

L'Aventurier

Nom :

Espèces

- renard, souris, lapin, oiseau, hibou, autre : _____

Détails

- il, elle, changeant
- bien habillé, coloré, multiculturel, simple
- médaille de service, bijou en perles, flûte sculptée, bourses contenant de jolies pierres

Attitude

- charmant, diplomate, plaisant, strict

Questions de Profil

Où est votre chez-vous?

- la clairière de _____
- les bois
- un endroit loin d'ici

Pourquoi êtes-vous un Vagabond?

- Je veux aider la Forêt
- Je veux explorer la Forêt
- Je pense qu'il faut renverser les factions en place
- Je dois tenir une promesse faite à un être cher
- Je veux m'affranchir des contraintes de la société

Qui avez-vous laissé derrière?

- mon mentor
- ma famille
- mon aimé(e)
- mon élève
- mon meilleur allié

Au sein de quelle faction avez-vous servi le plus longtemps?

(Cochez 2 cases de prestige auprès du groupe correspondant)

Quelle faction nourrit le plus d'inimitié envers vous?

(Cochez 1 case de défaveur auprès du groupe correspondant)

Vous êtes un Vagabond pacifique et diplomate, qui se fait des alliés en leur portant secours et risque fort de renverser les puissants en tissant des liens solides avec autrui.



CHOISISSEZ UNE OPTION

Extraverti

Effacez votre jauge d'épuisement lorsque vous passez un vrai moment chaleureux d'amitié ou de divertissement avec quelqu'un.

Pacifichateur

Effacez votre jauge d'épuisement lorsque vous résolvez un conflit dangereux sans violence.

Vos motivations

CHOISISSEZ DEUX OPTIONS

Ambition

Progressez quand vous améliorez votre Réputation auprès de n'importe quelle faction.

Pattes propres

Progressez quand vous atteignez un objectif illicite ou criminel tout en maintenant une apparence d'innocence crédible.

Principes

Progressez quand vous exprimez ou incarnez vos principes moraux et que cela vous coûte cher, à vous ou à vos alliés.

Justice

Progressez quand vous rendez justice à une personne spoliée par un individu puissant, riche ou haut placé.

Vos relations

Partenaire

_____ et moi avons combattu côté à côté pour défendre une clairière contre les avancées d'une faction... mais nous avons échoué. Pourquoi la protégeons-nous? Pourquoi n'avons-nous pas réussi? Qui nous a vaincu?

Quand vous choisissez un personnage pour cette relation, vous cochez chacun 2 cases de prestige auprès de la faction que vous avez aidée et 2 cases de défaveur auprès de celle à laquelle vous avez nui. Durant la partie, si on vous aperçoit ensemble, tous les gains de prestige ou de défaveur auprès de ces factions sont doublés pour vous deux.

Ami(e)

J'ai voyagé avec _____ un bout de temps juste après être devenu Vagabond. Il/elle m'a aidé(e) à survivre et m'a fait découvrir la Forêt. Quel souvenir lui ai-je donné?

Quand vous aidez le personnage, vous pouvez cocher 2 cases d'épuisement pour lui octroyer un bonus de +2 au lieu de 1 case d'épuisement pour octroyer un bonus de +1.

VOTRE RÉPUTATION

-3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+3
-3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+3
-3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+3
-3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+3
-3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+3

DÉFAVEUR

PRESTIGE