬' (Version.02)은 제너레이티브 아트 형식을 차용해, 작가가 수기로 그린 파츠를 AI가 조합하여 총 10,000개의 클론 NFT를 발행하였다. 2021년 10월을 기점으로 V1, V2는 모두 완판되었다.

2022년 상반기에 발행 예정인 클네다의 세 번째 PFP 컬렉션, 'CxNxD ω' (Version.03)는 유저가 파츠를 직접 조합하여 커스터마이징 할 수 있고, 발행량은 무제한이다. V3 파츠는 기존 클네다의 아티스트 이설 작가뿐만 아니라, 외부 NFT 작가 혹은 팀과의 콜라보레이션을 통하여 제작하며, PAX로 구매 가능하다. 외부 콜라보레이션은 모두 한정판으로 기획되었고, 다양한 홍보 이벤트들을 통해, 클네다의 자체 제작 한정판 파츠들은 만날 수 있다.

2021년 10월 말, 세계관 몰입을 돕기 위하여 웹툰 연재를 시작하였다. 웹툰은 클론즈 네버 다이의 아티스트인 이설이 제작하며, 매달 말일 한 편씩 공개한다. 업로드된 웹툰은 공식 홈페이지 comic 카테고리에서 열람가능하다.

각 편당, 30개의 컷을 선별하여 P2E 게임에서 활용 가능한 유틸리티 파츠로서 판매한다. 구입은 PAX로 가능하며, 30개의 컷을 10개의 에디션으로 총 300개의 NFT 파츠를 발행한다. 또한, 편마다 1권의 수집가능한 에디션 NFT로 파운데이션 경매를 진행한다.

그외에도 클네다는 메타버스 플랫폼인 Crypto Voxels, The sandbox에 다수 건물과 땅을 소유하고 있으며, 메타버스 안에서 여러 행사를 성공리에 진행하였다.

다가오는 2022년에는 오프라인 패션 브랜드를 런칭 할 예정이고, 하반기에는 발행 예정인 V3 클론 NFT 와 PAX를 활용한 P2E 게임을 개발 중이다.

## 2. CxNxD Token

### 2-1 PAX

PAX는 클론즈 네버 다이(이하 클네다) 생태계에서 통상 되는 화폐이며, Polygon 블록체인 기반의 토큰이다. 앞으로 제공되는 다양한 유틸리티들 (예: 커스터마이징 가능한 V3 컬렉션 파트 구매, P2E 게임 속 클론 국가 시스템, 다양한 아이템을 판매 예정인 PAX 마켓) 등등 클네다의 전반적인 생태계에서 활용할 수 있다.

### 2-2 NECTAR

Nectar는 클네다 토크노믹스 1.0에서 발행되었던 토큰이다. Nectar는 'CxNxD 萬' (Version.02) NFT로만 채굴할 수 있었고, 클네다에서 제공하는 유틸리티를 이용하기 위한 대표 토큰이었다. 현재는 토크노믹스 개편으로 인해 PAX가 출시되며, 유틸리티 기능을 상실한 Nectar는 클네다의 밈 토큰으로써 자리매김하고 있다.

## 3. PAX Tokenomics

### 3-1. PAX 공급량

Polygon 블록체인 1개의 블록당 4 PAX가 발행된다. 하루에 대략 39,500개의 블록이 발행된다. 이후 반감기 도입을 통해 발행량을 조정할 수 있다.

또한 퀵스왑과 클레이스왑 DEX에 유동성 공급을 했다. 클레이스왑에 공급될 1달 치 에어드랍 물량인 948,000개가 선 발행 되었다.

2021년 12월 14일 오후 9시를 기준으로 채굴된 Nectar 총량 스냅샷 진행 후, Nectar 홀더들에게 1:1 비율로 PAX를 에어드랍하였다.

Nectar 스냅샷 총량: 23,373,339.822368706954660494 PAX

DEX 유동성 공급 수량: 400,000 PAX

개발 테스트 물량: 400,000 PAX, (12월 22일 소각 완료)

클레이스왑 1달 치 에어드랍 물량: 948,000 PAX

총 초기 공급량: 25,121,339.822368706954660494 PAX

## 3-2. PAX 채굴 풀 분배율 및 세부 사항

1개의 블록당 발행되는 PAX는 각각 해당된 채굴 풀에 분배가 된다.

### <채굴 풀 분배율>

1. Dev Fund - 10% (한시적으로 20%)
2. CxNxD Partners - 10%
3. V2 Clones Auto Mining - 5%
4. CxNxD Nation - 20%
5. CxNxD Game - 25%
6. Liquidity Pool Airdrop - 30%

\* 런칭되지 않은 유틸리티의 풀은 전량 소각.

\* P2E 게임 출시 전까지 게임 풀에 할당된 전체 풀의 10%를 Dev Fund에 추가해서 Dev Fund에 총 20%가 할당됨.

\* P2E 게임 출시 이후 Dev Fund에 할당된 10%를 게임 풀로 반납 후, 정상화된 10%가 게임 풀에 할당됨.

\*각 분배율은 추후 조정될 수 있음.

### 3-3. PAX 채굴 풀 세부 사항

#### 1. Dev Fund - 10% (한시적으로 20%)

Dev Fund는 클네다 생태계 확장을 위한 개발 및 운영 자금이다. P2E 게임 출시 전까지 원활한 게임 개발을 위해 한시적으로 게임 풀의 분배될 10%가 추가되어 할당됨.

Dev Fund: 100%

#### 2. 클네다 파트너십 - 10%

클네다 생태계와 유기적으로 움직일 수 있는 프로젝트와 파트너십을 맺고 자체 토큰이 없는 프로젝트에게 전체 채굴 풀의 0.5%에 해당하는 PAX를 분배함. 파트너십 마이닝 풀을 할당받는 프로젝트 수가 20개를 넘을 시 각각 분배받는 풀의 퍼센트가 줄어들 예정이다. 채굴 풀에서 채굴 시 10%는 선 소각된다.

Partners: 90%

Burn: 10%



### 3. V2 Clones 자동 채굴 - 5%

'CxNxD 萬' (Version.02) 10,000개의 NFT 클론은 자동으로 전체 풀의 5%에 해당하는 PAX를 분배받는다. 채굴 시 10%는 선 소각된다.

V2 Holder: 90%

Burn: 10%

### 4. 클론 국가- 20%

클네다 국가는 'CxNxD K' (Version.01) 100개의 NFT 클론만이 선포할 수 있는 '국가'에 소속되어 있는 'CxNxD 萬' (Version.02) 10,000개의 NFT 클론이 채굴할 수 있는 채굴 풀이다.

최대 100개 국가가 만들어 질 수 있으며 국가 하나당 최대 150개의 V2 클론이 소속될 수 있다. V2 클론 밑에 소속된 V3 클론 수에 비례하여 V2 클론의 채굴 효율이 정해지며 채굴량의 15%는 V1 클론이 운용 가능한 지갑 주소에 보내지며 5%는 선 소각된다.

V1 Holder: 15%

V2 Holder: 80%

Burn: 5%

## 5. P2E 게임 - 25%

V1, V2, V3 NFT들이 유기적으로 활용되어 P2E 플레이가 가능한 게임을 개발 중에 있으며, 게임 개발 협력사 및 세부 사항은 추후 공개될 예정이다.

P2E 게임 출시 전까지 원활한 게임 개발을 위해 한시적으로 게임 토큰의 분배 될 10%를 Dev Fund 토큰에 추가 할당됨.

## 6. Liquidity Pool Airdrop - 30%

DEX에 유동성을 공급하는 PAX 홀더들에게 지급되는 PAX 에어드랍 토큰이다. PAX는 초창기에 Klaytn 블록체인 기반 DEX인 Klayswap과 Polygon 블록체인 기반 DEX인 Quickswap에 유동성이 공급된다. 해당 Dex에서 유동성을 공급해주는 홀더들은 PAX를 에어드랍 받게 된다. Klayswap은 자동으로 에어드랍이 되며 Quickswap은 LP 토큰을 클네다 공식 홈페이지에서 예치해야 에어드랍된다.

Klayswap Airdrop: 66.6%

Quickswap Airdrop: 33.3%

## 3-4. PAX Token 사용처

다음과 같은 PAX 사용처를 계획중이다.

1. 'CxNxD ω' (Version.03) 클론 민팅시 사용 가능
2. 'CxNxD ω' (Version.03)클론 파츠를 구매, 장착시 사용가능
3. P2E 게임 속, 땅을 구매시 사용 가능
4. P2E 게임에서 얻을 수 있는 아이템 재료를 조합시 사용 가능
5. P2E 게임 속, 클네다 국가를 생성, 유지, 크기 증설시 사용 가능
6. 클네다 웹툰 컷 민팅시 사용 가능
7. PAX 마켓에서 NFT 파츠나 재료를 구매, 거래시 사용 가능
8. PAX로만 구매 가능한 오프라인 의류

이외에도 프로젝트를 발전시켜 다양한 사용처를 확장시킬 것이다.

\* 1~5번 사용처에서 소비되는 PAX는 전량 소각된다.

## 3-5. PAX 소각 모델

클네다 생태계에서 다양한 소각 모델을 통해 안정적인 PAX 공급을 지향한다.

1. V2 Clones 자동 채굴량의 10% 소각
2. 클네다 파트너십 채굴량의 10% 소각
3. 클론 국가 채굴량의 5% 소각
4. 'CxNxD ω' (Version.03)클론 커스터마이징 파츠 NFT를 구매, 장착시에 소모 물량 전량 소각
5. P2E 게임에서 얻을 수 있는 재료를 조합시에 소모 물량 전량 소각
6. 클네다 웹툰 컷 랜덤 민팅시에 소모 물량 전량 소각
7. 우선적으로 지원되지 않는 품의 채굴 물량 소각, 일부 제외

이외에도 다양한 소각 모델을 개발하여 안정적인 PAX 공급을 지향할 것이다.

## 3-6. PAX 가격 방어 모델

PAX 가격 방어를 위해 클네다는 두 가지 가격 방어 모델을 지원할 것이다.

### 1. PAX 단일 예치 '화이트 홀'

PAX 단일 예치 '화이트 홀'에 PAX를 예치하면 PAX 소각 모델을 통해 소각되는 PAX의 0.5%를 '화이트 홀' 예치한 PAX의 비율대로 분배받는다. 이를 통해 시장에 유통되는 PAX의 물량을 조정하여 원활한 PAX 유동성 공급을 할 수 있을 것이다.

### 2. PAX 바이백 펀드 '업싸이클러'

PAX '업싸이클러'는 PAX 소각 모델을 통해 소각되는 PAX의 0.5%를 분배받는다. 이 물량은 MATIC 토큰과 Klay 토큰으로 교환되어 보관되며 PAX의 가격이 일정 가격 밑으로 내려가면 DEX에서 PAX를 매수 후 소각하는 과정을 통해 PAX 가격 방어를 지원한다.