

# 자기소개서

정다희

SUBMISSION DATE

2022~

Flutter | JavaScript | Html | PHP

# CONTENTS

Write Down The Subtitle Of Contents



**01**

간단 소개 & 스킬

2021.10.20~ 2022.04.13

**02**

개인 프로젝트

Flutter | JavaScript (CSS+HTML)

**03~04**

학력 & 경력 사항 / 목표

세민직업전문학교



01

## 간단 소개 &스킬

지금부터 제 소개를 시작 하겠습니다.



새로운 배움을 성실하게 즐기는

신입개발 지원자 **정다희** 입니다.





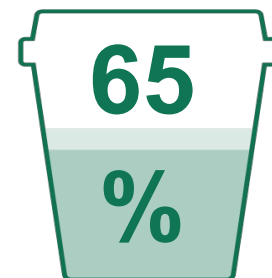
데이터융합 스마트웹&앱 개발자 양성 과정을 진행하며  
Flutter 를 이용한, IOS & Android 개발과  
JavaScript 와 CSS+HTML+JQuery 를 이용한 웹 개발이 가능합니다.  
Docker 를 통한 MySQL 과 PHP 도 사용 해 본 적 있습니다.  
Notion에 매일 꼼꼼하게 기록하여, 어제보다 더 나은 개발자가 되기 위해  
노력하고 있습니다.  
과정 시작일 부터 GitHub 에 매일 같이 commit 을 하며 전체적인 복습을 하고  
있으며,  
그 성실함을 입사하여 보여드리겠습니다.

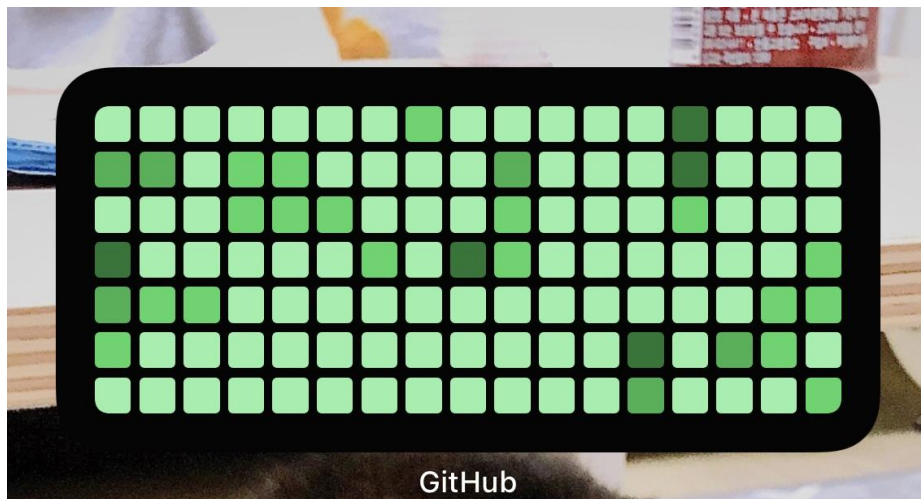
실무에 투입 된 이후에도 지금처럼 매일의 기록과,  
더 나은 방향으로 나아가고자 하는 노력을 보여드리겠습니다.

E-mail : ekdudekgml35@naver.com

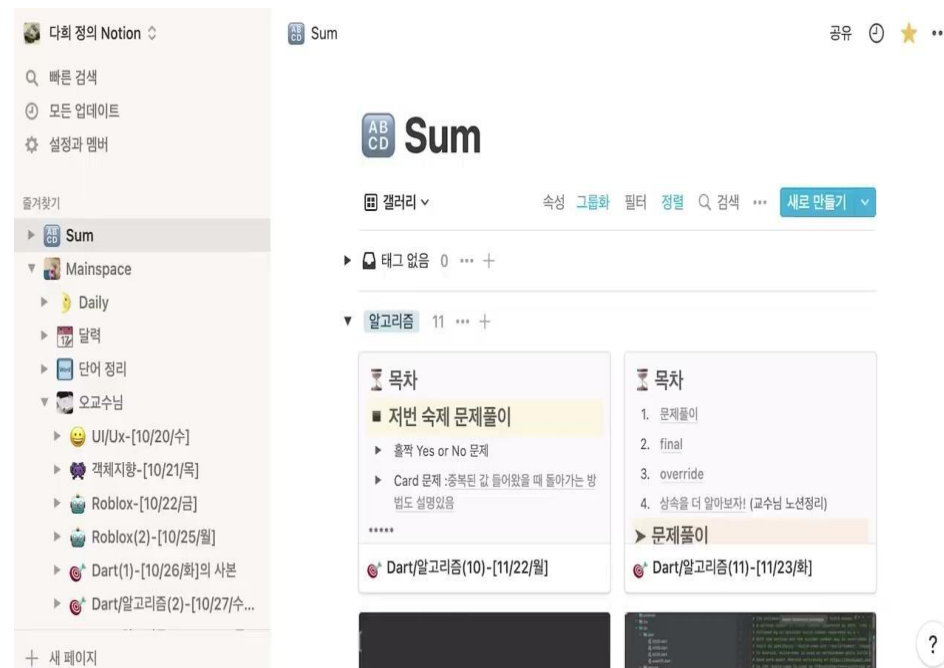
## Skills

- Flutter
- Dart
- JavaScript
- CSS
- HTML
- MySQL
- PHP
- DOCKER
- JQuery





GitHub Commit  
(작성일인 22/03/05 까지)



Notion  
(작성일인 22/03/04 까지)  
✓ 동영상에 있으니 클릭 해주세요!





02

## 개인 프로젝트

Flutter | JavaScript (CSS+HTML)





# 01

## Flutter


YouTube Music Clone + ToDo Check +  
Movie Search

YouTube Music App UI Clone 해 보기

# 02

JavaScript (CSS+HTML)

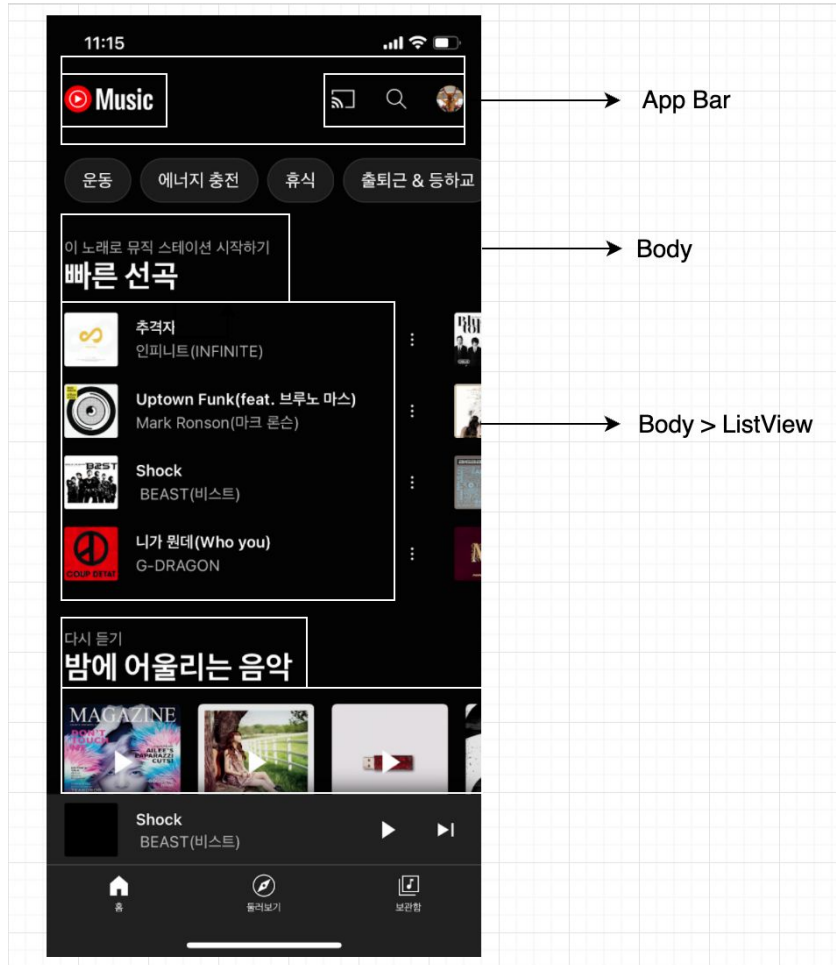
Mario Game 만들기

처음 게임 시작 할때,  
닉네임을 등록하고 게임을 진행 → 스페이스바 / 엔터 /  
 가능



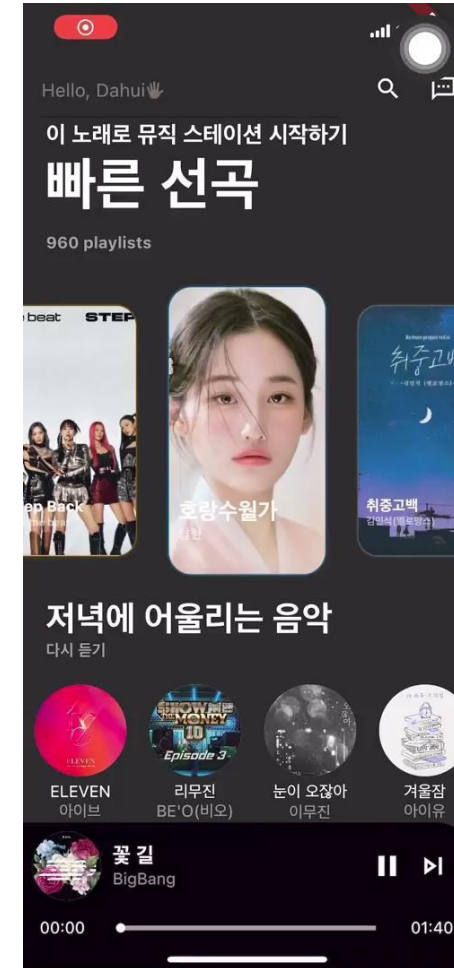
## YouTube Music Home

01



## Music App : 라이브러리 이용해서 up!

02

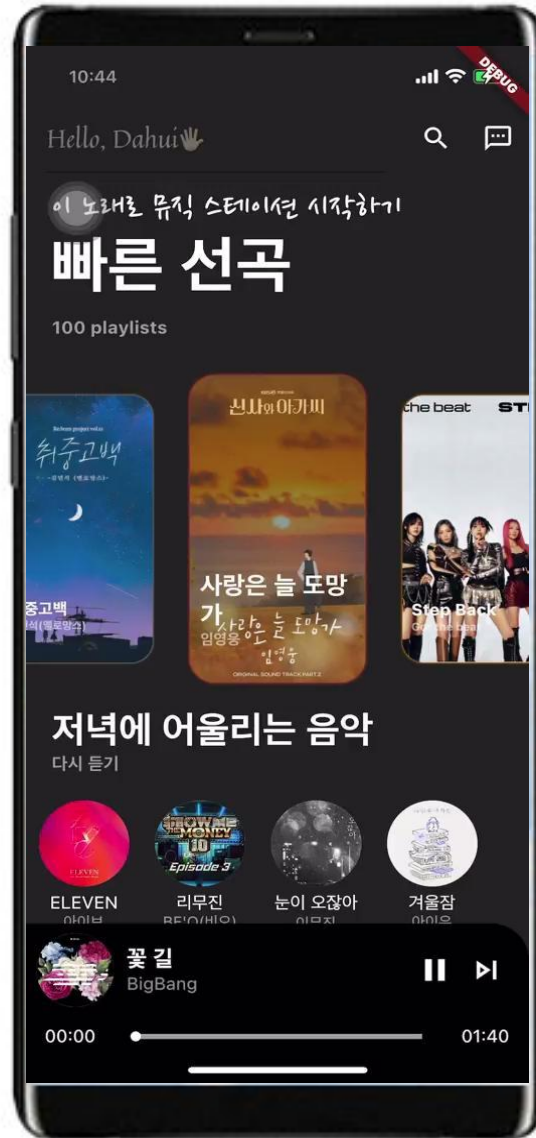


✓ 동영상 있으니 클릭 해주세요!

✓ 동영상도 있으니 클릭 해 주세요!

전체적인 UI 를 살펴보자면  
이렇습니다

## STORY 01



### UI 구성

1. HomePage
2. Music Player
3. Player Home
4. Track Widget
5. Circle Track Widget

### Data 구성

1. song
2. images

70%



각각의 **Class** 가 하는 역할은?

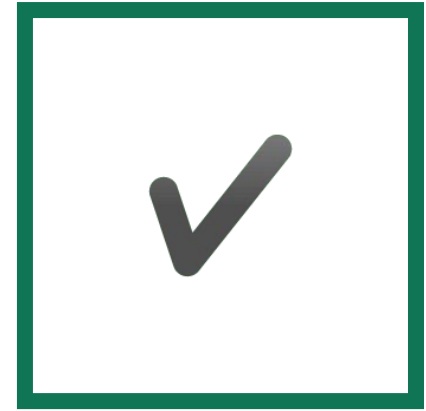
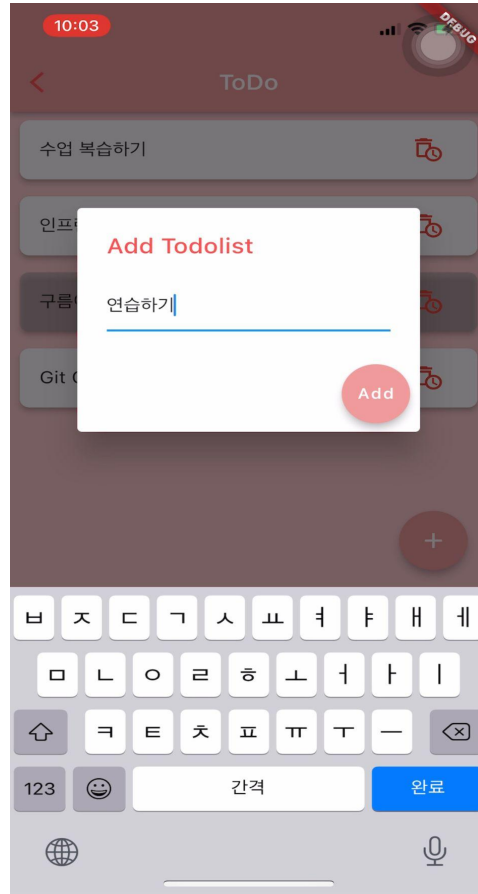
## STORY 02

1. **HomePage :**  
첫 화면을 구성하는 Class 이며,  
Body 안에 SingleChildScrollView 로 콘텐츠를 잡고 하위 로직을 구현하는 Class 입니다.
2. **TrackWidget :**  
정해진 시간대로 돌아가는 **CarouselSlider** 라이브러리를 이용했으며,  
Data>song 안에 있는 List를 이용해서 length를 지정한 Class 입니다.  
AnimatedDefaultTextStyle 이용해서 index == focusIndex 일 때,  
Size가 차이나게 구성 하였습니다.
3. **CircleTrackWidget :**  
CircleAvatar 집합으로  
원하는 Data 값을 받아와서 scrollDirection 에 horizontal 로 지정한 Class 입니다.
4. **MusicPlayer & PlayerHome :**  
원하는 List를 선택했을 때, **Hero** 라이브러리를 이용하여 효과를 주고,  
플레이어 화면을 구성하는 Class 입니다.




+ ToDo Check!


## STORY 03

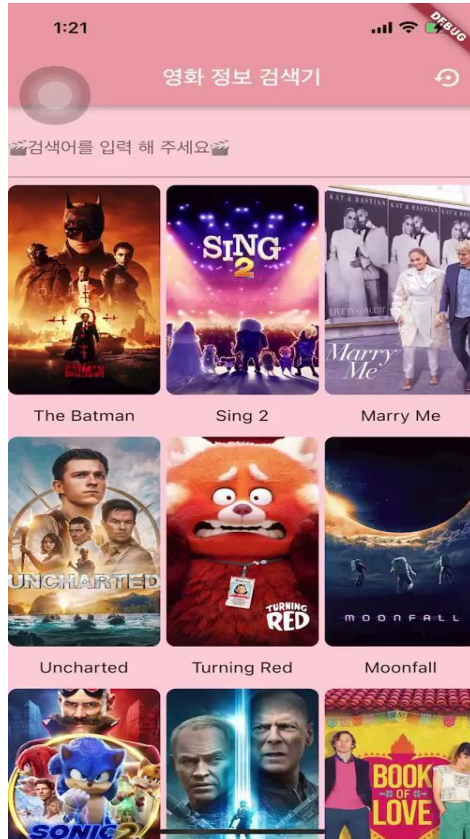


- ✓ isChecked 로 체크여부를 확인하고,  
메모 등록과 삭제를 구성했습니다.
- ✓ Drawer 기능을 구현하고,  
하위 Class 들을 묶어 정리한 Class 입니다.

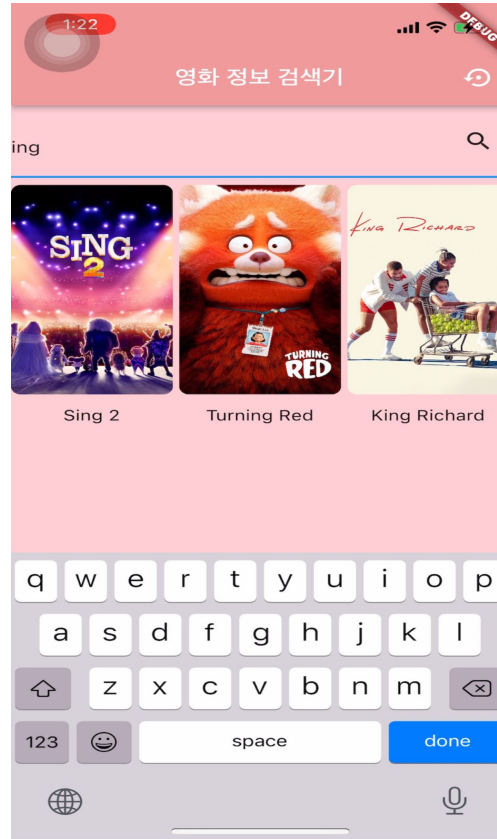


Provider 를 적용한 영화 검색 앱 (API  
받아오기)

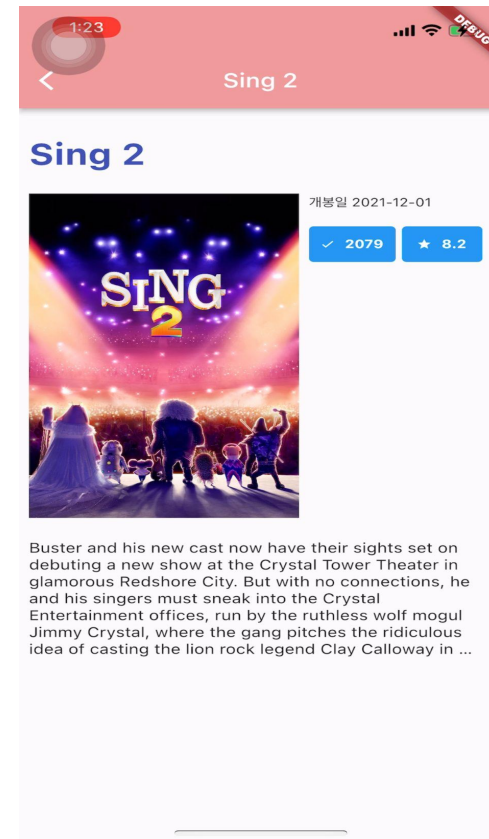




HomeScreen




textEditingController  
검색어 반영



InformationScreen



## STORY 04

- 
1. **data :**  
변환한 JSON 파일을 비동기처리.  
그 과정에서 api key 를 받아오고 에러처리까지 하는 class 입니다.
  2. **model :**  
Data 객체를 class로 정의한 것 입니다.  
posterUrl 을 보여주는 코드를 선언하고, 이후에 HomeScreen 에서 불러옵니다.
  3. **ui :**  
화면을 구성하는 class 입니다.
  4. **view\_model :**  
화면에서 필요한 기능과 Data를 제공합니다. 오로지 기능만을 취급하는 class 입니다.





# 01

## Flutter


YouTube Music Clone + Movie Search

YouTube Music App UI Clone 해 보기

# 02

JavaScript (CSS+HTML)

Mario Game 만들기

처음 게임 시작 할때,  
닉네임을 등록하고 게임을 진행 → 스페이스바 / 엔터 /  
 가능

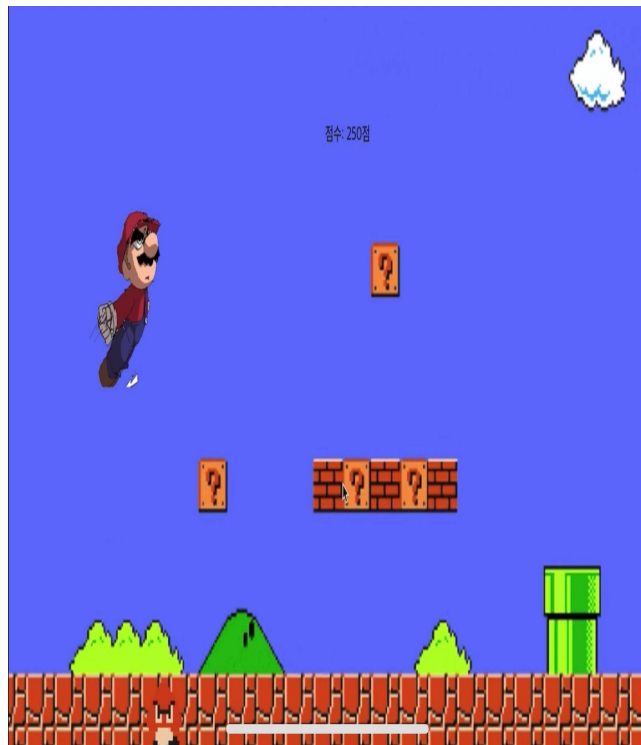


# Mario Game

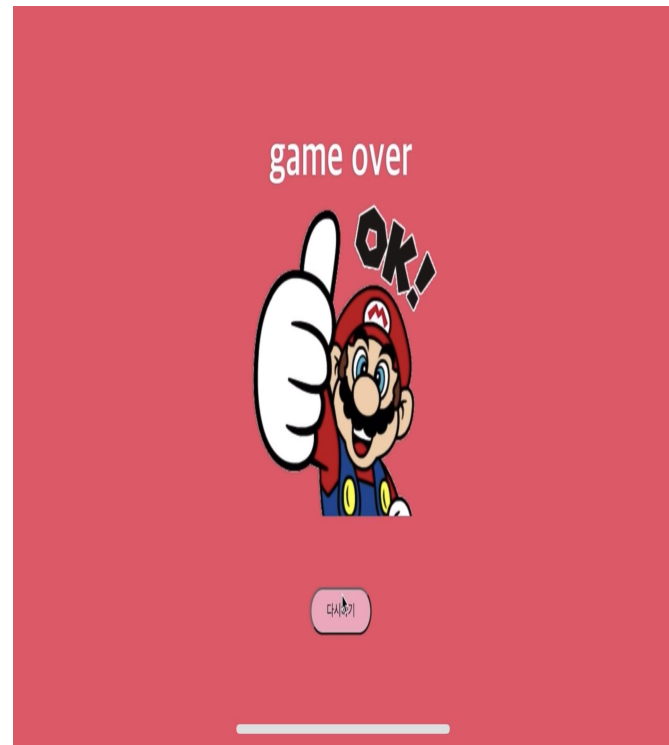
JavaScript 와 CSS+HTML 을 이용한 게임



Score Ranking



Jump & Attack



End & ReStart



## HTML + CSS

- ✓ CSS 와 HTML 을 이용 -> 첫 화면 구성
- ✓ 글자가 뛰는 듯한 느낌을 주고 싶어서 우선  
    <div> 안에 <span> 태그를 이용해서  
    감싸기.
- ✓ animation-delay 를 각각 다르게 적용하여  
    통통 튀는 느낌 주려고  
    하였습니다.
- ✓ Keyframes 에 있는 bounce 를 적용하여  
    주려고 했던 효과를 얻을 수 있었습니다.



KEYWORD 2

KEYWORD 3



KEYWORD 1

## JavaScript

- ✓ log 로 위치 확인 → gameover
- ✓ space bar  
enter / up key 값을 통한  
공격 기능 구현
- ✓ 방해물의 속도에 random  
함수를  
구성하였습니다.
- ✓ start / end / replay page를  
나누어 구성하고, 각각의  
경우에  
맞는 로직을 구성하였습니다.

KEYWORD 3





KEYWORD 1

KEYWORD 2

## Data

- ✓ 변수를 선언하고, List 에 담아 Start page에서 구현됩니다.
- ✓ append 키워드를 바탕으로 table 구성으로 로직을 구현했습니다.
- ✓ for roop 를 통하여, 등수가 나오도록 구현하였습니다.








## 03

### 학력 & 경력 사항

관련 직종에서 근무한 경험은 없기에  
근무했던 경험만 작성하겠습니다.





STORY

05

1. 학교 :

2012~2015 진명여자고등학교 졸업  
2015~/ 동명대학교 중퇴

2. 타직종 경력사항 :

2016.04 ~ 2016.09 (주) 리더스에이치알코리아 직영담당+파견  
2016.09 ~ 2017. 11 (주) 이엠아이 직영담당+파견 (스카웃) => 사진은 인터뷰

장면

2018. 11 ~ 2020.06 수온누리약국 담당  
2021. 02 ~ 2021.12 CJ 올리브영

3. 교육이력 :

2021.10 ~ 2022.04.13 세민직업전문학교 수료







# 04

## 목표

+ 언젠가 만들고 싶은 앱이 있다면?



꾸준한 사람이 되고자 합니다.

마라토너

현재에 안주하지 않으며, 지금 당장은 어렵다고 느끼는 것도 언젠가 할 수 있으리라  
긍정적으로 생각하며 느리더라도 꾸준히 발전하는 사람이 되고자 합니다.

목표2의 제목을 적어주세요.

목표3의 제목을 적어주세요.

## 배움을 좋아하는 사람이 되고자 합니다.

배움에 거부감이 없고 배움에 대한 열정이 있는 사람이 되고자 합니다.

### 마라토너

현재에 안주하지 않으며, 지금 당장은 어렵다고 느끼는 것도 언젠가 할 수 있으리라  
긍정적으로 생각하며 느리더라도 꾸준히 발전하는 사람이 되고자 합니다.

### 늦깎이 학생

배움에 거부감이 없는 사람,  
나아가는 방향을 옳게 받아들일 수 있는 사람이 되고자 합니다.

목표3의 제목을 적어주세요.

# 이 모든걸 지켜서 사회적약자 분들을 위한 앱을 만들고 싶습니다.

## 마라토너

현재에 안주하지 않으며, 지금 당장은 어렵다고 느끼는 것도 언젠가 할 수 있으리라  
긍정적으로 생각하며 느리더라도 꾸준히 발전하는 사람이 되고자 합니다.

## 늦깎이 학생

배움에 거부감이 없는 사람,  
나아가는 방향을 옳게 받아들일 수 있는 사람이 되고자 합니다.

아직은 먼 미래겠지만,  
한 걸음 한 걸음 나아가는 개발자가 되어서, 원하는 목표를 이루는 사람이 되겠습니다.  
감사합니다.





# THANK YOU

Write Down The Subtitle Of The PPT



지금까지 | 읽어주셔서 | 감사합니다.