

Resolução Numérica de Equações Algébricas Não-Lineares – Parte 1

EMC410235 - Programação Científica para Engenharia e Ciência Térmicas

Prof. Rafael F. L. de Cerqueira

2025.2

- Compreender o que caracteriza uma equação algébrica não-linear.
- Estudar o método de Newton-Raphson e da Bisseção como ferramentas de resolução.
- Utilizar a biblioteca `scipy.optimize` para encontrar raízes numéricas.
- Comparar métodos manuais com soluções automatizadas (`fsolve`).
- Resolver e interpretar exemplos simples de aplicação.

- Equações algébricas não-lineares aparecem com frequência em problemas de engenharia:

- Troca de calor com radiação:

$$q = h(T_s - T_\infty) + \epsilon\sigma(T_s^4 - T_{\text{amb}}^4)$$

- Fator de atrito em escoamentos internos: equação de Colebrook

$$\frac{1}{\sqrt{f}} = -2 \log_{10} \left(\frac{\varepsilon/D}{3,7} + \frac{2,51}{Re\sqrt{f}} \right)$$

- Eficiência de aletas

$$\frac{\tanh(mL)}{mL} = \eta_f$$

- Muitas vezes, essas equações não admitem solução analítica.
- Precisamos de métodos numéricos para encontrar soluções aproximadas.

- Considere a equação:

$$f(x) = x^3 - x - 2$$

- Essa é uma equação algébrica não-linear simples.
- Vamos buscar a raiz tal que $f(x) = 0$.
- Podemos visualizar essa raiz observando o gráfico de $f(x)$.

Vamos plotar?

Método de Newton-Raphson – Derivação

- Objetivo: encontrar a raiz de $f(x) = 0$
- Suponha uma aproximação inicial x_n
- Expandindo $f(x)$ em série de Taylor de primeira ordem ao redor de x_n :

$$f(x) \approx f(x_n) + f'(x_n)(x - x_n)$$

- Queremos $f(x_{n+1}) = 0 \Rightarrow$

$$0 \approx f(x_n) + f'(x_n)(x_{n+1} - x_n)$$

- Isolando x_{n+1} :

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

Método de Newton-Raphson

- Método iterativo baseado em aproximação por tangentes:

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

- A ideia é usar a reta tangente à curva $f(x)$ para encontrar aproximações sucessivas da raiz.
- Requer:
 - Expressão para a derivada $f'(x)$
 - Um “chute” inicial x_0
- Convergência rápida se x_0 estiver perto da raiz.

Código: Método de Newton-Raphson

```
def f(x):  
    return x**3 - x - 2
```

```
def df(x):  
    return 3*x**2 - 1
```

```
def newton(x0, tol=1e-6, max_iter=20):  
    for i in range(max_iter):  
        x1 = x0 - f(x0)/df(x0)  
        if abs(x1 - x0) < tol:  
            return x1  
        x0 = x1  
    return None
```

```
raiz = newton(1.5)  
print("Raiz:", raiz)
```

Método da Bisseção – Ideia Geral

- Requer um intervalo $[a, b]$ tal que $f(a) \cdot f(b) < 0$
- Baseia-se na continuidade de $f(x)$ e na existência de raiz no intervalo
- Iterativamente divide o intervalo pela metade:

$$x_{\text{médio}} = \frac{a + b}{2}$$

- Escolhe o subintervalo onde há mudança de sinal
- Processo se repete até atingir a tolerância desejada
- Convergência garantida, porém lenta

Código: Método da Bisseção

```
def bissecao(f, a, b, tol=1e-6):  
    if f(a)*f(b) >= 0:  
        return None  
    while (b - a)/2 > tol:  
        c = (a + b)/2  
        if f(c) == 0:  
            return c  
        elif f(a)*f(c) < 0:  
            b = c  
        else:  
            a = c  
    return (a + b)/2
```

```
raiz = bissecao(f, 1, 2)  
print("Raiz:", raiz)
```

Usando fsolve do SciPy

- fsolve é uma função da biblioteca `scipy.optimize` para encontrar raízes de forma automática.
- Requer apenas a função e um chute inicial.

```
from scipy.optimize import fsolve
```

```
def f(x):  
    return x**3 - x - 2
```

```
raiz = fsolve(f, x0=1.5)  
print("Raiz:", raiz)
```

- <https://docs.scipy.org/doc/scipy/reference/generated/scipy.optimize.fsolve.html>
- Internamente, usa uma versão modificada do método de Newton.

Exemplo Proposto

- Resolver numericamente a equação:

$$e^{-x} \cdot \sin x = \cos x$$

- Reescrevendo:

$$f(x) = e^{-x} \sin x - \cos x = 0$$

- Essa função combina oscilação e decaimento exponencial.
- Agora vamos:
 - 1 Visualizar a função com `matplotlib`
 - 2 Usar `fsolve` para encontrar uma raiz
 - 3 Testar diferentes chutes iniciais

Sistema com Duas Equações Não Lineares

- Considere o seguinte sistema:

$$\begin{cases} x^2 + \sin(y) - 1 = 0 \\ x \cdot y - 0,5 = 0 \end{cases}$$

- Sistema não-linear:
 - A primeira equação contém uma função trigonométrica ($\sin(y)$).
 - A segunda equação envolve o produto entre incógnitas.
- A solução analítica não é trivial.
- Vamos usar `fsolve` do SciPy.

Resolvendo com fsolve

```
from scipy.optimize import fsolve
import numpy as np

def sistema(vars):
    x, y = vars
    eq_1 = x**2 + np.sin(y) - 1
    eq_2 = x * y - 0.5
    return [eq_1, eq_2]

raiz, info, ier, msg = fsolve(sistema, [0.5, 1], full_output=True)

print("x =", raiz[0])
print("y =", raiz[1])
```

Saída Estendida do `fsolve`

Ao usar `fsolve` com `full_output=True`, temos:

- **`sol`**: vetor com a solução aproximada encontrada
- **`info`**: dicionário com informações sobre a iteração
- **`ier`**: código de status da iteração
- **`msg`**: mensagem textual de diagnóstico

Saída do exemplo anterior:

- `sol = [0.5296, 0.8578]`
- `ier = 5`
- `msg = "The iteration is not making good progress..."`
- `info['fvec'] = [0.0369, -0.0456] ⇒` as equações não foram zeradas

Interpretando a Saída do `fsolve`

- **Código de status** `ier = 5` indica:
 - A iteração não está progredindo bem.
 - Provavelmente estamos longe da raiz ou em região mal condicionada.
- `info['fvec']` indica o valor das equações no ponto encontrado:

$$f(x, y) = \begin{bmatrix} 0.0369 \\ -0.0456 \end{bmatrix} \Rightarrow \text{Sistema não está satisfeito}$$

- **Soluções possíveis:**
 - Melhorar chute inicial
 - Plotar o sistema para entender o comportamento
 - Usar outro método (`scipy.optimize.root`)

Código com root e chute eficiente

```
from scipy.optimize import root
import numpy as np

# Chute inicial
x0 = [0.5, 2.7]

sol = root(sistema, x0, method='hybr',
options={'xtol': 1e-12, 'maxiter': 10000})

print("Sucesso?", sol.sucess)
print("x =", sol.x[0])
print("y =", sol.x[1])
print("f(x, y) =", sol.fun)
print("Mensagem:", sol.message)
```


Solução Encontrada com root

- Utilizando um novo **chute inicial**:

$$x_0 = 0.5, \quad y_0 = 2.7$$

- Configuração do solver:

- Método: `hybr`
- Tolerância: `xtol = 1e-12`
- Máximo de iterações: `maxiter = 10000`

- Solução obtida:

$$x \approx 0,2580, \quad y \approx 1,9378$$

$$f(x, y) = \begin{bmatrix} 0.0 \\ 1.1 \times 10^{-16} \end{bmatrix}$$

- Mensagem do solver: *"The solution converged."*

Quer saber quais opções estão disponíveis?

- O SciPy permite listar as opções disponíveis para cada método com o comando:

```
from scipy.optimize import show_options  
  
show_options(solver='root', method='hybr', disp=True)
```

- Substitua `method='hybr'` por outros métodos como: `'lm'`, `'broyden1'`, `'df-sane'`, etc.
- Útil para descobrir quais parâmetros podem ser passados via `options={}`.

Exemplo 1: Trocador de Calor contracorrente

Considere um trocador de calor do tipo **anular**, utilizado para resfriar óleo com água em escoamento **contracorrente**. As condições operacionais e geométricas são:

Água (fluido frio):

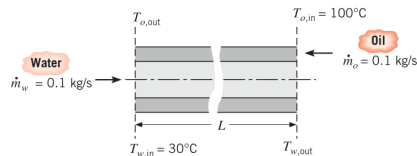
- Temperatura de entrada: $T_{c,i} = 30^\circ\text{C}$

Óleo (fluido quente):

- Temperatura de entrada: $T_{h,i} = 100^\circ\text{C}$

Trocador de calor (anular):

- Comprimento: $L = 40\text{ m}$
- Diâmetro interno do tubo externo: $D_o = 38,1\text{ mm}$
- Diâmetro externo do tubo interno: $D_i = 25,4\text{ mm}$
- Coeficiente global: $U = 55\text{ W/m}^2\cdot\text{K}$



Properties	Water	Oil
$\rho\text{ (kg/m}^3\text{)}$	1000	800
$c_p\text{ (J/kg}\cdot\text{K)}$	4200	1900
$\nu\text{ (m}^2\text{/s)}$	7×10^{-7}	1×10^{-5}
$k\text{ (W/m}\cdot\text{K)}$	0.64	0.134
Pr	4.7	140

Exemplo 2: Efeito da descarga na vazão do chuveiro

- Correlação de Churchill:

$$f = 8 \left[\left(\frac{8}{\text{Re}} \right)^{12} + (A + B)^{-1.5} \right]^{1/12}$$

- onde:

$$A = \left\{ -2.457 \ln \left[\left(\frac{7}{\text{Re}} \right)^{0.9} + 0.27 \frac{\varepsilon}{D} \right] \right\}^{16}$$

$$B = \left(\frac{37530}{\text{Re}} \right)^{16}$$

