

# WEBOOS

## MANUAL DE JOC

Weböös, és un videojoc dissenyat per ordinadors, en el qual dos jugadors competiran per guanyar la partida.

Aquest joc es basa en la mecànica de lluita per torns en diversos escenaris de plataformes. Els jugadors es mouran per l'escenari amb un temps determinat per poder derrotar el seu contrincant.

### PANTALLES

- Pantalla d'inici  
Aquesta pantalla et presenta l'estètica principal i el nom del joc. A partir d'aquí pots optar per mirar les instruccions de joc (Instruccions), la informació dels seus creadors (Informació), visitar la web de l'emav (web), sortir del joc (Exit) o simplement començar la partida (Start).



- Informació  
Aquesta et mostra la feina que ha realitzat cada component del grup per a l'execució del joc.



- Instruccions

Com el nom indica, aquesta pantalla t'explica el funcionament del joc, com les mecàniques, les tecles que s'han d'utilitzar, les armes que s'utilitzen per derrotar el contrincant i finalment les tecles màgiques, les quals t'indiquen com baixar i pujar la vida del personatge, silenciar la música i carregar els diferents nivells de plataformes.



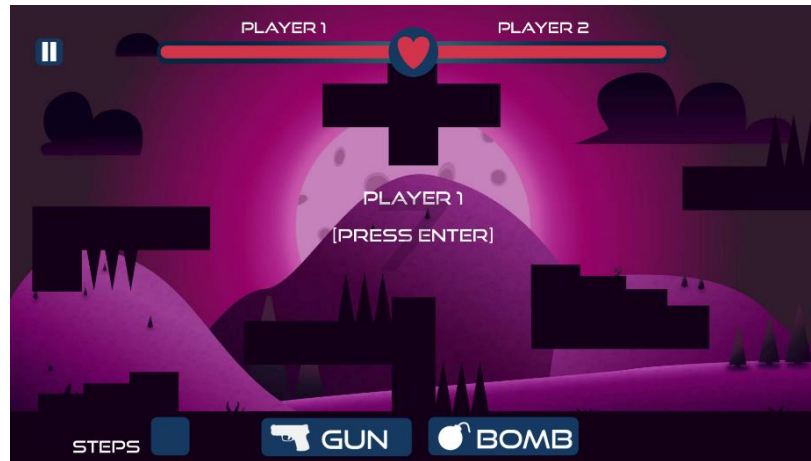
- Elecció de personatges

Cada jugador haurà d'escollir un personatge amb el qual realitzarà la partida. Aquest es podran escollir mitjançant les fletxes situades als costats de la figura principal o directament amb el cursor, clicant a la figura amb què es vulgui jugar.

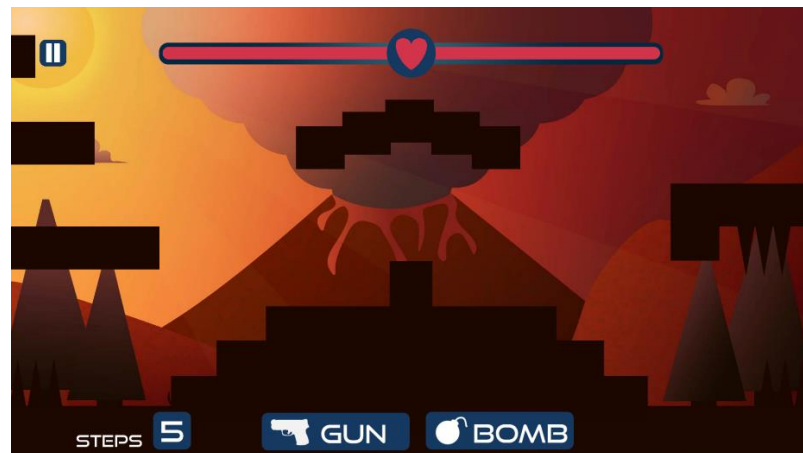


- Pantalla de joc  
Principalment aquest joc conté tres escenaris diferents, els quals estan ambientats en diferents paisatges. Cada un té una distribució de plataformes diferent dels altres.

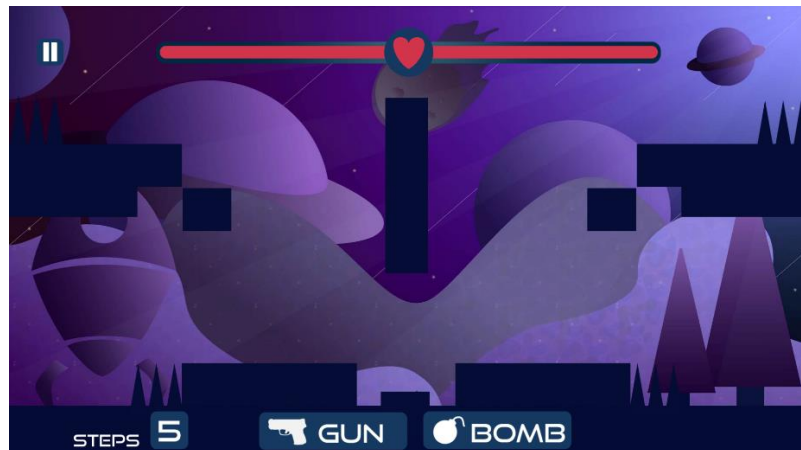
- Nivell 1



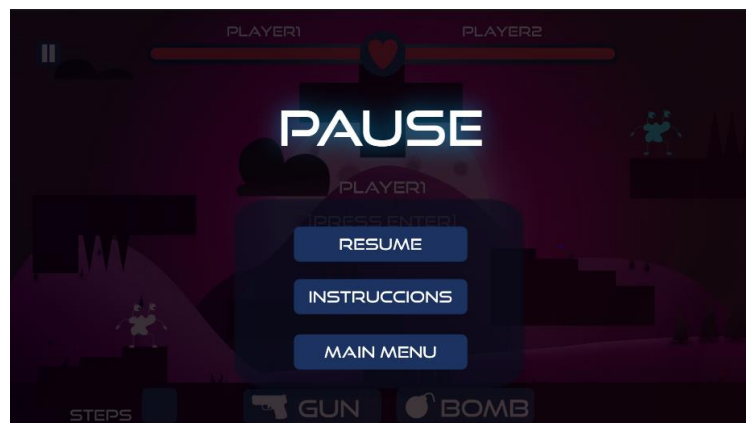
- Nivell 2



- Nivell 3



- Pantalla de pausa  
Aquesta finestra a part d'aturar la partida, et mostra les diferents opcions a les quals pots optar. La primera et torna a la partida que estaves jugant (Resume), la segona et porta al menú d'instruccions (Instruccions) i finalment la tercera et retorna al menú d'inici (Main menú).



- Pantalla de joc  
Finalment, la pantalla de joc quedaria amb aquesta estètica. Cada jugador haurà de llençar un dau que els hi mostrarà el temps (aleatori) que tenen per moure's i atacar al contrincant, i així poder guanyar la partida.

