

Curso de Angular

Unidad Didáctica 01: ¿Qué es Angular?





Índice de contenidos

- Introducción
- Arquitectura
- Módulos
- Componentes
- Servicios
- Directivas
- Rutas
- Pipes
- Conclusiones

Angular es la nueva versión del framework AngularJS de Google

https://angular.io/



Se trata de un framework que trabaja con los estándares MVC (Modelo Vista Controlador) y SPA (Single Page Application)



MVC trata de dividir en distintos componentes reutilizables los tres ámbitos principales:

Modelo: Acceso, definición y uso de los datos

Vista: Parte visible por parte del usuario

Controlador: Gestor de las acciones y control del interfaz y los datos

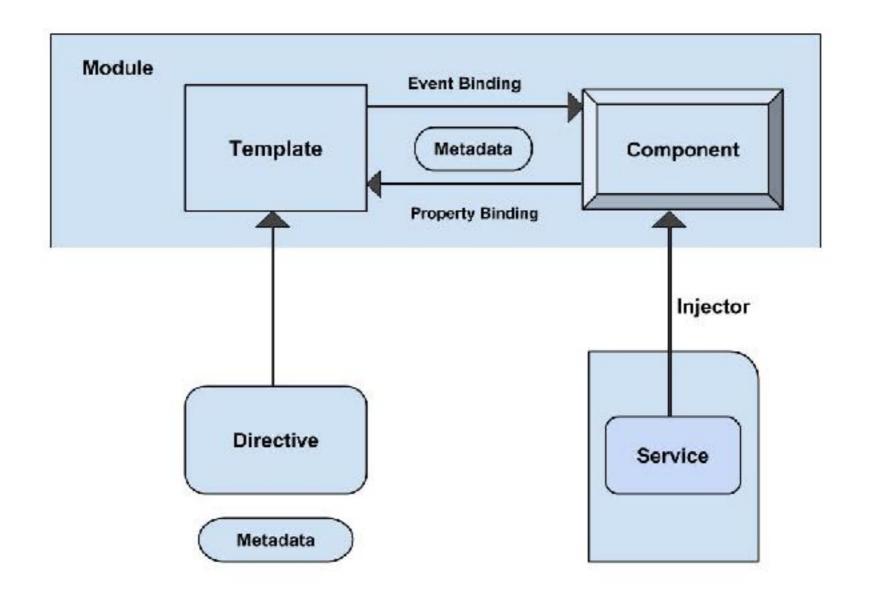
SPA son aquellas aplicaciones sobre las cuales se trabaja sólo con un sólo fichero HTML y siempre nos movemos dentro de su DOM



El trabajar con SPA parece complicar el código pero realmente permite una estructuración muy correcta de los distintos componentes que forman la aplicación



Arquitectura





Módulos

Los módulos son conjuntos de funcionalidades que nos van a permitir asociarlas a su plantilla



Componentes

Los componentes son las unidades mínimas de funcionalidad que tendrá una aplicación Angular



Componentes

Tienen una estructura jerárquica que permite dividir las funcionalidades y facilitar su reutilización



Componentes

Los componentes disponen de la posibilidad de asociarlos a plantilla de código HTML y estilos CSS, además de código de control



Servicios

Los servicios permiten la llamada a funciones comunes entre componentes



Servicios

Normalmente son los que se encargan de las conexiones a los servidores o el manejo de la información en crudo



Directivas

Son aquellos componentes que se utilizan desde las plantillas



Directivas

Hay directivas predefinidas ya en Angular, pero también podemos construir la nuestras propias



Rutas

Las rutas nos van a permitir gestionar varias "páginas" dentro de la SPA



Rutas

Las rutas se cargarán en base a una configuración que luego deberemos asociar a algún componente



Pipes

Son aquellos componentes que se utilizan en la vista que nos permiten modificar la salida de una variable



Conclusiones

Hemos visto cuáles son las características principales de Angular



http://cursosdedesarrollo.com/

Datos de Contacto

http://www.cursosdedesarrollo.com david@cursosdedesarrollo.com



http://cursosdedesarrollo.com/

Licencia



David Vaquero Santiago

Esta obra está bajo una

<u>Licencia Creative Commons</u>

<u>Atribución-NoComercial-</u>

<u>CompartirIgual 4.0 Internacional</u>



http://cursosdedesarrollo.com/