

자기소개서

정다희

SUBMISSION DATE

2022~

Flutter | JavaScript | Html | PHP

CONTENTS

Write Down The Subtitle Of Contents



01

간단 소개 & 스킬

2021.10.20~ 2022.04.13

02

개인 프로젝트

Flutter | JavaScript (CSS+HTML)

03~04

학력 & 경력 사항 / 목표

세민직업전문학교

01

간단 소개 &스킬

지금부터 제 소개를 시작 하겠습니다.



새로운 배움을 성실하게 즐기는

신입개발 지원자 **정다희** 입니다.





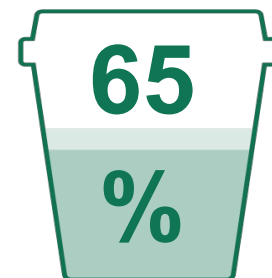
데이터융합 스마트웹&앱 개발자 양성 과정을 진행하며
Flutter 를 이용한, IOS & Android 개발과
JavaScript 와 CSS+HTML+JQuery 를 이용한 웹 개발이 가능합니다.
Docker 를 통한 MySQL 과 PHP 도 사용 해 본 적 있습니다.
Notion에 매일 꼼꼼하게 기록하여, 어제보다 더 나은 개발자가 되기 위해
노력하고 있습니다.
과정 시작일 부터 GitHub 에 매일 같이 commit 을 하며 전체적인 복습을 하고
있으며,
그 성실함을 입사하여 보여드리겠습니다.

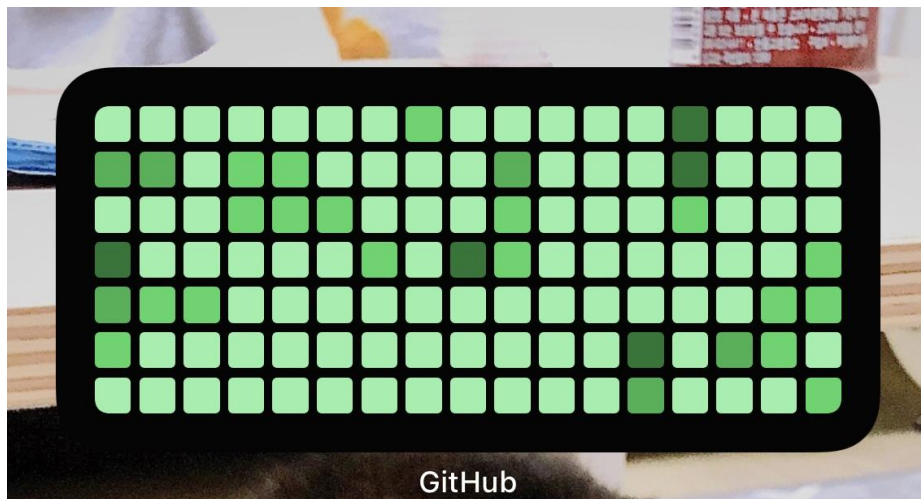
실무에 투입 된 이후에도 지금처럼 매일의 기록과,
더 나은 방향으로 나아가고자 하는 노력을 보여드리겠습니다.

Phone : 010-7185-7436
E-mail : ekdudekgml35@naver.com

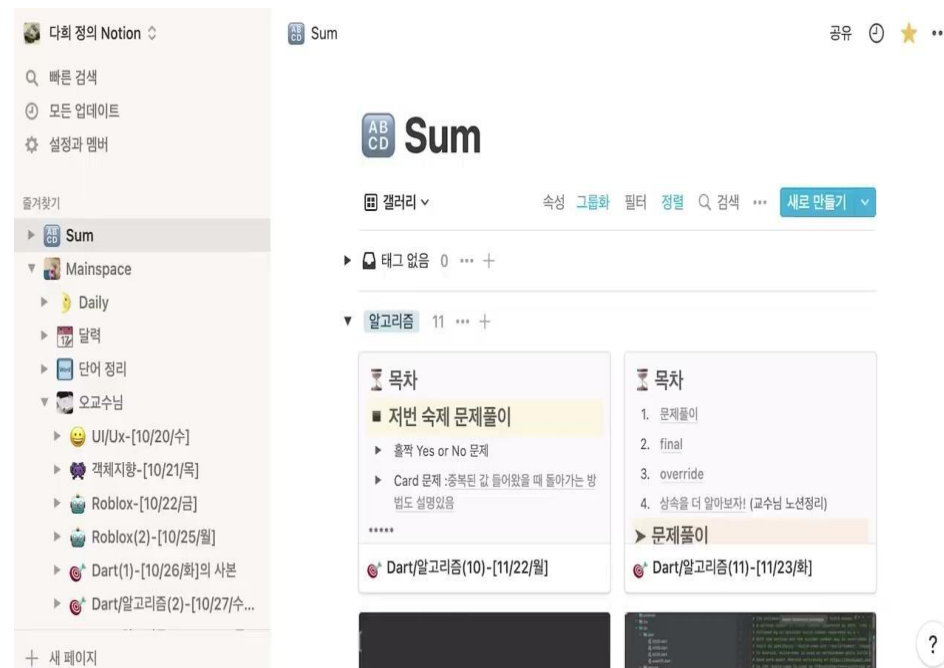
Skills

- Flutter
- Dart
- JavaScript
- CSS
- HTML
- MySQL
- PHP
- DOCKER
- JQuery





GitHub Commit
(작성일인 22/03/05 까지)



Notion
(작성일인 22/03/04 까지)
✓ 동영상에 있으니 클릭 해주세요!





02

개인 프로젝트

Flutter | JavaScript (CSS+HTML)



01

Flutter


YouTube Music Clone + ToDo Check +
Movie Search

YouTube Music App UI Clone 해 보기

02

JavaScript (CSS+HTML)

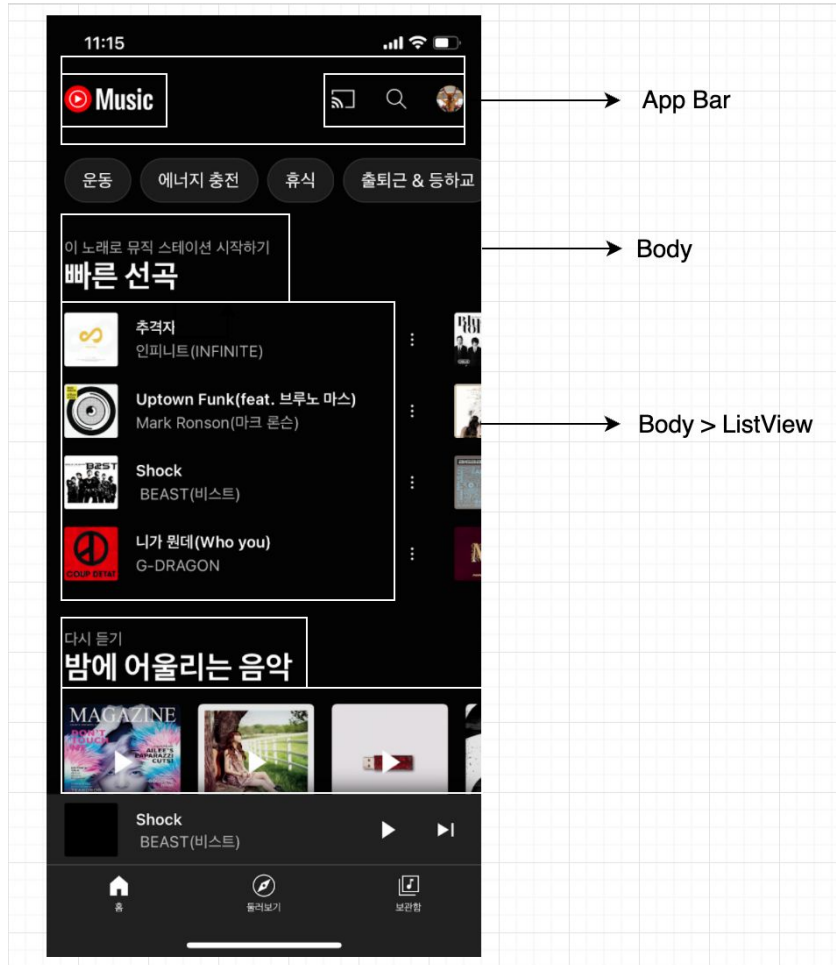
Mario Game 만들기

처음 게임 시작 할때,
닉네임을 등록하고 게임을 진행 → 스페이스바 / 엔터 /
 가능



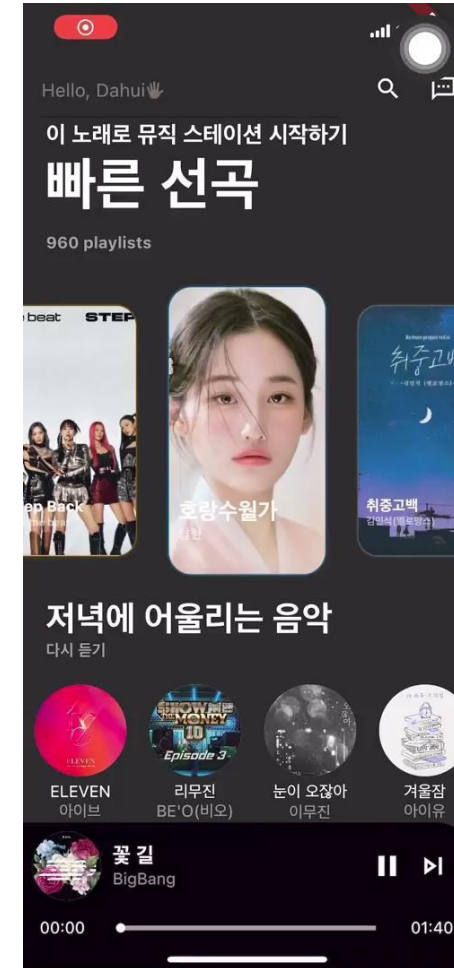
YouTube Music Home

01



Music App : 라이브러리 이용해서 up!

02

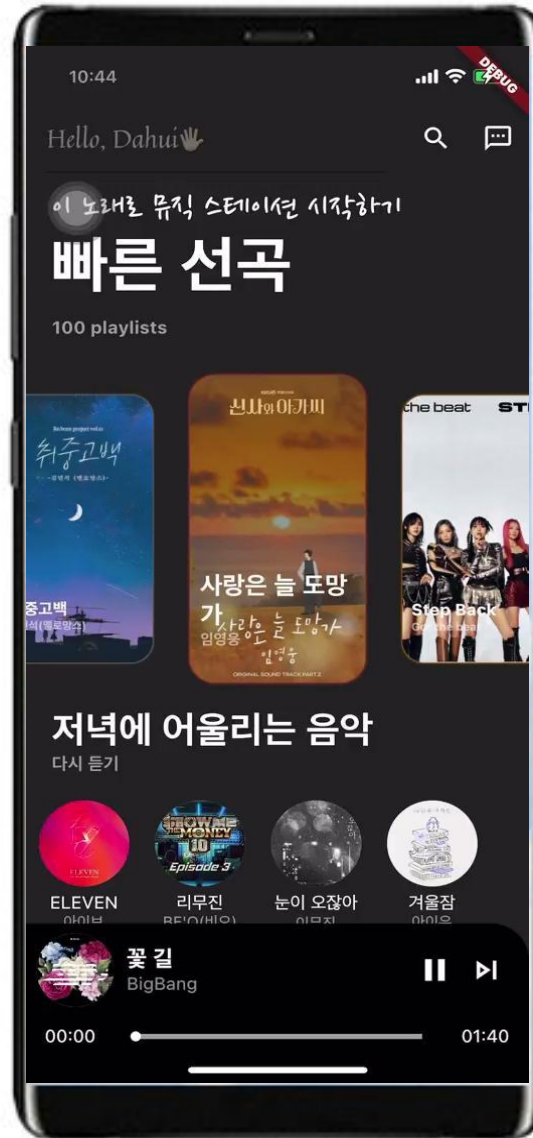


✓ 동영상 있으니 클릭 해주세요!

✓ 동영상도 있으니 클릭 해 주세요!

전체적인 UI 를 살펴보자면
이렇습니다

STORY 01



UI 구성

1. HomePage
2. Music Player
3. Player Home
4. Track Widget
5. Circle Track Widget

Data 구성

1. song
2. images

70%



각각의 **Class** 가 하는 역할은?

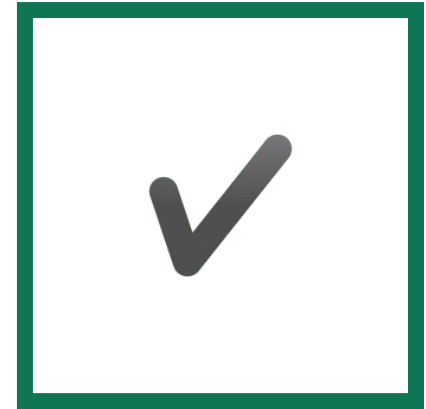
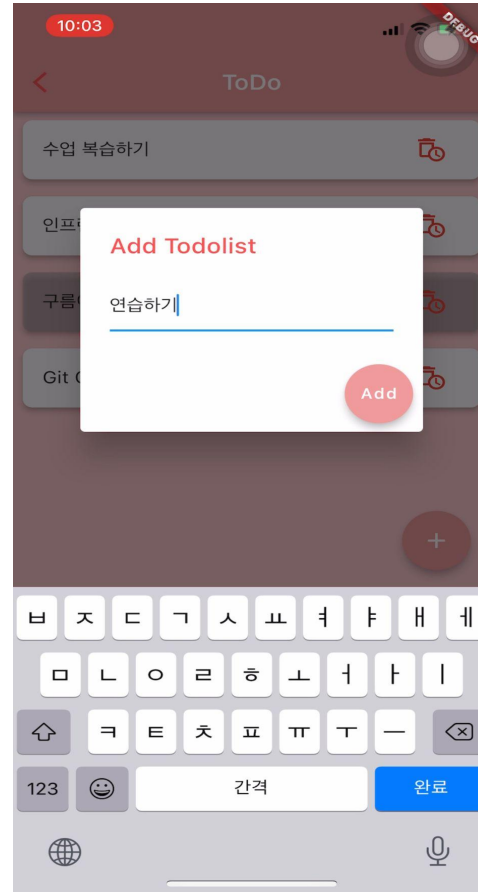
STORY 02

1. **HomePage :**
첫 화면을 구성하는 Class 이며,
Body 안에 SingleChildScrollView 로 콘텐츠를 잡고 하위 로직을 구현하는 Class 입니다.
2. **TrackWidget :**
정해진 시간대로 돌아가는 **CarouselSlider** 라이브러리를 이용했으며,
Data>song 안에 있는 List를 이용해서 length를 지정한 Class 입니다.
AnimatedDefaultTextStyle 이용해서 index == focusIndex 일 때,
Size가 차이나게 구성 하였습니다.
3. **CircleTrackWidget :**
CircleAvatar 집합으로
원하는 Data 값을 받아와서 scrollDirection 에 horizontal 로 지정한 Class 입니다.
4. **MusicPlayer & PlayerHome :**
원하는 List를 선택했을 때, **Hero** 라이브러리를 이용하여 효과를 주고,
플레이어 화면을 구성하는 Class 입니다.




+ ToDo Check!


STORY 03

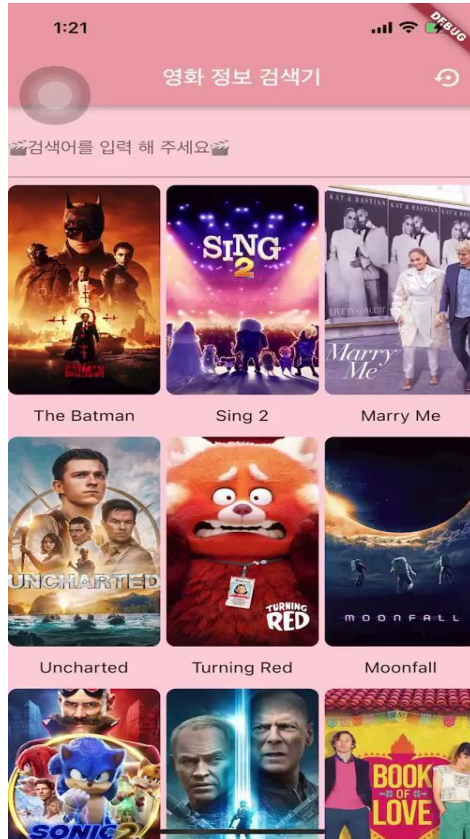


- ✓ isChecked 로 체크여부를 확인하고,
메모 등록과 삭제를 구성했습니다.
- ✓ Drawer 기능을 구현하고,
하위 Class 들을 묶어 정리한 Class 입니다.

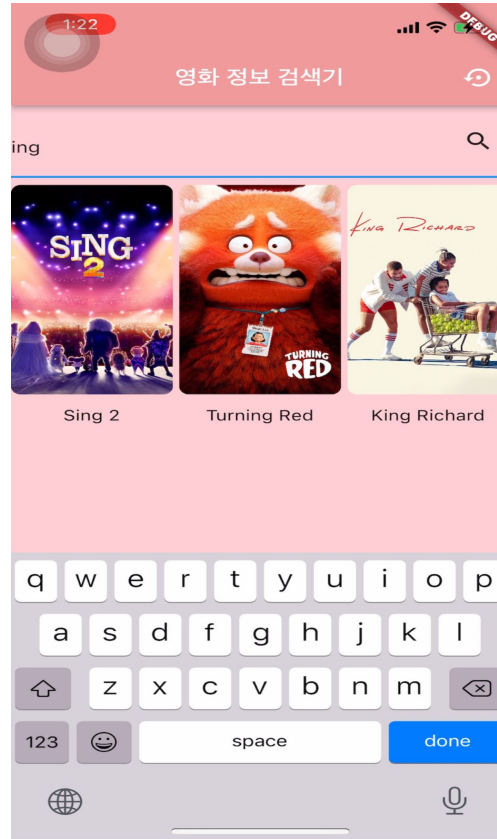


Provider 를 적용한 영화 검색 앱 (API
받아오기)

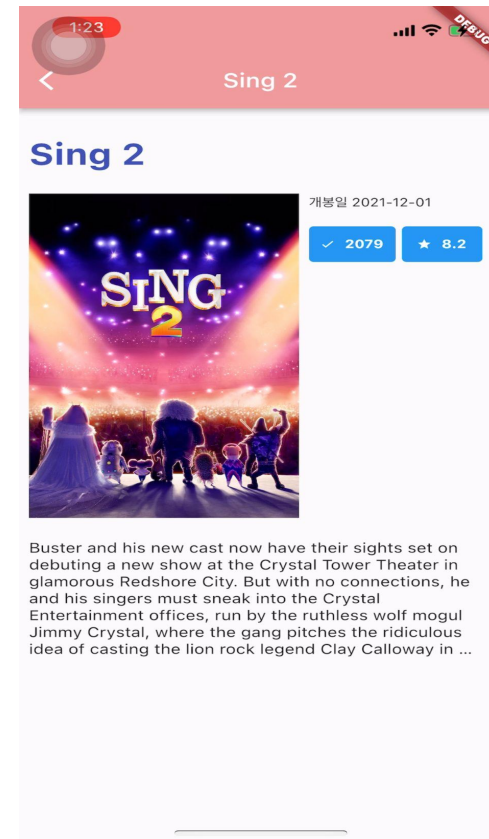




HomeScreen




textEditingController
검색어 반영



InformationScreen



STORY 04

- 
1. **data :**
변환한 JSON 파일을 비동기처리.
그 과정에서 api key 를 받아오고 에러처리까지 하는 class 입니다.
 2. **model :**
Data 객체를 class로 정의한 것 입니다.
posterUrl 을 보여주는 코드를 선언하고, 이후에 HomeScreen 에서 불러옵니다.
 3. **ui :**
화면을 구성하는 class 입니다.
 4. **view_model :**
화면에서 필요한 기능과 Data를 제공합니다. 오로지 기능만을 취급하는 class 입니다.



01

Flutter


YouTube Music Clone + Movie Search

YouTube Music App UI Clone 해 보기

02

JavaScript (CSS+HTML)

Mario Game 만들기

처음 게임 시작 할때,
닉네임을 등록하고 게임을 진행 → 스페이스바 / 엔터 /
 가능

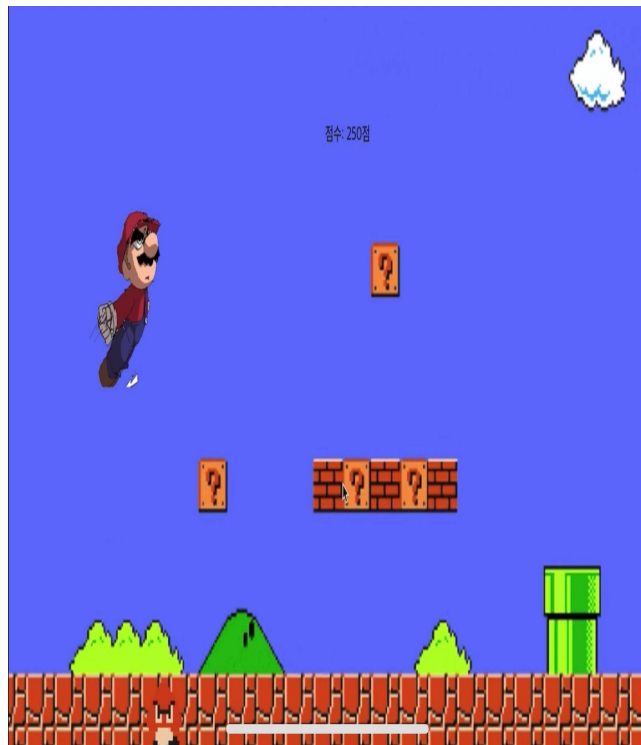


Mario Game

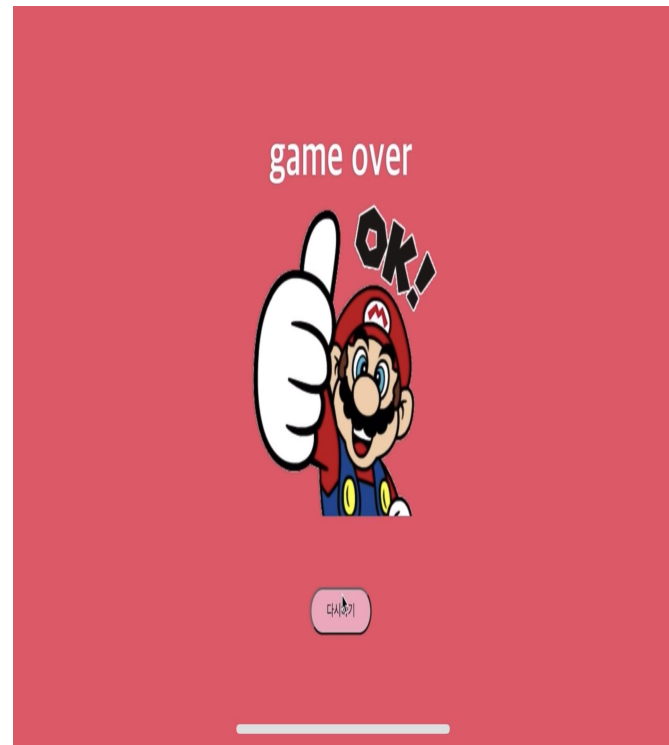
JavaScript 와 CSS+HTML 을 이용한 게임



Score Ranking



Jump & Attack



End & ReStart



HTML + CSS

- ✓ CSS 와 HTML 을 이용 -> 첫 화면 구성
- ✓ 글자가 뛰는 듯한 느낌을 주고 싶어서 우선
 <div> 안에 태그를 이용해서
 감싸기.
- ✓ animation-delay 를 각각 다르게 적용하여
 통통 튕 때 시간차이를 주려고
 하였습니다.
- ✓ Keyframes 에 있는 bounce 를 적용하여
 주려고 했던 효과를 얻을 수 있었습니다.



KEYWORD 2

KEYWORD 3



KEYWORD 1

JavaScript

- ✓ log 로 위치 확인 → gameover
- ✓ space bar
enter / up key 값을 통한
공격 기능 구현
- ✓ 방해물의 속도에 random
함수를
구성하였습니다.
- ✓ start / end / replay page를
나누어 구성하고, 각각의
경우에
맞는 로직을 구성하였습니다.

KEYWORD 3





KEYWORD 1

KEYWORD 2

Data

- ✓ 변수를 선언하고, List 에 담아 Start page에서 구현됩니다.
- ✓ append 키워드를 바탕으로 table 구성으로 로직을 구현했습니다.
- ✓ for roop 를 통하여, 등수가 나오도록 구현하였습니다.








03

학력 & 경력 사항

관련 직종에서 근무한 경험은 없기에
근무했던 경험만 작성하겠습니다.





STORY

05

1. 학교 :

2012~2015 진명여자고등학교 졸업
2015~/ 동명대학교 중퇴

2. 타직종 경력사항 :

2016.04 ~ 2016.09 (주) 리더스에이치알코리아 직영담당+파견
2016.09 ~ 2017. 11 (주) 이엠아이 직영담당+파견 (스카웃) => 사진은 인터뷰

장면

2018. 11 ~ 2020.06 수온누리약국 담당
2021. 02 ~ 2021.12 CJ 올리브영

3. 교육이력 :

2021.10 ~ 2022.04.13 세민직업전문학교 수료





04

목표

+ 언젠가 만들고 싶은 앱이 있다면?

꾸준한 사람이 되고자 합니다.

마라토너

현재에 안주하지 않으며, 지금 당장은 어렵다고 느끼는 것도 언젠가 할 수 있으리라
긍정적으로 생각하며 느리더라도 꾸준히 발전하는 사람이 되고자 합니다.

목표2의 제목을 적어주세요.

목표3의 제목을 적어주세요.

배움을 좋아하는 사람이 되고자 합니다.

배움에 거부감이 없고 배움에 대한 열망이 있는 사람이 되고자 합니다.

마라토너

현재에 안주하지 않으며, 지금 당장은 어렵다고 느끼는 것도 언젠가 할 수 있으리라
긍정적으로 생각하며 느리더라도 꾸준히 발전하는 사람이 되고자 합니다.

늦깎이 학생

배움에 거부감이 없는 사람,
나아가는 방향을 옳게 받아들일 수 있는 사람이 되고자 합니다.

목표3의 제목을 적어주세요.

이 모든걸 지켜서 사회적약자 분들을 위한 앱을 만들고 싶습니다.

마라토너

현재에 안주하지 않으며, 지금 당장은 어렵다고 느끼는 것도 언젠가 할 수 있으리라
긍정적으로 생각하며 느리더라도 꾸준히 발전하는 사람이 되고자 합니다.

늦깎이 학생

배움에 거부감이 없는 사람,
나아가는 방향을 옳게 받아들일 수 있는 사람이 되고자 합니다.

아직은 먼 미래겠지만,
한 걸음 한 걸음 나아가는 개발자가 되어서, 원하는 목표를 이루는 사람이 되겠습니다.
감사합니다.





THANK YOU

Write Down The Subtitle Of The PPT



지금까지 | 읽어주셔서 | 감사합니다.