



UNIVERSIDAD DE BURGOS
ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR
Grado en Ingeniería Informática



**TFG del Grado en Ingeniería
Informática**

**título del TFG
Documentación Técnica**



Presentado por nombre alumno
en Universidad de Burgos — 29 de julio
de 2019

Tutor: nombre tutor

Índice general

Índice general	I
Índice de figuras	II
Índice de tablas	III
Apéndice A Plan de Proyecto Software	1
A.1. Introducción	1
A.2. Planificación temporal	1
A.3. Estudio de viabilidad	2
Bibliografía	3

Índice de figuras

Índice de tablas

Apéndice A

Plan de Proyecto Software

A.1. Introducción

Una de las actividades de un proyecto software es la fase de planificación. En esta fase se estima el esfuerzo, el tiempo y el dinero que se espera invertir en el proyecto. El objetivo principal de la fase de planificación es estimar si se puede realizar el proyecto con éxito y, en ese caso, tener una guía de referencia para el proceso de desarrollo. Este anexo recoge los documentos generados en este proceso y se divide en dos partes:

Planificación temporal. En esta parte se estima el tiempo y el esfuerzo que se requieren para la realización del proyecto.

Estudio de la viabilidad. Esta parte se estima si el proyecto es viable tanto económica como legalmente, por tanto se dividirá en dos secciones:

Viabilidad económica : Análisis del coste y del beneficio que supondría la realización del proyecto.

Viabilidad legal : Análisis de las leyes que se aplicarían desde el comienzo del proyecto. En un proyecto software tienen especial importancia las licencias y la Ley de Protección de Datos.

A.2. Planificación temporal

No se ha realizado una planificación temporal del proyecto. Pero se podría decir que se han tratado de seguir los 12 principios del manifiesto ágil y el modelo SCRUM [1]:

- Se ha aplicado un desarrollo incremental y evolutivo.
- Se han realizado iteraciones (sprints) de dos semanas. Al finalizar un sprint se realizaba una reunión entre el tutor y el alumno que daba comienzo al siguiente sprint y que consta de dos partes:
 - Una parte de revisión del sprint en la que se exponía una parte operativa del producto.
 - Otra de planificación del siguiente sprint en la que se determinaba el trabajo y los objetivos a alcanzar durante el sprint siguiente. Esto quedaba reflejado como una pila de tareas que se debían completar durante el sprint y que han sido registradas en el sistema de gestión de incidencias de GitLab.

Sprints

A continuación se definen los sprints y sus respectivas pilas de tareas que se llevaron a cabo durante la realización del proyecto. Se pueden visualizar las issues en orden ascendente de creación a partir de esta URL:

Inicio del proyecto

El proyecto comenzó el 1 de octubre de 2018. Las primeras tareas que se definieron fueron de investigación y configuración del entorno de trabajo, no se definían de forma muy clara ya que aun no se sabía que caminos escoger para la realización del proyecto.

A.3. Estudio de viabilidad

Viabilidad económica

En esta sección se realiza un análisis coste-beneficio del proyecto.

Viabilidad legal

En esta sección se realiza un estudio de las leyes que se aplican a este proyecto para asegurar que la realización del proyecto no supondrá ninguna violación de estas leyes.

Bibliografía

- [1] Iubaris Info 4 Media SL. Scrum Manager: Temario Troncal I. Versión 2.6.1:94, January 2019.