

# WOW 框架概述

2015-01-04

陆金谭

## 系统概述

WOW是一整套前端单页面应用解决方案，旨在为前端开发人员以最常规的开发方式快速开发出一个高效的单页面应用。同时WOW还包含了前端代码开发规范以及一整套自动化编译工具来保证前端开发的各项工作都可以通过WOW提供的解决方案完成。其中主要包含了以下几部分内容。

wowstyleguide前端代码开发规范：

1. 专为开发前端单页面应用而定制的前端代码开发规范
2. 详见：<https://github.com/cloud-fe/styleguide>

wowspg前端单页面基础框架：

1. 基于TypeScript开发的前端单页面框架，主要实现了单页面在browser端的前端资源的整合、调度、页面初始化工作。
2. 详见，wowspg系统设计文档
3. 代码：<https://github.com/cloud-fe/wowspg>

wowbuilder前端单页面框架工具包

1. wowbuilder是基于nodejs开发的一套前端自动化工具。为了屏蔽wowspg在开发过程中与传统网页开发模式的区别，同时集成了多种前端自动化工具。通过wowbuilder可以解决前端开发工程中遇到的绝大多数问题。目前已经发布至npm，可以通过npm进行wowbuilder安装。
2. 详见：wowbuilder 系统设计文档
3. 代码：<https://github.com/cloud-fe/wowbuilder>

wowui 前端样式库

目前一期处于开发阶段。

wowcreator 前端代码脚手架

目前处于开发阶段。