

Big Quizz - Manuel

Fichier de questions

Les fichiers de question sont écrits en JSON.

Le titre est celui qui sera affiché après le chargement du fichier.

Les questions et réponses sont contenues dans `data` (type array).

La première réponse spécifiée dans `reponses` est la bonne réponse.

Déroulement

D'abord, charger le fichier de question en appuyant sur `Charger un fichier` dans le menu `Options`.

Ensuite, entrer un Game code et appuyer sur `Démarrer`.

Le `Statut serveur` affiche `Marche`. Le lien s'affiche alors.

Paramétrer éventuellement les points et le temps.

Ensuite appuyer sur `o` pour afficher le menu principal. Et appuyer sur `Entrée` pour démarrer les questions.

Raccourcis clavier

⚠ Les raccourcis clavier ne fonctionnent pas si un champ texte est actif ⚠

`o` : Afficher les options

`Entrée` : Démarrer le jeu

`z` (zoom) : Augmenter la taille du texte

`s` : Diminuer la taille du texte

`0` : Réinitialiser la taille du texte

Espace : Pause (le jeu est en pause si la barre est jaune)