(a)

我們想要開發一個簡易的網路拍賣系統，

使用者可以註冊為會員，而會員分為買家與賣家(兩身分可以同時具備)

會員登入後可以購物、賣東西

訪客可以純粹瀏覽

每個人都可將商品放入購物車 但登入才能付費購買

訪客可以選擇註冊帳號

買家可以知道賣家出貨沒

賣家可以登入並在網站上陳列商品

可以呈現商品的屬性(類別、價格、顏色、尺寸、圖片)

登入可以知道商品販賣情況

賣家可以告知買家購買商品的出貨狀況

(b)

依據上述的功能，要實作的部分大致包括以下：

˙登入功能

˙註冊功能

˙選擇身分介面

˙瀏覽商品的介面

˙購物車系統

˙付款功能

˙上架功能

˙出貨狀況查詢

˙庫存查詢

(c)

整個開發流程，我們打算使用Test Driven Development來開發。

我們的需求基本上就如(b)所描述，而在進入實作階段前我們還必須建立清楚的Architectural Design，了解每個class之間的interface以及之間的關係，方便每個工程師在實作時參考。

而因為使用TDD開發，我們每次在實作任何功能前都會先建立測試檔，實作完通過測試之後才把它整合進Project中。負責各個部份的Programmer在實作前都必須自己完成對應的測試檔才可以開始實作。

先建立選擇身分的測試檔: 若是買家，跳至商品頁面，若為賣家，跳至登入頁面，也可以選擇註冊帳號。

討論與畫出頁面雛型確認後開始實作

完成後建立測試案例驗收

先建立註冊頁面測試檔：輸入基本資料欄位，並建立檔案儲存會員資料。  
討論與畫出頁面雛型確認後開始實作  
完成後建立測試案例驗收

先建立瀏覽商品頁面測試檔：分類呈現賣家所上架的物品，可以點選加入購物車，可以進入購物車的選項。  
討論與畫出頁面雛型確認後開始實作  
完成後建立測試案例驗收

先建立購物車頁面測試檔：將買家所選商品做成清單，算金額，有結帳選項，若選擇結帳則跳往登入頁面。  
討論與畫出頁面雛型確認後開始實作  
完成後建立測試案例驗收

先建立登入頁面測試檔：給買家或賣家輸入帳號密碼，若是買家登入失敗則瀏覽商品頁面，登入成功就進入結帳區。若是賣家，登入失敗就重新登入，登入成功就進入賣家頁面。  
討論與畫出頁面雛型確認後開始實作  
完成後建立測試案例驗收

先建立結帳頁面測試檔：選擇取貨、繳費方式並結帳，可以選擇取消付款，若選擇取消則跳回瀏覽頁面，若選擇結帳則跳出購買明細。  
討論與畫出頁面雛型確認後開始實作  
完成後建立測試案例驗收

先建立購買明細測試檔：列出購買商品細節、取貨地點、繳費方式。  
討論與畫出頁面雛型確認後開始實作  
完成後建立測試案例驗收

先建立賣家頁面測試檔：可以選擇上架功能，並跳至上架頁面。另外會顯示所有商品狀況(庫存數量或已售出)，若已售出則可以選擇出貨狀況、並可以聯絡買家提醒取貨。  
討論與畫出頁面雛型確認後開始實作  
完成後建立測試案例驗收

先建立上架頁面測試檔：可以讓賣家在每個欄位填寫商品細節(類別、尺寸、顏色、價錢、物品名稱、備註)，並上傳商品圖片。  
討論與畫出頁面雛型確認後開始實作  
完成後建立測試案例驗收

最後，建立一個整合測試的測試檔，此整合測試檔必須測試到以上的所有功能，完整的模擬一個使用者使用此網站時的狀況。(Acceptance testcase)

用此整合測試整合驗收整體成果。

通過整合驗收測試之後我們就可以請test team來做額外的黑箱測試，如果通過測試則可以上架網站，並持續提供維護服務。